SUMARIO



Los precios publicados son simplemente orientativos. GAMES/CONSOLAS no se hace responsable de cualquier variación de los mismos.

EDITORIAL

GAMES/ CONSOLAS

Es una publicación de
F&G Editores
Director Editor
Julio Goñi
Director de Producción
Julio Rodríguez
Ayte. de Producción
Cristina Melgosa
Redacción
VIDELEC S.L.
Riaño 3,3º B Madrid
Administración y publicidad:
F&G Editores, S.A.
Plza. República del Ecuador ,2
28016 Madrird. Tlf.: (91) 457 94 24
Publicidad
Nuria Cuenca
Tlf: 457 69 23
Coordinación Editorial
Silvia Mulet Paris
Carlos J. Narros
Realización técnica
VIDELEC, S.L.
Diseño gráfico
A.G.S.
Números atrasados y suscripciones
(Excepto Argentina)
Tlf: (91) 457 94 24
Apdo. 61.294 Madrid
Distribución en España:
COEDIS, S.A.
Ctra. Nacional II, km. 602,5. 08750
MOLINS DE REI
Barcelona
Distribución en Argentina Capital:
Ayerbe, Interior: DGP
Distribución en Chile
ALFA, LTDA.
Importador para Chile
Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Matucana, 525 L-13 Santiago-Centro
Importador exclusivo Cono Sur:
CEDE, S.A.
(CIA ESPAÑOLA DE EDICIONES, S.A.)
Cerrito, 520. BUENOS AIRES. Argentina

Fotocomposición, maquetación y filmación
Maquetación:
Sandra Berrocal, Yolanda L. Ferreiro
VIDELEC
Riaño, 3 - 3º B. Madrid
Impreso en España
Impresión;
GRAFICAS ESTELLA
PRINTED IN SPAIN
Depósito Legal: NA - 67 - 1993

Colaboradores: Pepe Vázquez, Miguel Angel Cruz, Juan Manuel Vázquez, Sergio Avila, José Luis Maldonado, Jose Andrés Gómez, Victor Soria, Jorge Chapa, Daniel Maldonado, Ricardo Corbacho, Alvaro de Ayala, Luis Gómez y Paco Jerez.

3/93

¡Hola!, amigos; otra vez estoy de nuevo con vosotros en este espacio que la publicación me reserva para saludaros. Nuestra superguía, como podeis observar, va tomando consistencia, está viva y las relaciones con nuestros lectores son directas; esto lo demuestra nuestra nueva sección "Compro, Vendo, Cambio", que se ha visto obligada a aumentar el número de páginas debido a las numerosas cartas recibidas.

Si habéis escrito a esta nueva sección, estad tranquilos, publicaremos todas las cartas según se vayan recibiendo en nuestra redacción.

Los resultados de las encuestas de opinión se darán a conocer en el próximo número.

Por último, sólo nos falta felicitar a los ganadores del sorteo que, en estos momentos, estarán divirtiéndose con sus consolas.

Bueno, amiguitos, hasta el próximo mes. ¡Somos muchos los que leemos Game/consolas!

AGRADECEMOS la colaboración a los establecimientos CHOLLO GAMES Y MAIL VXC



NINTENDO



HAMMERIN' HARRY

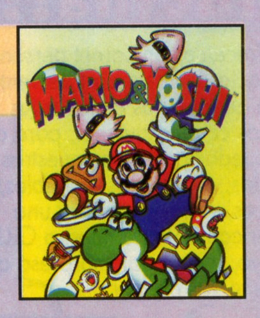
SPACO S.A.

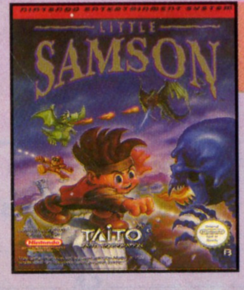
Carpentersville, la ciudad de los carpinteros, est;a siendo invadida por los Rusty Nailers, peligrosos clavos oxidados.
Harry está preparada para la venganza.
¡¡ES LA HORA DEL MARTILLO!!

MARIO & JOSHI

SPACO S.A.

¡Llueven Goombas, Bloobers y Boo buddies! Tendrás que ayudar a Mario a deshacerse de esta verdadera invasión que le llega desde las alturas. La acción se acelera a medida que los personajes comienzan a caer más y más rápido.





LITTLE SAMSON

SPACO S.A.

El palacio imperial ha sido invadido por Ta-Keed, el Príncipe de la Oscuridad. Sólo los dueños de las Campanas Mágicas podrán impedir que sus fuerzas destruyan todo el reino.

NINTENDO



ADVENTURE ISLAND CLASSIC

SPACO S.A.

Acabas de eneterarte de que la princesa Leilani ha sido raptada por el doctor Evil With Doctor y llevada a la isla Adventure Island del sur del Pacífico. Llegarás a la isla Adventure Island sin armas ni comida.

SUPER NINTENDO

SONIC BLAST MAN

SPACO S.A.

El Sonic Blast Man está altamente entrenado en cualquier forma de combate cuerpo a cuerpo. Con sus puñetazos explosivos, patadas, llaves de judo y otras técnicas de lucha, utiliza su cuerpo para barrer de la pantalla a los enemigos.



NOVEDADES DEL MES



SUPER NINTENDO

SPACO S.A.

JACK NICKLAUS GOLF



El nombre más famoso del golf te ofrece el juego de simulación de un realismo sin igual. Juega dieciocho hoyos en dos de los recorridos favoritos de Jack Nicklaus.

SUPER OFF ROAD

SPACO S.A.



¡Toma el volante y pisa a fondo el acelerador! Basado en el juego de destreza #1, super Off-Road es una competencia total, agotadora y de marcha directa.

TURBOGRAFX

COMPUDID

VEIGUES TACTICAL GLADIATOR



Por tres años, los invasores extranjeros, han estado convirtiendo la tierra en una mina ardiente.Pero ahora aquí está VEIGUES ¡¡Una devastadora máquina de lucha!!

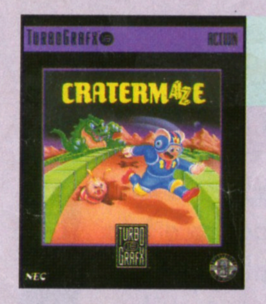
TURBOGRAFX

COMPUDID

DRAGON SPIRIT



AMUR, el espíritu del dragón, vive en tí. Como criatura voladora que expira megatones de fuego, te han asignado una misión. Rescatar de Zowel, el demonio de la oscuridad a la Princesa Alicia.



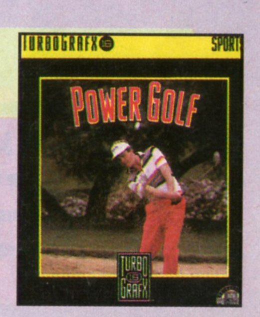
CRATERMAZE

COMPUDID

El malvado Kublai de Zenzambie Land ha raptado a cuatro de tus enemigos mientras viajabas en el tiempo en tu alfombra mágica. Ahora tu debes rescatarlos, pero ten cuidado con tu vida.

COMPUDID

POWER GOLF



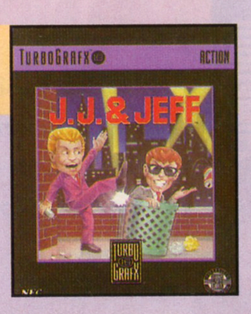
Mantén la cabeza gacha. Concéntrate. ¡Desliza una tonelada de poder desde tu swing trasero como espiral arrollador, sigue adelante. Necesitarás un dominio perfecto del swing, un tiempo inmejorable y una selección profesional.



TURBOGRAFX

COMPUDID

JJ. AND JEFF



Puedes ser JJ. o puedes ser Jeff. en cualquier caso, eres un detective en un caso de rapto que tropieza con algunas acciones divertidas. Pistas y sorpresas aparecen por todas partes.



CHINA WARRIOR

COMPUDID

El jefe Kara y su malvada orden ha capturado toda la provincia Kungfu. Tú estas convocado e irás obedientemente, tan lleno de complicidad que ninguno de los matones de Kara podrá apatar tu luz.

Aviso a los lectores: La relación de Novedades recogida en estas páginas contiene únicamente los últimos juegos que las empresas distribidoras están sacando a la venta en los dias anteriores al cierre de este número de GAMES/CONSOLAS. El resto de novedades que han aparecido justo después del cierre de la edición anterior y que aquí no se han incluido, han pasado directamente a la sección de EN CARTEL en la que se explica en profundidad el desarrollo de cada juego.

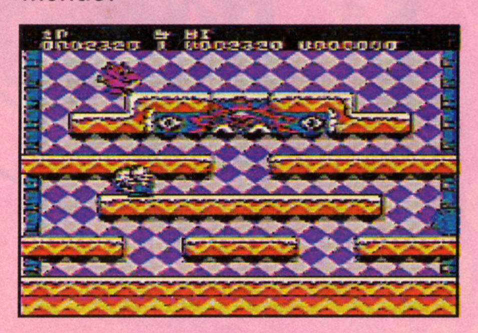


TODOS LOS MESES
EN TU KIOSCO
OK PC
LA
REVISTA DE
VIDEOJUEGOS
DE PC
¡UNA DEMO
JUGABLE
EN CADA
NUMERO!

NINTENDO



Llega a nuestro mercado el fabuloso juego que ya ha pasado por casi todas las salas recreativas del mundo.

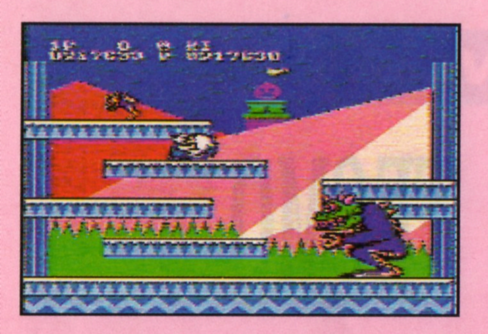


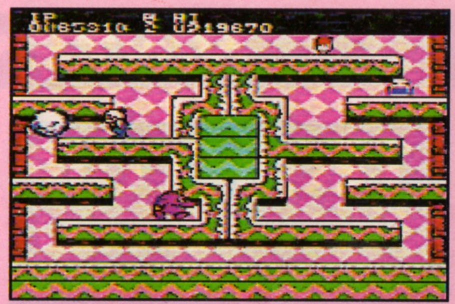
SNOW BROTHERS

Estamos hablando del juego que lleva por título "SNOW BROTHERS". Nuestros hermanos helados se han metido en problemas otra vez. Al parecer, el malvado rey SCORCH ha secuestrado a las princesas de Escarcha y a los SNOW BROTHERS, Nick y Tom, encerrándolos en una casa de hielo.

Y es ahí donde transcurrirá todo el juego, en habitaciones cerradas, como el "BUBBLE BOBBLE":

Empezaréis con tres vidas y dispondréis de cuatro continuaciones. Hay cincuenta fases, cada diez os aparecerá un bonus y unos monstruos. Para derrotar a vuestros





enemigos tendréis que hacerles bolas de nieve o tirarlos, preferiblemente contra otros monstruos. Sin duda alguna, los más peligrosos serán los que encontraréis cada diez plantas, después llegará el "bonus" y si os sale el muñeco rojo tendréis una vida extra.

En la primera fase la dificultad será pequeña y el monstruo fácil, al igual que en las dos siguientes.

La verdadera dificultad no aparecerá hasta transcurridas más o menos treinta plantas, justo cuando lleguéis a una especie de pájaros prehistóricos.

Las demás plantas serán bastante más difíciles de lo que parecían al principio, al igual que los monstruos. Este juego que encontramos en la NES es divertido y simple; y, aunque sus gráficos no son buenos, sí resultan adecuados para la finalidad que aquí se propone. Es casi igual que en la máquina, con los mismos monstruos, y también tiene la divertida opción de dos jugadores, algo que deberíais ensayar ya que la diversión se multiplica.

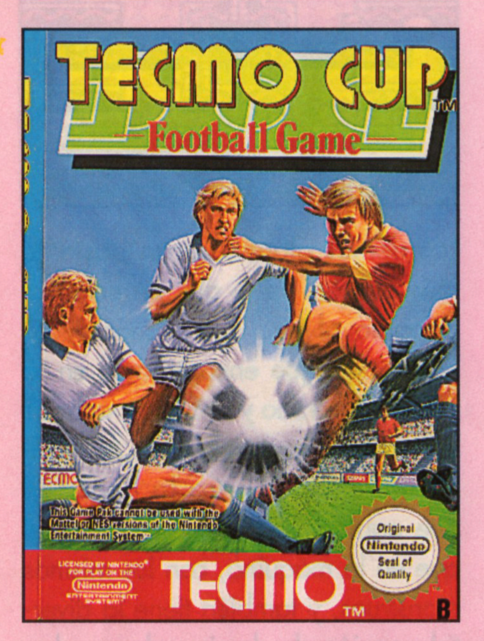
DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	8 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
2	CAPCOM

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
83	85
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
82	86

PVP. 6.990

NINTENDO

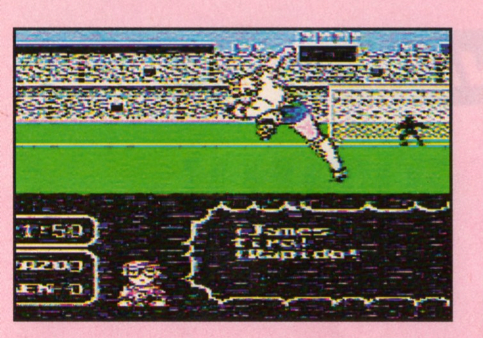


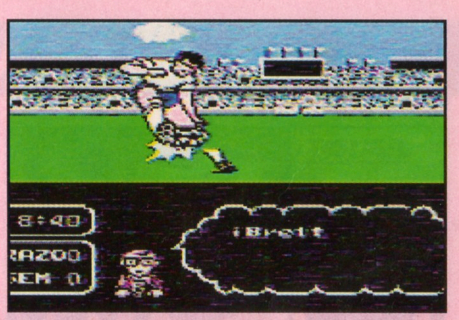
TECMO WORLD CUP

Robin Field es el hijo de un famoso jugador de fútbol. Como su padre, Robin es un gran jugador pero, en estos momentos, está en la liga juvenil y aún le hace falta mucho trecho para llegar a la COPA TECMO. Antes, tendrá que enfrentarse contra jugadores como Simon y su tiro pasión, Roger y su tiro Jet, los hermanos Ponti y su tiro acróbata o Damon y su rugido. La historia no ha hecho más que empezar. ¿Le acompañas?

Tecmo Cup es un nuevo concepto en juegos de fútbol. Sus gráficos son casi cinematográficos, y no presentan el campo desde una perspectiva ni lateral ni frontal sino que muestran al jugador corriendo,







solo, con el balón. Si no me explico muy bien sólo tenéis que mirar las fotos. Cada uno de los jugadores tiene unas características: Tirar, pasar, regatear, cortar, marcar...

A medida que pasan los partidos, los jugadores perfeccionarán sus habilidades y aumentarán su estado físico. Nuestro equipo, los Razors, es un conjunto novato y se enfrentará con otros equipos también novatos, pero muy duros.

Los jugadores de los equipos enemigos, sobre todo los que tienen nombre, podrán lanzar, además de los disparos normales, tiros especiales y espectaculares.

Tecmo Cup es un juego excelente. Cuenta con unos gráficos soberbios, una música muy buena, aunque algo repetitiva y, sobre todo, con una originalidad y adicción asombrosas. Aunque no resulta fácil cogerle el tranquillo, se puede uno divertir con él. Por cierto, supongo que habréis visto una serie japonesa de fútbol muy conocida que se emite actualmente. Pues si es así, y podeis observar este juego, os daréis cuenta de que es un calco de esa serie.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	8 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
2	NINTENDO

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
80	87
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
90	84

PVP. 6.990

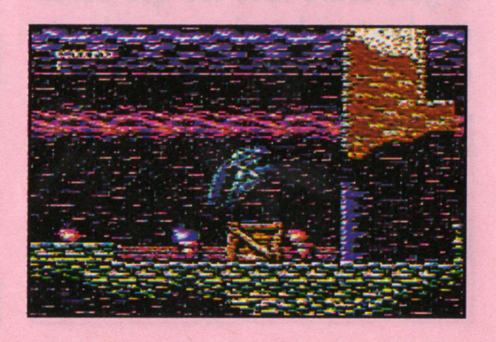
NINTENDO

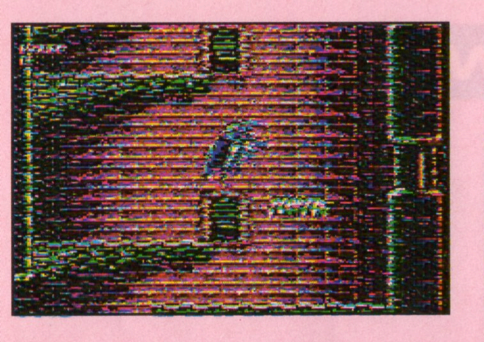


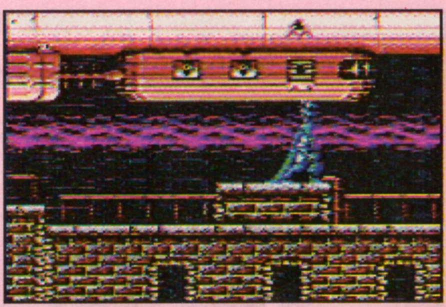
BATMAN RETURN OF THE JOCKER

Hace unos años, Batman derrotó al Joker. Desde entonces, la tranquilidad ha reinado en Gotham City, tanto que hasta el mismo Batman se estaba quedando sin empleo. Pero de sus cenizas ha resurgido el Joker, más bromista y peligroso que nunca. Batman se alegró, pues al fin iba a trabajar. Había que derrotar al Joker.

Batman era un mito en la NES. Su anterior juego había sido estupendo, y éste es sencillamente genial.







Los gráficos han aumentado de tamaño, la música ha mejorado notablemente y hay una gran variedad de fases.

Cada fase se divide en varios subniveles. En el tercero, habrá un enemigo esperándonos, excepto en las fases en las que se va volando. Sí, sí, volando; pero no en avión, sino con unos cohetes en la espalda. Estas fases son auténticos matamarcianos, una aclaración que hago para quienes no se enteran. Como había dicho, al final de cada fase habrá un enemigo muy duro, pero no sabe contra quién se enfrenta y nosotros le demostraremos de qué estamos hechos. Por cierto, ¿de qué estamos hechos?. Como en todos los juegos de acción, no podía faltar la fase en las alcantarillas, las cintas transportadoras o las plataformas móviles.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	8 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1	SUNSOFT

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
65	88
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
78	87

PVP. 9.990

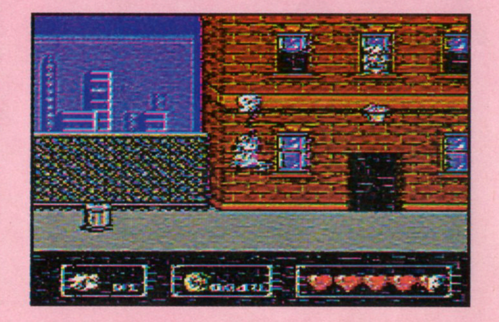
NINTENDO

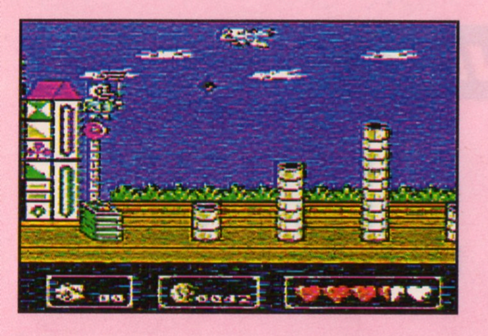


ROCKIN' KATS

Willy es el gato con más marcha de Nueva York. Todos sus asuntos iban bien hasta que el jefe de la mafia local, el perro Mugsy, secuestró a Jill, la chica de Willy quien, a partir de ahora, irá tras la pista de su novia; pero, necesitará mucha ayuda para luchar contra los enemigos que se le vienen encima. ¡Cuidado Willy!.

Rockin Kats es un nuevo juego de plataformas y aventuras. Aunque resulta algo flojo técnicamente, y es muy —pero que muy— difícil







cogerle el gusto, una vez conseguido esto puede entretener bastante.
Cinco fases nos aguardan; cada una de ellas se divide en varios subniveles, al final de los cuales habrá un enemigo gigante. Perros, pájaros y otros animales serán los que nos intentarán impedir el paso. Sin embargo, con nuestro puño de hierro, los podremos dejar fuera de combate.
Además de las fases se podrán adquirir bombas, vidas, canicas o zapatillas autopropulsadas en la tienda de la ciudad. También podremos intentarlo previo pago, en las fases de bonus. La ruleta, el basketball u otros juegos serán los que podremos manejar.
Como dije antes, es harto flojo técnicamente, pero resulta bastante entretenido. En definitiva, aunque es algo mediocre, cumple su cometido.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	8 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	ALTLUS

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	80
ORIGINALIDAD	SONIDO
75	76
PVP. 6.990	

NINTENDO

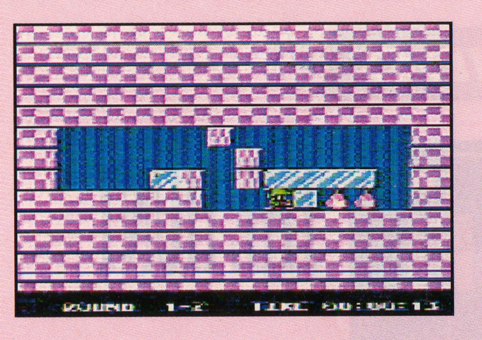


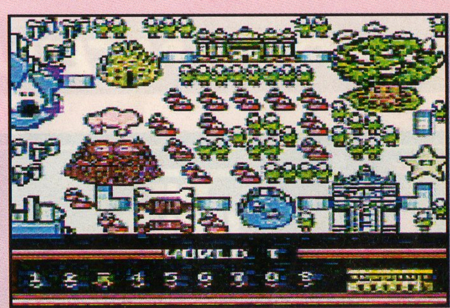
SOLOMON'S KEY 2

En una isla, al norte del mar del norte, llamada Coolmint, todos vivían tranquilamente. Un día pareció un mago llamado Druidle y esparció por toda la isla unas llamas maléficas. La reina de Coolmint llamó a un mago novato para luchar contra las llamas. Es aquí donde empiezan las aventuras de Dana.

Solomon's Key 2 es un gran juego de plataformas. A lo largo de 9 fases con creciente dificultad,







Dana deberá luchar contra las llamas sirviéndose de su magia, su varita, sus conjuros y su hielo.
Para terminar cada fase tenemos que empujar bloques de hielo, crearlos o dejarlos caer.
Al final de cada fase un enemigo nos obligará a entrar en un laberinto de donde solo saldremos apagando las llamas.
Además, en el juego contaremos con muchas opciones, como intentarlo otra vez, salir del juego, password o el modo de edición (edit mode).
En el "edit mode" podremos crear nuestra propia pantalla para luego jugarla.
Un gran juego de plataformas, aunque la dificultad es exasperante, sobre todo a partir de la tercera fase. ¡Todo un clásico!

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	8 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1	TECMO

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
96	80
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
88	84

PVP. 6.990

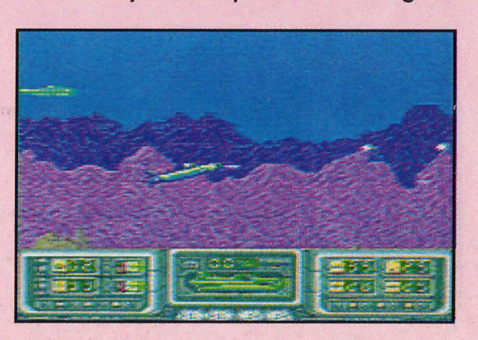
SUPER NINTENDO

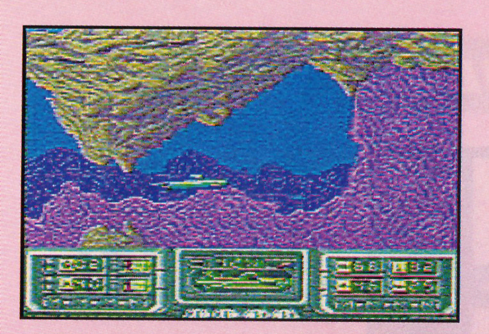


THE HUNT FOR RED OCTOBER

¡Comienza la caza! Tu serás el capitán Marco Ramius, a bordo del submarino nuclear más avanzado hasta ahora, "EL OCTUBRE ROJO". Con él deberás combatir contra las fuerzas americanas en la superficie del agua y bajo ella. La única opción que tienes es destruir o ser destruido.

El juego en sí consta de nueve fases, bastante cortas, en diferentes lugares y con visión lateral. Estos lugares se reparten en sitios exóticos: el Mar Caribe, el Océano Pacífico, el Mediterráneo y la propia Unión Soviética. En cada misión deberás enfrentarte a gran número de submarinos, barcos, aviones y helicópteros enemigos,







además de esquivar todas las minas que puedas encontrar en el camino. La verdad es que estos enemigos son todos prácticamente iguales, a excepción de los del final de fase que son mucho más grandes y peligrosos.
Las armas, como en la mayoría de los juegos, se van agotando a medida que las vas disparando y, para recargarlas, deberás recoger unos bidones de color azul. El submarino también sufre daños, que se muestran en la pantalla y que aumentan en porcentajes de 1 a 99, siendo este último el causante de que el submarino explote y se hunda. Para reponer el blindaje basta con recoger los mismos bidones que para reintegrar las armas.
Hay pantallas en las que jugarás con vista desde el periscopio, es decir, los enemigos te vendrán de frente y tendrás que destruirles antes de que ellos lo hagan contigo. En cuanto a los gráficos, la verdad es que son de pena: resultan muy pequeños y apenas usan las posibilidades de color de la Super Nintendo.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	16 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1	NINTENDO

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
79	65
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
70	68

PVP. 10.490

SUPER NINTENDO



LETHAL WEAPON

¡Riiiiiiing!. Sargento Murtaugh, venga inmediatamente a comisaría y llame a su compañero Riggs. Tenemos trabajo para ustedes.

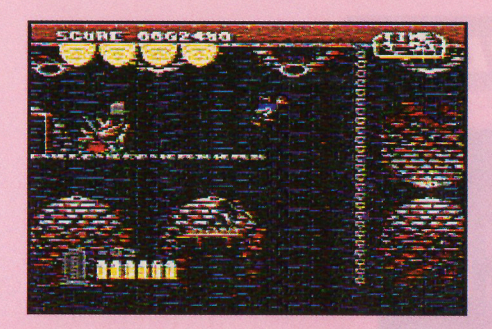
Si señor. ¡Soy demasiado viejo para esto...!

Consta de cinco fases. La primera pantalla en la que te encontrarás al comenzar a jugar serán las oficinas de la comisaría. Allí podrás elegir cualquier misión tan sólo con entrar por la puerta que decidas; menos por la quinta, a la que no podrás acceder sin haber acabado las cuatro primeras. Aquí te presento un resumen de cada misión:

Primera misión: tendrás que infiltrarte en el puerto y conseguir la consigna de los traficantes que allí se encuentran.

Segunda misión: La ciudad debe pagar diez millones de dólares; de lo contrario, varias bombas colocadas bajo ella estallarán.







Tercera misión: Se ha recibido la noticia de que unos terroristas han puesto bombas en un supermercado cercano. Ya sabes lo que hay que hacer.

Cuarta misión: Vuestro amigo Leo ha sido secuestrado en un edificio cercano ¿Podéis ayudarle?

Quinta misión: ¿Quién ha sido el que ha resuelto las anteriores? Bueno, pues aquí tendrá que cruzar un aparcamiento lleno de malhechores y, al final, se enfrentará al jefe... También comenzarás manejando a Riggs o a Murtaugh, y cuando alguno de ellos muera saldrá el otro. Los dos sargentos tienen los mismos golpes: salto, patada y disparo, con sus posibles combinaciones. Los gráficos, aunque pequeños, son alucinantes, Riggs es "clavadito" a Mel Gibson y el sargento Martaugh a Dany Gloover. Un poco fácil, quizá demasiado. Más bien, por tanto, dirigido a los niños o a quienes están empezando.

En fin, si quieres un juego divertido y adictivo, este puede ser el tuyo.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	16 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1	OCEAN

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
93	90
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
80	91

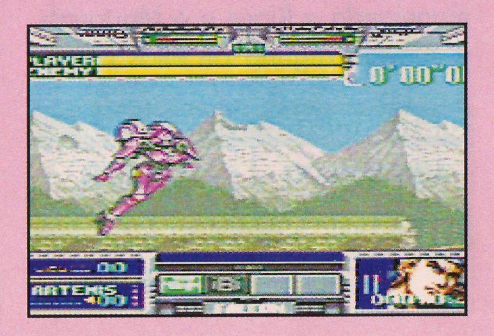
PVP. 10.490

SUPER NINTENDO



BATTLECLASH

Estás pilotando la cápsula de disparo del S.T. Falcon. El padre de un inseparable amigo tuyo ha caído ante el poder de T.H.A.N.A.T.O.S., con el equipo de tecnología más complejo. Ahora, debes ayudarle a conseguir la venganza.Nada más aparecer la presentación deberás ajustar la puntería con la Super Scope de Super Nintendo. En este juego puedes utilizar las modalidades de



Nos encontramos en el siglo XXI y, debido a ciertos desastres naturales y al desasosiego del hombre, la humanidad ha colapsado. El único entretenimiento que les queda a los habitantes del planeta en este futuro de destrucción es el juego de las batallas.

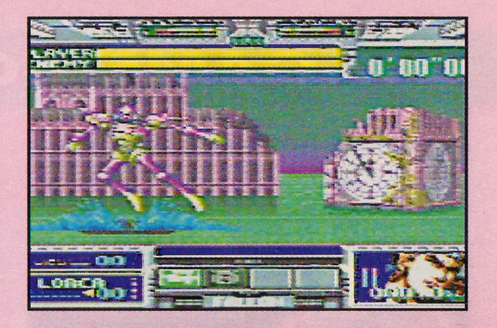
Gladiadores del futuro armados hasta los dientes con enemigos de altas tecnologías, conocidos como S.T., deberán luchar en un combate a muerte. El ganador recibe el reconocimiento, el prestigio y el poder... mientras que el perdedor padecerá humillación y deshonor.

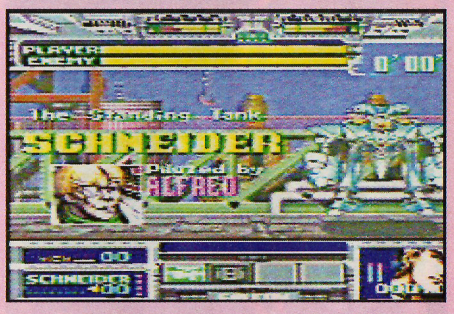
"on", si quieres disparar únicamente cuando pulses el botón de disparo; "turbo", si prefieres producir una ráfaga de balas mientras mantienes pulsado el botón de disparo; "pause", para interrumpir el juego y ajustar de nuevo la puntería; y el "cursor", si deseas arrojar las bombas especiales.

Así mismo, puedes seleccionar para jugar con uno o dos jugadores, que no intervendrán simultáneamente sino uno detrás del otro. Y, más tarde, podrás elegir entre jugar contra T.H.A.N.A.T.O.S. o entrenarte en tres niveles de dificultad y en tres países diferentes.

Tu primera batalla será en Nueva York contra el S.T. "Garam". El siguiente combate lo disputarás en El Cairo, esta vez contra el S.T. "Scaralo". Luego, deberás enfrentarte en Londres con el S.T. "Lorca"... y así sucesivamente.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	16 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1	HI TECH ESPRESSION





La ventaja de este cartucho es, ante todo, la gran facilidad de manejo que te proporciona la Super Scope. Busca el punto flaco a tu adversario y no cometas ningún fallo. ¿A que es muy fácil?.......

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
78	83
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
74	80

PVP. 7.290

GAME BOY



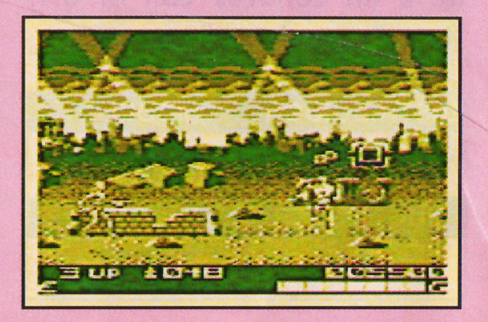
TERMINATOR 2

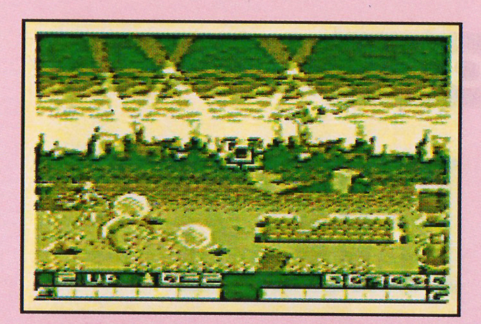
THE ARCADE GAME

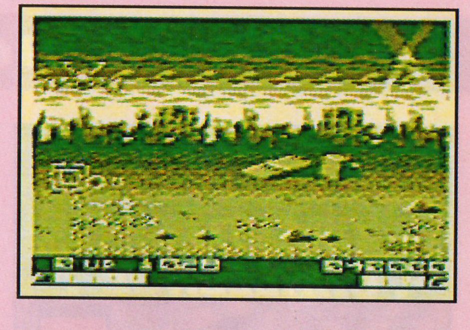
Que no, ya sé lo que estás pensando. Pero no, este es otro totalmente distinto: se trata de un juego de Arcade y, aunque se basan en la magnífica película Terminator 2 El juicio final, el juego es diferente.

Este juego se compone de dos misiones; como sabrás, si has visto la película, la primera se desarrolla en los Angeles el 11 de Julio del 2024, los pocos sobrevivientes de la guerra atómica tendrán que luchar contra el mundo de las máquinas —inventado por la máquina suprema SKYNET, que ha creado el mundo en ese año— y contra su creador.

Lucharás en las ruinas de Los Angeles; si consigues pasar esta dura parte, que no va a ser nada





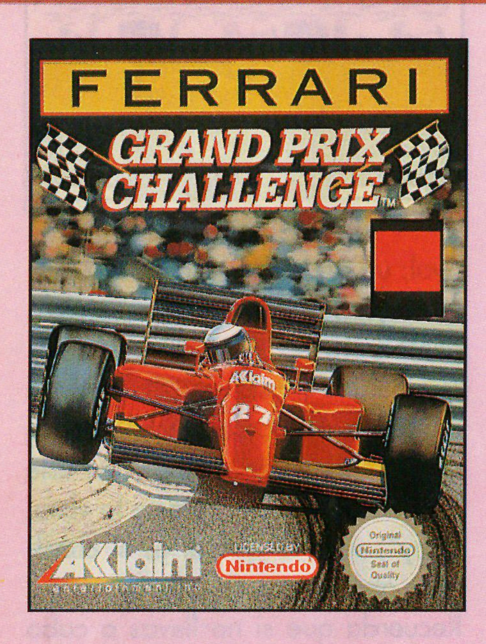


fácil, atravesarás por entre unos infiltrados 101 T-800 que son parte humana parte máquina, la misión de estas máquinas es destruir a la resistencia. Se han infiltrado en la resistencia para eliminarte, debes encontrarlos y destruirlos. Después, para volver al pasado, tendrás que ir a SKYNET que es el único modo de volver al pasado. Date prisa, SKYNET ya ha enviado a T-1000. Lo has conseguido: qué suerte has tenido, aunque era dificil.Ahora llegas a la parte más difícil: luchar contra tu rival; un androide mucho más perfecto que tú, más fuerte, más inteligente pero no invencible. Tendrás que helarle (hasta -230º), tirarle a un bidón de acero fundido; es la única manera de acabar con este ser casi invencible. "Hasta la vista, baby", será lo que dirás si consigues acabar con él. ¡Suerte!
Recuerda que si no llevas a cabo tu misión, más de cinco mil millones de personas morirán en el día del juicio final.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
1	Ljn

VALORACION	
DIFICULTAD 91	GRAFICOS 90
ORIGINALIDAD 87	SONIDO 89
PVP. 5.390	

GAME BOY

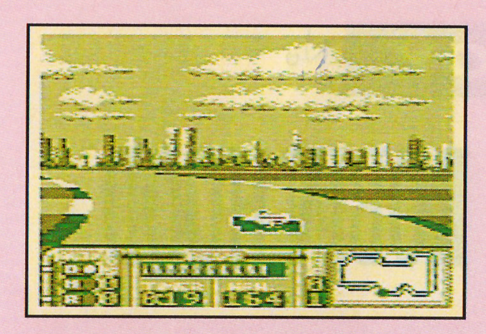


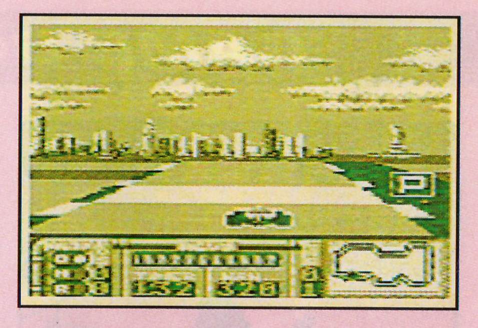
FERRARI GRAND PRIX CHALLENGE

El momento esperado por todos ha llegado; llevas más de un año entrenando duramente para estar preparado; este es el gran reto; tu gran compromiso, un año lleno de coches; trabajarás duro sin poder decansar un momento y sin disfrutar de la vida; todo son penas y debes estar muy bien preparado para correr, este y otros días, porque es tu mayor pasión.

Competirás contra los mejores, los más rápidos, los más ágiles, y tú sabes que no va a ser nada fácil.







Ahora es el gran momento; te pones el casco pensando en la carrera y solo en ella: no puedes pensar en otra cosa.

Miras para arriba y ves un semáforo con una luz roja; el momento ha llegado, la luz verde aparece después de calentar motores, los cuales tendrán que funcionar de verdad; pisas a fondo el acelerador; vas esquivando; lo haces por instinto; los competidores más duros están delante de tí; ahora es tu turno: pisa el acelerador hasta el fondo, como nunca lo has hecho; necesitarás de toda tu destreza para salir adelante.

Tendrás oportunidad de practicar en una pista donde harás una fase de clasificación.

Para ser el mejor, competirás en más de 15 pistas de las más difíciles, peligrosas, y largas del mundo.

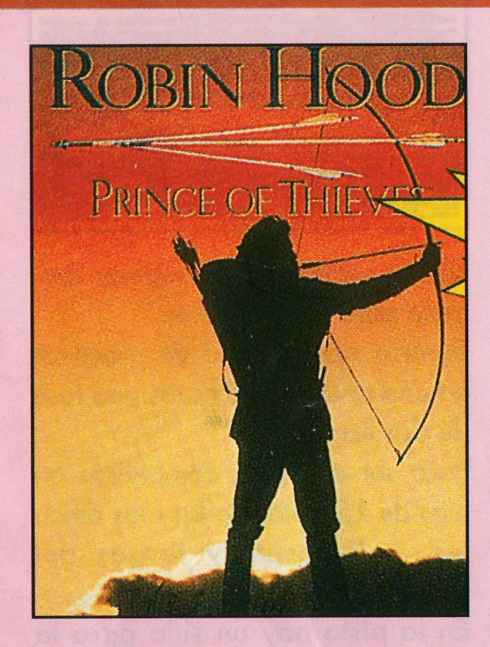
En la pista hay un sitio para la revisión del motor donde tus mecánicos comprobarán y supervisarán el coche.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó2	ACLAIM

VALORACION	
DIFICULTAD 86	GRAFICOS 83
ORIGINALIDAD 85	SONIDO 84

PVP. 5.390

GAME BOY

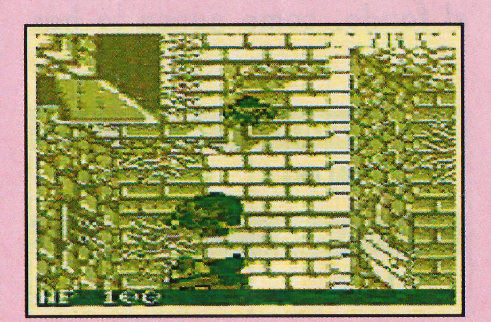


ROBIN HOOD PRINCE OF THIEVES

El juego está basado en la historia del héroe real, pero no empezando desde los bosques, sino desde el castillo donde se desarrollará tu travesía; es una especie de aventura gráfica, como la mayoría de los temas más conocidos de los ordenadores.

Nuestro protagonista tendrá algunas cualidades que manejarás, y te tendrás que conformar, durante todo el juego: coger, buscar, salir, acción, etcétera.

El juego consiste en ir liberando a los enemigos que se encuentran en el



castillo custodiados por vigilantes fuertes y entrenados; hay muchos en el castillo y para salvar a tus amigos tendrás que acabar con ellos. Lo malo de este juego es que los enemigos son todos iguales o muy parecidos, lo cual quita dificultad y resta acción al juego; pero, algo interesante consistirá en que algunas de las luchas que librarás con tus oponentes serán a muerte y, en consecuencia, os veréis ocupando toda la pantalla cada uno con su propia arma.

El juego no es de destreza ni habilidad, sino de astucia; y, a veces, de suerte, ya que tendrás que saber manejar cada arma o utilizar las cualidades del protagonista en el momento justo; y, aunque algunas veces la pantalla está vacía, utilizando las palabras buscar, acción, etc., puedes encontrar cosas muy útiles que más adelante pueden salvarte la vida o hacer





que consigas tu misión, así que si crees que lo tuyo son los juegos de inteligencia aquí tienes lo que buscabas: un juego muy original e intrigante en el que tendrás que utilizar el cerebro para jugar.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	MINDSCAPE

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
80	75
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
89	73

PVP. 5.390

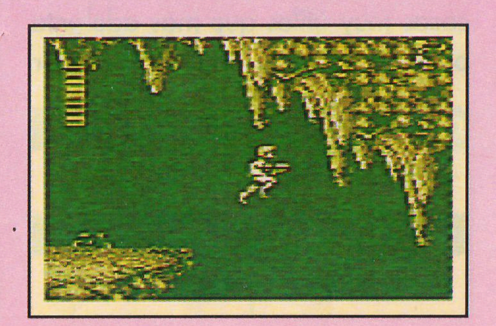
GAME BOY

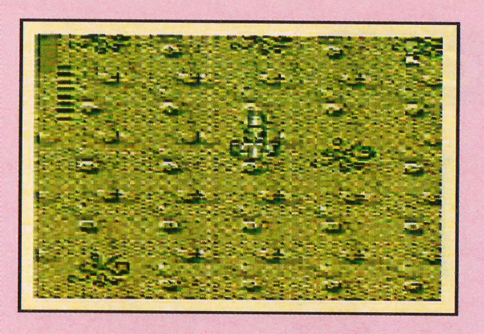


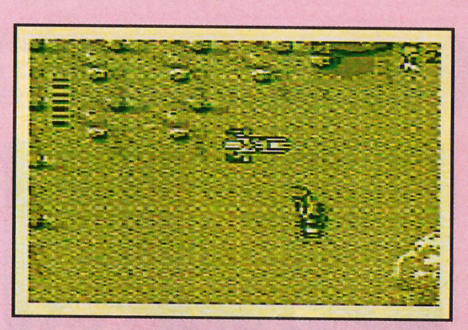
STAR WARS

Luke, había salido a dar una vuelta. Todo estaba muy tranquilo hasta que su robot descubrió que una nave gigante les seguía por detrás. Luke Skywalker aceleró, pero era demasiado tarde pues ya la nave gigante había empezado a disparar y el aparato de Luke fue agujereado y salió despedido. Luke perdió la memoria y estuvo inconsciente hasta que la nave llegó a la tierra; después de 3 días recuperó la consciencia y se dio cuenta de que estaba en un desierto. Intentó reparar la nave pero no pudo.

Con ayuda de su robot consiguió al menos hacerla funcionar. Estuvo rastreando durante horas y







descubrió varias cuevas hasta que encontró una base. Su robot llamó y se abrió lentamente la puerta. Dentro observó que dos robots monstruos se mataban. Fue adentrándose y cuando llegó al final vio a su pequeño robot, R2, que en el accidente debió de salir despedido y lo capturaron. Lo rescató y fue a su pequeña nave y ahora está buscando a su amigo que se halla secuestrado -más bien congelado- por un bicho de este planeta. Se acaba de dar cuenta de que este planeta es el mismo en donde desapareció.

No os puedo contar más sobre este juego, o más bien sobre la historia de este juego, porque cuando vi la película no me enteré bien. Lo que si os diré es que se trata de un buen cartucho. Al igual que en SUPER NES y NES en la pequeña está muy bien, tanto los gráficos como los sonidos y en general todo. Así que, hasta otra, adictos.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	CAPCOM

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
85	90
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
90	89

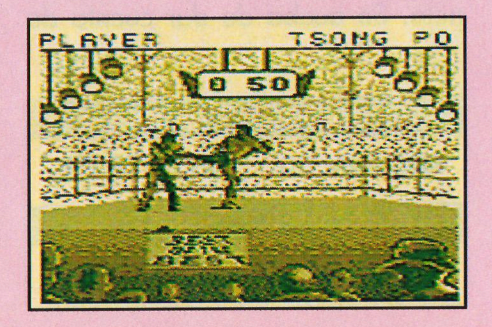
PVP. 5.390

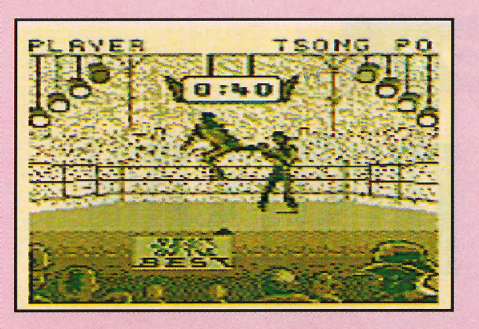
GAME BOY

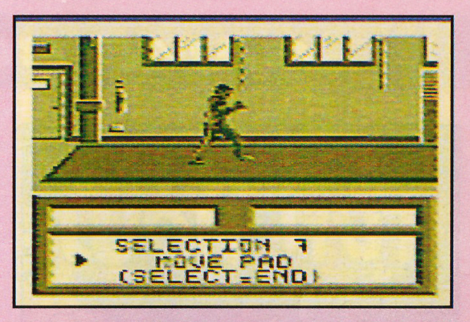


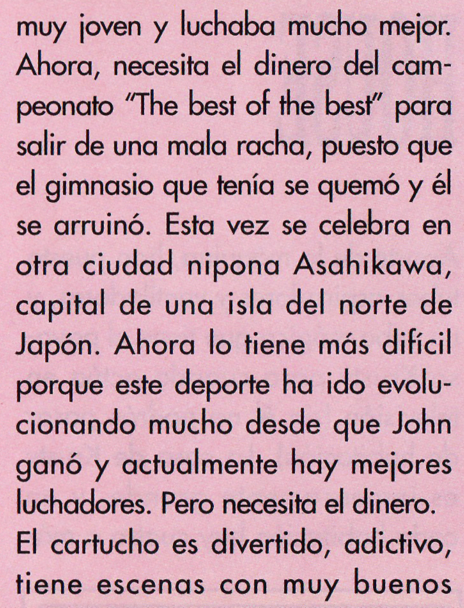
BEST OF THE BEST CHAMPIONSHIP KARATE

John, excampeón del mundo de Kick-boxing, se ha estado entrenando durante mucho tiempo en el monte de Kiroshagua con su maestro. Allí, aislado de la civilización, ha practicado todo tipo de patadas y puñetazos; su maestro eligió ese lugar, fuera de la ciudad, para lograr la máxima concentración en su discípulo. John fue campeón del mundo hace diez años, en la modalidad de Kick-boxing, en el torneo que se celebró en la ciudad japonesa de Osaka. Allí se juntaron luchadores de todo tipo con una técnica increíble. En aquellos tiempos él era







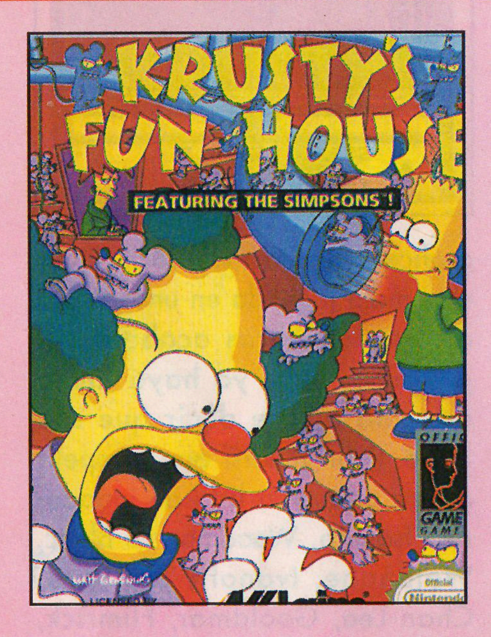


muy joven y luchaba mucho mejor. Ahora, necesita el dinero del campeonato "The best of the best" para salir de una mala racha, puesto que el gimnasio que tenía se quemó y él se arruinó. Esta vez se celebra en otra ciudad nipona Asahikawa, capital de una isla del norte de Japón. Ahora lo tiene más difícil porque este deporte ha ido evolucionando mucho desde que John ganó y actualmente hay mejores luchadores. Pero necesita el dinero.
El cartucho es divertido, adictivo, tiene escenas con muy buenos gráficos y es bastante fácil. Si no eres malo jugando en unos 3 ó 4 días te lo habrás acabado. El juego, aunque yo haya dicho esto, no quiere decir que sea largo. John tendrá que competir contra una gran lista de jugadores: Tson-Po, Woodman Le Blanc, Watanabe, Ivanoff, The Lord, Chan-Lee, Gooldmar, Flimrick, Elmutt, Funari, Gonzales, Simpson, Kum Liem y el Gran Godheur. Así que hasta otra, ¡adictos!

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	LORICEL

VALORACION	
DIFICULTAD 78	GRAFICOS 84
ORIGINALIDAD 87	SONIDO 78
PVP. 5.190	

GAME BOY

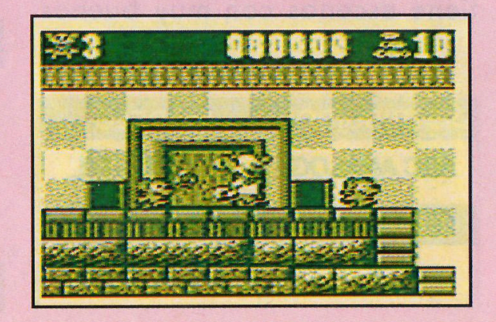


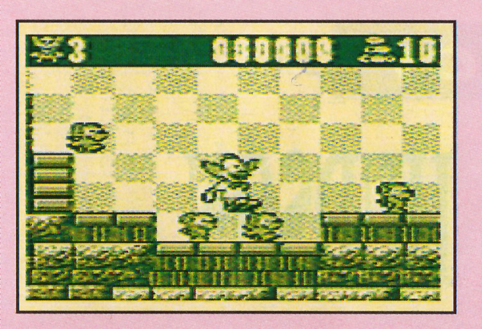
KRUSTY'S FUN HOUSE

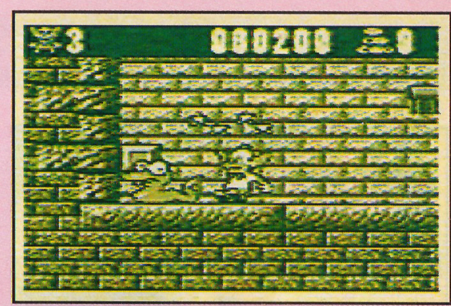
La casa de Krusty, el payaso, está llena de ratones por unos problemas en su construcción y él tiene que acabar con ellos. Por eso, un día, nuestro colega payaso, llamó a uno de sus admiradores, Burt Simpson, para ver si estaba dispuesto a ayudarle.

Cuando llegó, ellos dos construyeron una máquina para acabar con los roedores y, en estos momentos, están intentando exterminarlos.

Aparte de la máquina, han puesto tubos aspiradores y ventiladores, y un cubo mágico que tiene el payaso Krusty para cuando actúa en televisión (sin él no podrás pasar de habitación). La casa de Krusty es inmensamente grande, y en cada habitación hay cuatro o más







ratones. Los ratones salen de agujeros que hay por toda la casa, así que coged un matarratas y empezad a jugar.

El cartucho es muy pasable, y, ¡por fin!, un juego de esta familia tan curiosa sin que participe de protagonista Bart Simpson; pero, cómo no, tendría que salir en algo: en la máquina aplasta-ratones. Los gráficos son aceptables y la música está muy bien; pero, sobre todo, la originalidad del juego es notable, especialmente por la forma que tiene Krusty de acabar con los ratones, aunque puede llegar a cansar un poco porque siempre es lo mismo. Aklaim y los Simpson, la serie que arrasa en todo el mundo, han hecho una vez más, un vídeojuego bastante divertido y que está bien. No se si Matt Greening llegaría a pensar que esa serie iba a tener tanto éxito, que llegaría a este mundo, al de los vídeojuegos y demás. Lo que sí sabemos es que ha batido todos los "récords" de audiencia en muchas televisiones.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	ALKLAIM

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
84	90
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
91	89

PVP. 5.390

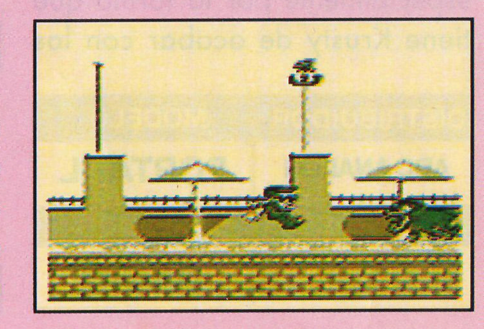
GAME BOY

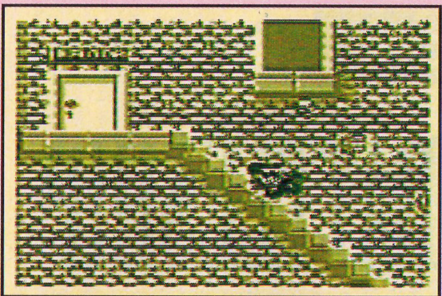


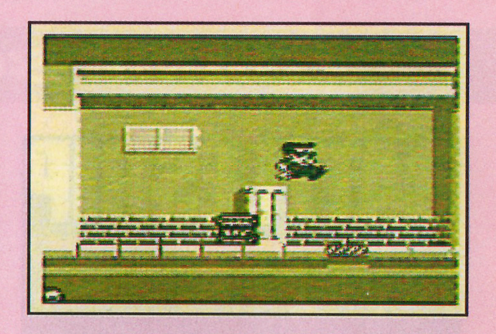
HUDSON HAWK

Este alucinante juego trata de un avezado ladrón al que se le encomiendan unas peligrosísimas misiones que, obviamente, consisten en "robar". Claro que sí, misiones de robar bancos, cajas fuertes, galerías, etcétera.

Todo empezó cuando Hudson fue abandonado desde muy pequeño porque sus padres, por problemas económicos, no podían mantenerle y lo abandonaron en un callejón donde habían muchas cajas, basura, etc.; entonces, encontró el pequeño Hudson a un vagabundo llamado Filip: Filip "El Cuervo", como lo llamaba todo el mundo. Éste lo adoptó, y lo crió, de una forma muy extraña y el día que no robaba una cartera, unas monedas o un pedazo de pan o algo similar, no comía.







La primera tarea era la de robar una caja fuerte escondida detrás de un cuadro del famoso y rico Donald, del notable señor Donald Webster.

Una vez hayas conseguido este reto tendrás otra misión que cumplir, la de robar un cuadro de Leonardo. Esta misión será muy arriesgada porque, cada vez que hagas saltar la alarma, una puerta de seguridad irá escondiéndolo y no lo podrás coger; así que ten cuidado y no te arriesgues que esta misión está preparada para un personaje más experto que un ladrón especialista.

Y la última misión que se te encomendará consistirá en robar una estrella, la joya más preciada entre todas las alhajas del mundo entero; como cabe suponer, este preciado adorno tiene forma de estrella, se encuentra protegido, o enjaulado, entre barrotes, cristales blindados y muchas alarmas de seguridad, así que tendrás que hacerlo rápido porque cuando desactivas el campo de seguridad se vuelven a activar a los pocos segundos. Amigo consolero, ponte las pilas y prepárate para ser un ladrón una vez en tu vida.

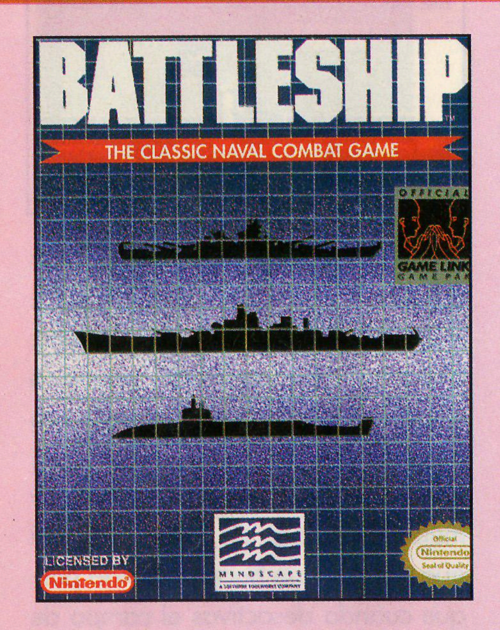
DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	SONY

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
79	85
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
86	83

PVP. 5.390

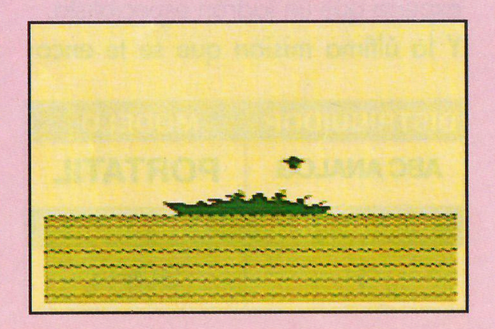
GAME BOY

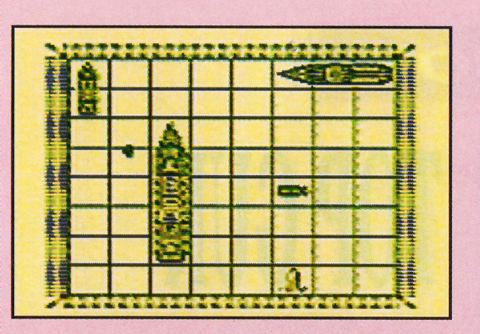


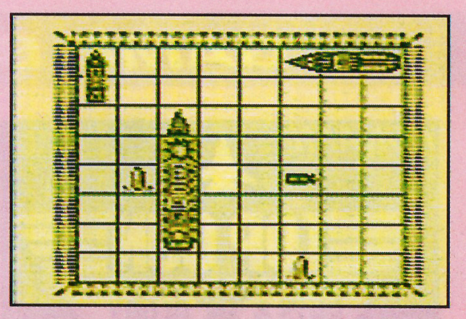
BATTLESHIP

Seguro que de pequeño jugabas a un juego en el que colocabas unos barquitos, al igual que tu oponente, y tenías que decir un número y una letra y él decía agua, tocado o hundido; bueno, eso era lo que decía yo de pequeño, aunque ahora también juego.

Seguro que no esperabas que el famoso juego de los barcos se sacase en consola; pues sí, es muy bueno, y si te gustaba el de mesa éste resulta aún más difícil porque no puedes echar una ojeada







a los lugares donde tiene tu compañero puestos los barcos (típicas trampas) y no tienes que estar quitando y poniendo piezas, si te has confundido de lugar; tú solo tienes que dirigir el misil y disparar. ¡Ah!, pero eso no es todo; también tienes cosas más avanzadas, por ejemplo un radar que te dice si hay movimiento enemigo o misiles dobles y triples: colócalos en cualquier parte del mapa y dispara, tendrás más posibilidades de acertar. Además, una bomba atómica destruirá cinco espacios del tablero y, con un poco de suerte, darás en el blanco.

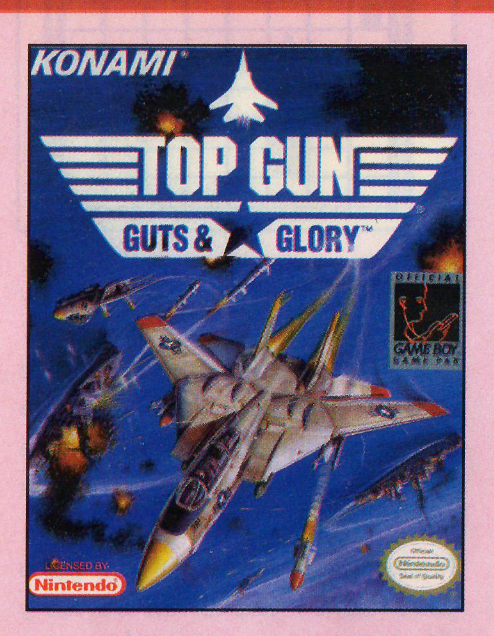
Con estas posibilidades que ya te dan es más fácil, ¿no?; el único problema es la propia máquina, es decir, tu Game Boy, que es muy lista.

Necesitarás una estrategia para saber dónde colocar los barcos y dónde atacar, para intuir los movimientos de tu Game Boy, demostrar tu destreza y, sobre todo, debes actuar con inteligencia.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	MINDSCAPE

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
86	84
ORIGINALIDAD	SONIDO
88	84
PVP. 5.390	

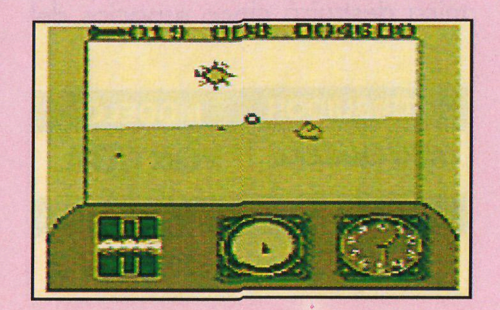
GAME BOY

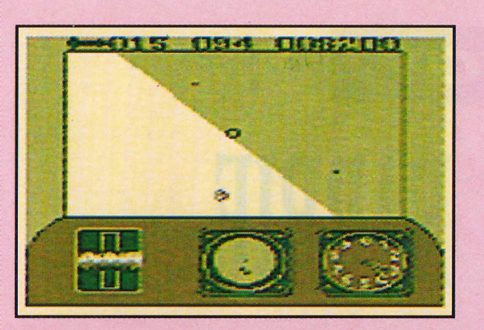


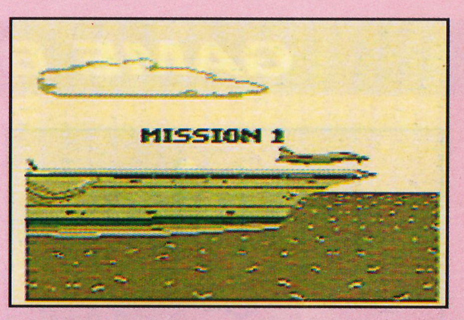
TOP GUN GUTS & GLORY

Este juego nos hace recordar mucho a la versión clásica de Nintendo. Es una miniatura de aquel juego, de la ya nombrada Nes, que se hizo de la película Top Gun y que, como todos sabéis, va de aviones y la protagoniza un joven alto y con los ojos azules llamado Tom Cruise.

El juego, en su totalidad, es bastante malo. Gráficos, sonido y originalidad son mediocres, y la dificultad no es alta pero tampoco baja. A veces, no sabe uno dónde se encuentra; y resulta angustioso ver que el enemigo está detrás y no se puede hacer nada. De vez en cuan-







do, una pantalla te dura unos cinco minutos o más. Bueno, pero no todo es malo, algunos gráficos molan, como cuando pasas de pantalla y (en ocasiones) te sale tu avión, o cuando te ascienden a capitán o cosas así. Y además, un clásico (ahora nuevo en la portátil de las Nintendo) siempre es bien venido, más que otros juegos. Bueno, esta es mi opinión, y el que quiera que la interprete a su manera.

El juego consiste —por si hay algún despistado— en derribar cazas enemigos. Con un radar, un poco pequeño y que, a veces, confunde, podrás ver dónde están tus rivales y, como te descuides, te pueden acertar con un misil o pegarte un balazo.

Si quieres un consejo, cuando veas en el radar que uno o dos cazas se aproximan por detrás, pon la marcha rápida para que no te acierten. Si le tienes delante, dispárale un misil o balas, seguro que no fallas. Así todo el rato, hasta que te canses. Tal es la prueba de la "originalidad" de este cartucho; por tanto, si quieres, móntate en tu caza y date el vuelo más monótono de tu vida.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	KONAMI

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
79	60
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
65	65

PVP. 5.390

GAME BOY



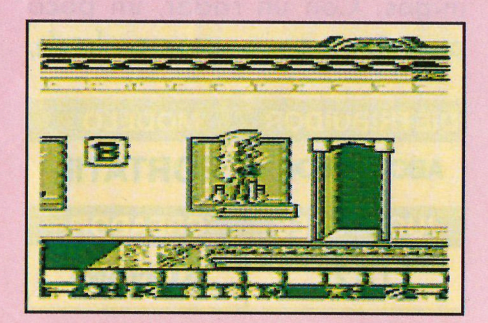
BARBIE GAME GIRL

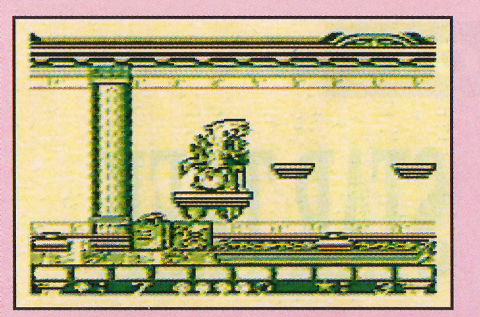
Barbie es la chica más maravillosa y la más estupenda persona del mundo entero.

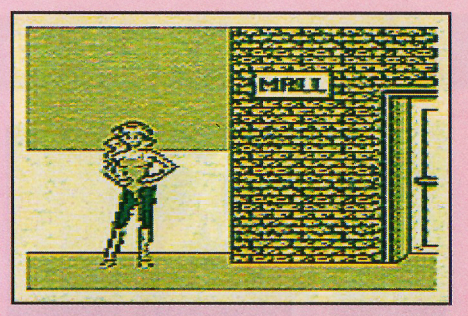
Barbie tiene poderes mágicos que los adquirió el 28 de abril de 1880, cuando una persona de aspecto estrafalario y vestida de modo rudimentario le regaló unos pendientes con forma de estrella en la que se escondían poderes inimaginables, poderes ocultos, que aparecían cuando se frotaban con las yemas de los dedos.

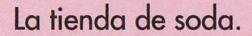
Al frotar estos pendientes Barbie se convierte en cosas mágicas. Este juego lleno de aventura y fantasía te llevará a través de 7 maravillosas tiendas que son:

La ciudad de los juguetes.









La tienda de soda.
El mundo de las sirenas.
El mundo de las sirenas también.
Music Manic.
La boutique de la moda.
El atrio.
En estas siete estupendas y maravillosas tiendas tendrás que rescatar, al final de cada una, a uno de tus amigos.
Tú tendrás que ayudar a Barbie a pasar una maravillosa velada con Ken. Tendrás que superar estos siete obstáculos que se encuentran en el centro comercial "EL Sueño".

Para superar cada una de estas tiendas tendrás que rescatar una cosa, un animal o una persona, respectivamente, según en la tienda en que te encuentres.
Este fabuloso juego de la Game Boy está hecho especialmente para las consoleras.
¿Por qué no ayudas a Barbie a que pase una fabulosa velada con Ken en el restaurante al aire libre que se encuentra en el otro lado del centro comercial "El sueño"?

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	HI TECH ESPRESSION

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
75	76
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
80	79

PVP. 5.190

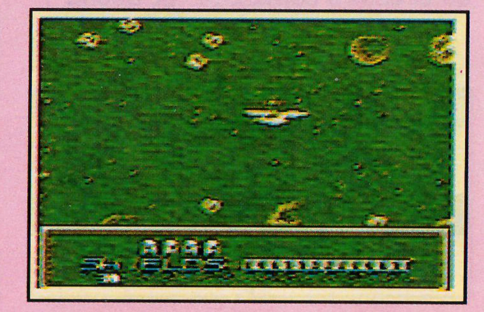
GAME BOY

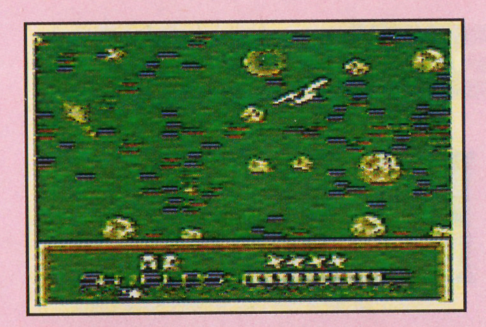


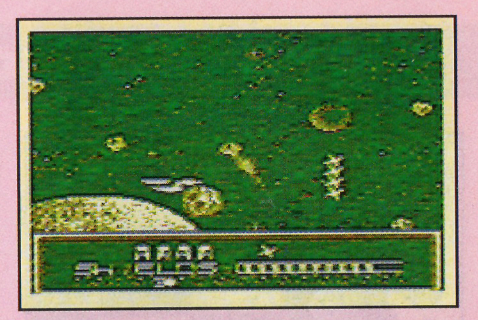
STAR TREK

La federación de planetas está desesperada; el enemigo ha robado el arma secreta que tenía la federación para defenderse de una máquina invencible creada por los enemigos; quienes al robarla la desarmaron y la repartieron (12 piezas) por los planetas del universo.
Ayudad a la federación de planetas para salvarla del enemigo.

Empezaréis con 3 vidas (antes os aparecerá el Password) y, a continuación, veréis una especie de mapas que os servirán para guiar la nave hasta llegar al planeta. Habrá cuatro planetas y no será fácil llegar hasta ellos, ya que habrá que pasar por nubes de meteoritos, lugares llenos de naves enemigas y más obstáculos; pero no te recomiendo que te enfrentes a las naves. Lo más fácil es pasar por entre los meteoritos.







Durante el juego puedes recargar la energía con una especie de bolas mágicas que encontrarás por el camino. Tienes que tener cuidado de no acercarte a algunos planetas cuando vayas en la aeronave, ya que su poder de atracción te arrastrará hacia ellos y te destruirá.

Si pulsas Start podrás hacer cambios en la aeronave, según te convenga. Cuentas con dos clases de disparo.

Si compras el juego, tienes que saber que no resultará fácil, ya que en él se compagina el dirigir una nave con el Arcade.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	ULTRA GAMES

Tienes que tener paciencia, pues el movimiento de pantalla es bastante suave y la nave va muy despacio y casi no te da tiempo a reaccionar. Menos mal que de vez en cuando aparecen unos agujeros negros por los que avanzas bastante.

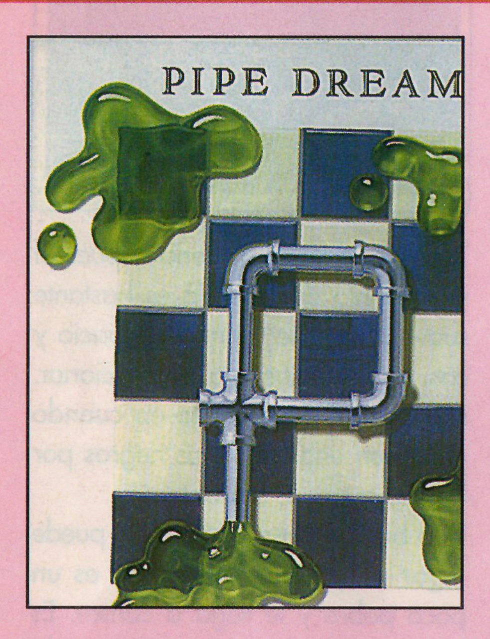
Está bien el password y sólo puede jugar un jugador. El sonido es un poco pobre y te llega a cansar. Es un juego de naves, pero en nada parecido a R-Type, y resulta algo nuevo comparado con lo que hemos visto hasta ahora en la Game Boy.

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
80	79
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
83	75

PVP. 5.390

GAME BOY



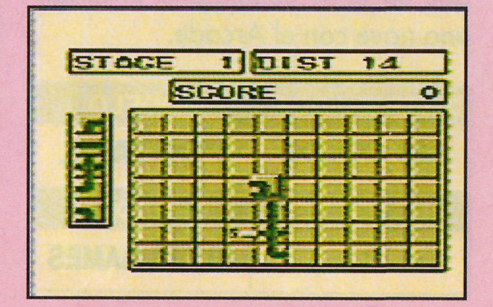
PIPE DREAM

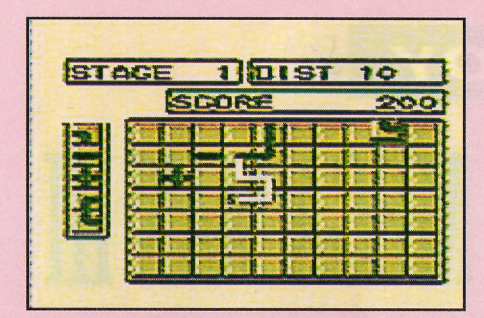
Este apasionante juego trata de construir una tubería, a partir de la casilla inicial marcada con una S (salida). Para ello emplearéis una gran variedad de piezas que van apareciendo en la "despensa" del lado izquierdo de la pantalla. Este juego es muy distinto a los demás y, en función del nivel de dificultad que escojas, al principio del juego, se te darán las piezas que más se suelen utilizar en este cartucho.

A medida que vas avanzando en el juego irán apareciendo distintas piezas para encajar, sólo un experto logrará impedir que el líquido venenoso contamine la ciudad entera.

Como he dicho antes, debes ir encajando todas las piezas para formar tu tubería procurando que no se filtre el líquido ya que, si se sale, la ciudad entera se destruirá.

Este líquido debe pasar por un número determinado que aparece junto a la expresión "DUST". Esta







cifra se irá reduciendo a medida que el líquido atraviese las cañerías. Una forma muy buena de ganarse puntos es hacer rizos con las tuberías y así harás que el líquido cruce sobre sí mismo.Si empleas unas con barras grises, su valor se multiplicará por 4; y si usas una tubería túnel, lo hará por 8, siendo estos valores continuos, siempre y cuando las piezas usadas sean de distinto tipo. Por último, recuerda que, además de jugar solo, selecciona al principio un nivel que influirá no sólo en la despensa sino también en la velocidad del flujo; puedes jugar con otro consolero, turnándote con ella en la colocación de la pieza (modalidad B) o mediante otra modalidad (modalidad A). Ésta se parece a la de un solo jugador, pero varía ligeramente en sus reglas: para vencer hay que obtener más puntos y vencer en tres fases seguidas. Cuando se realiza un rizo, se avanza cuatro piezas sobre el flujo de tu amigo consolero. Así que, ponte las pilas y a jugar a tope con "Pipe Dream".

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	BULLET PROOP SOFTWARE

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
80	80
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
79	81

PVP. 5.390

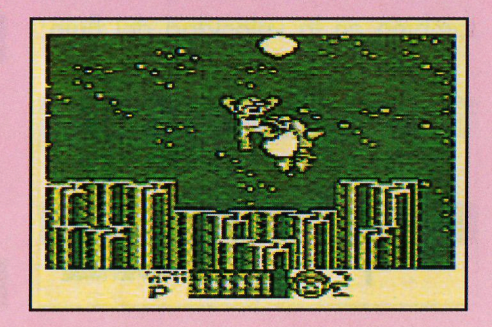
GAME BOY

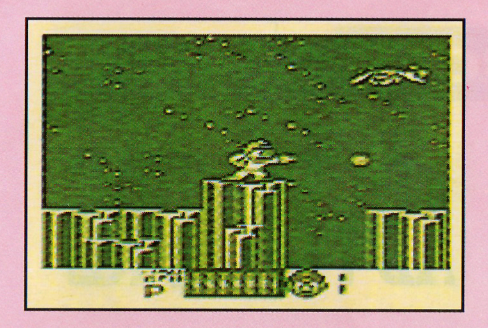


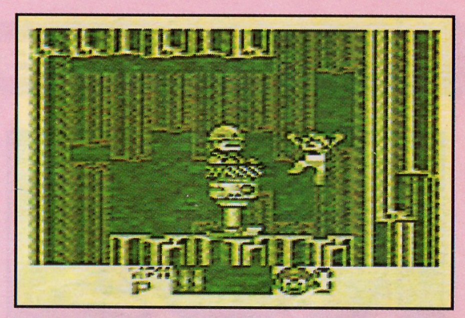
MEGA MAN III

Oye, otra vez tú. Pero, ¿cómo lo haces?; estas en todas partes. Se trata de otra nueva aventura en la que el doctor Wily se ha apoderado de una plataforma de petróleo y pretende taladrar la corteza de la tierra para así conseguir toda la energía de la lava y hacer revivir a un monstruoso robot; mi soplón dice que hay otros robots para impedir tu misión. Ten mucho cuidado y sálvanos del terrible Dr. Wily.

En tu camino tendrás que enfrentarte con ocho robots que han preparado su territorio con infinidad de trampas, y con sus propios aliados que harán la vida imposible a Mega Man, y aquí entras tú porque no quieres que el Dr. Wily construya el robot gigante para someter a la tierra; tú deberás ayudarle a descubrir las trampas y matar a los enemigos que acudirán a montones. Tendrás que correr, saltar escalar y nadar por







los lugares más siniestros, asquerosos, húmedos, calurosos...

Primero, si consigues acabar con los innumerables enemigos que habrá en cada territorio tendrás que luchar contra los robots: te enfrentarás a cuatro robots, y si consigues acabar con ellos, que lo dudo, habrá otros cuatro todavía mucho peores.

Pero tu misión va a ser de las más dificiles que hagas en tu vida y no te aseguro que salgas vivo de ella. A fin de que no dures poco tiempo jugando se te proporcionará una gran ayuda que podrás utilizar para saltar los obstáculos más difíciles, y un Rush Jet te llevará volando en un viaje supersónico.

También tienes otro súper colega, Flip-Top, que aparecerá de vez en cuando y te ayudará; después volverá al laboratorio.

Pero, si todavía no eres bueno jugando contarás con un password para volver a donde lo dejaste la última vez.

Claro, así lo acabarás algún día, hacia el 2050 aproximadamente.

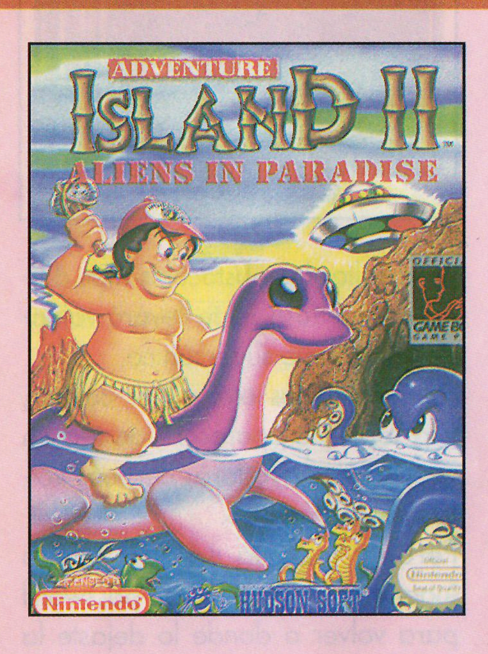
DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	CAPCOM

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
86	85
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
84	84

PVP. 5.690

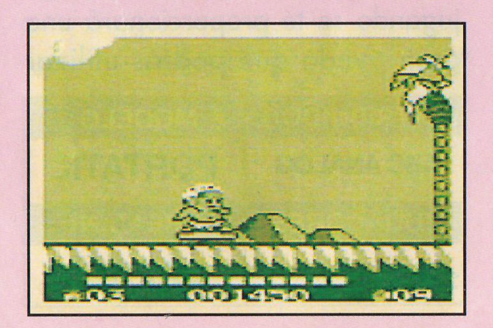
GAME BOY

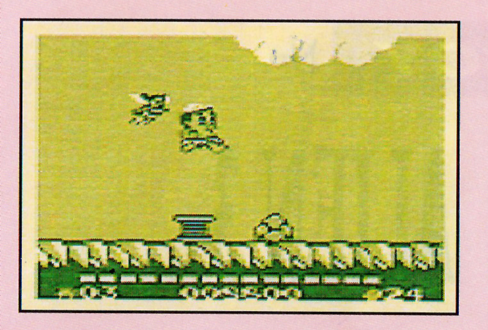


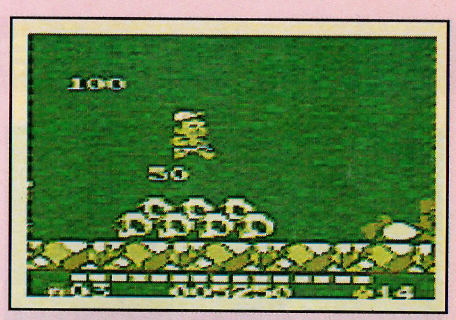
ADVENTURE ISLAND II

El protagonista de este juego es un niño que tendrá que salvar a su novia de los extraterrestres, pasando pruebas que no serán nada fáciles; pero, en su aventura no estará solo, pues contará con la ayuda de algunos dinosaurios de características pecualiares, y con algunas armas, como la consabida hacha y el conocido boomerang.

Los dinosaurios serán para tí de gran ayuda, ya que con cada uno tendrás una cualidad más: con unos volarás, con otros nadarás







mejor y con algunos tendrás un mejor disparo y una gran rapidez.
Tu misión será ir atravesando mundos de todas clases, cada uno con un tipo determinado de enemigos; al final, tendrás que enfrentarte a un monstruo, armadillos marinos, engendros de fuego, escarabajos gigantes, etcétera.
Puedes perder una vida de muchas maneras; la más común consiste en quedarte sin alimentos, los cuales funcionan en este juego como el tiempo, la única diferencia es que aquí resulta fácil encontrar alimentos para, de este modo, aumentar el tiempo, salvo en fases muy determinadas. Otro modo es chocarte contra un enemigo: si vas solo morirás, pero si vas con un dinosaurio éste desaparecerá.
Las fases serán cortas, aunque de difícil trayecto. Los enemigos se mostrarán peligrosos y astutos, pero tú sabrás dominarlos; así que no te lo pienses más y lánzate a la aventura.

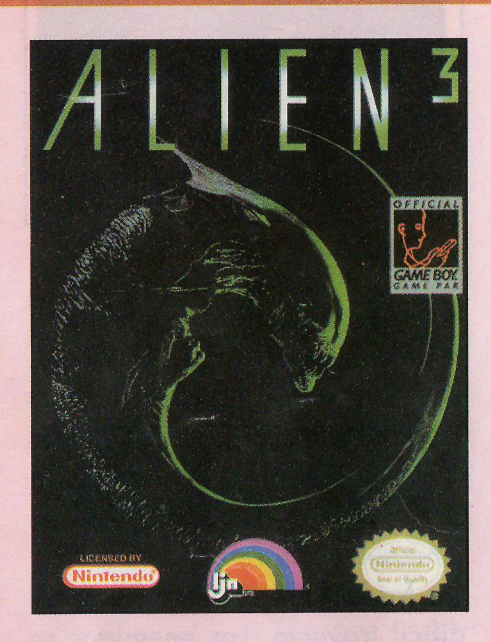
DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	HUDSON SOFT

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
73	83
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
75	75

PVP. 5.390

GAME BOY



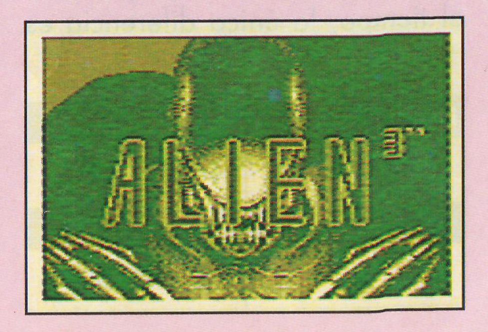
ALIEN 3

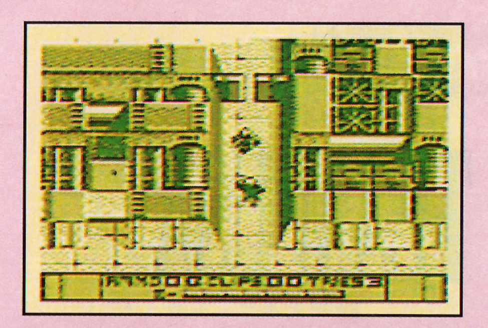
Ripley, el único superviviente –o, mejor dicho, la única superviviente– del aterrizaje forzoso de la nave espacial "Sulaco" se encuentra hospitalizada en la enfermería del FURI IGI, una gran prisión infernal.

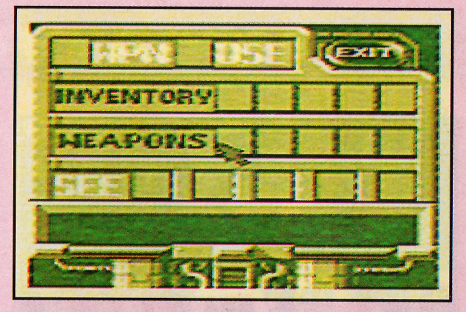
Ripley es la única que puede contar la lucha con los destructores Aliens; sí, los que se reproducen en el interior de los humanos muy rápidamente.

Ripley, en el juego de Game Boy, empieza a andar por los pasillos con gran terror porque no sabe con lo que puede encontrarse allí. Más allá de la cerca encuentra un objeto: "el mapa", dice ella.

Los nervios la ponen en tensión que se le sube a la cabeza y piensa que el peligro la acecha de nuevo, pero ella sabe que tiene posibilidades de salir de allí. Ojea el mapa y planea escaparse por la







ventilación del Furi Igi para coger las armas que trajo consigo y las municiones. Cada vez tiene más miedo, porque ella sabe que algo se esconde tras aquellas tremendas aspas que ventilan.

Pero ella sabe que los Aliens han llegado a la tierra en la nave de Ripley y que están al acecho, preparados para devorar todo lo que se interponga en su camino.

Los Aliens están empezando a reproducirse en el interior de los hombres encarcelados.Todos los que se encontraban en esos lugares estaban desesperados, porque pensaban que iban a morir y Ripley intentó darse prisa para escapar de ese infierno; pero no pudo, demasiado tarde, ahora está acorralada por los Aliens y tendrá que matarlos antes que ellos la maten. Date prisa, conecta este cartucho, Aliens 3, sacado de una de las películas más taquilleras de toda la temporada, y ayuda a tu amiga Ripley en su lucha contra esos malditos y odiosos Aliens para que ella logre escapar y pueda vivir con libertad.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ABC ANALOG	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	Ljn

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
80	83
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
79	84

PVP. 5.390

MEGA DRIVE



TEAM USA BASKETBALL

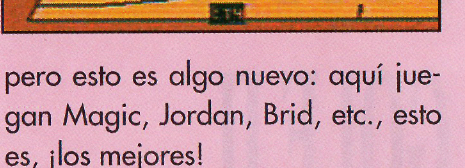
Tranquilo colega, si no pudiste asistir a las últimas olimpiadas y disfrutar del fantástico espectáculo del mejor equipo del mundo en basket, el Dream Team, tu consola Mega Drive te ofrece ahora no sólo la posibilidad de ver las mejores jugadas de tus ídolos yanquis sino también el modo de dominarlos con tus joystick y realizar, con sus dotes, tu mejor baloncesto.

Si, con anterioridad, ya habías jugado alguna vez a cualquier juego de basket te habrá gustado,









pero esto es algo nuevo: aquí juegan Magic, Jordan, Brid, etc., esto es, ¡los mejores!

Además del Dream Team se pueden elegir otros equipos. Esta elección la realizas en la pantalla de selección, donde aparece un mapa del mundo con los puntos, ciudades, que tiene cada equipo.

Comienza el partido. Todo un reto: las mejores jugadas, pases rápidos y acción de principio a fin del encuentro.

Cada jugador es el mejor en su especialidad: tiro, fases, agilidad, rebotes, etcétera.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1	ELECTRONIC ARTS

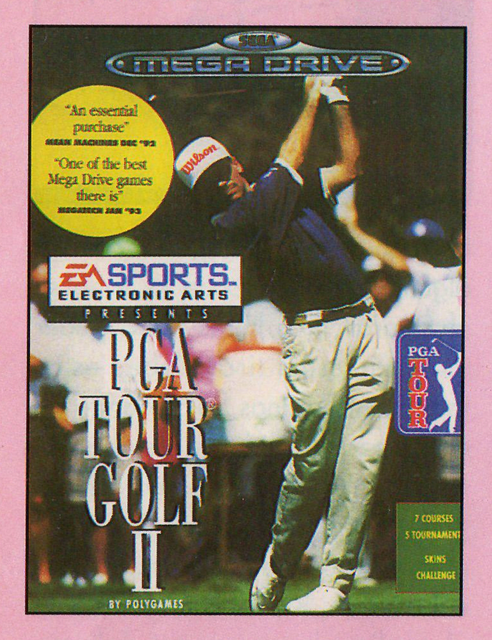
En caso de que un jugador cometa alguna falta dentro de la zona se efectuarán tiros libres. Para poder encestar estos tiros debes estar muy atento a unas bolas dentro de una pieza dividida en tres partes: dos iguales y la del medio desigual. Estas bolas están en movimiento y tú deberás pararlas con el botón (A, B o C) cuando esté en el medio; de no ser así, fallarás estrepitosamente. Así que, colega, atáte las botas y a la cancha.

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
86	88
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
79	79

PVP. 7.990

MEGA DRIVE

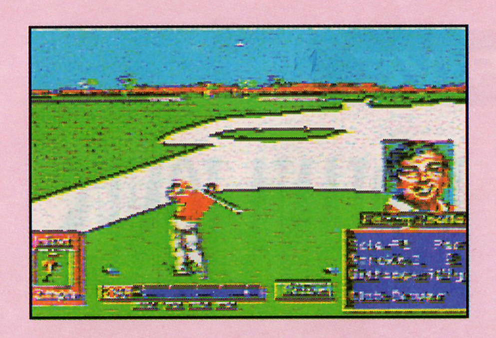


PGA TOUR GOLF II

Señoras y señores estamos en el hoyo número 18. Es la última jugada de Zoeller, si consigue meter la bola en este tiro se pondrá delante de Sindelar con una magnífica puntuación de 0 bajo par y ganará el campeonato.

Quien no haya oído hablar de este juego o, mejor dicho, de su primera parte, no es muy aficionado a los juegos de deportes. Pero, con este PGA Tour Golf II la opinión de muchos va a cambiar.Entre las muchas que posee destacaré la de Hole Browser o Visor de Hoyos. Con ella, y durante el juego, podrás hacer rotar la pantalla y ver el campo desde todos los ángulos posibles; también mencionaré la de Fly-By-Hole Preview, que aparecerá





al comienzo de cada hoyo con una perspectiva aérea, con lo que verás el campo desde el aire y la distancia que hay desde el TEE al GREEN; también visionarás la imagen del hoyo en perspectiva, la cual te indicará qué desniveles hay en el GREEN; y, si no quieres molestarte en elegir estas opciones en el juego, decídete por la última opción: Función Automática de Vistas.

Aparecerá la pantalla con el golfista en el TEE, un indicador de viento, el palo que llevas, la distancia hasta el GREEN, Medidor de tiros con efecto, Medidor de potencia...

Con todos estos indicadores no te resultará difícil manejar este simulador; por el contrario, sus dos tipos de medidores, la clara explicación del manual sobre cómo usar todos los indicadores y la lógica del juego pueden dar lugar a horas y horas de diversión.

Si, además de esto, le incluimos la opción de grabar y cargar juegos grabados, el juego se convierte en el mejor simulador de golf existente hasta el momento para la Mega Drive.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1 a 4	ELECTRONICS ART

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
85	98
ORIGINALIDAD	SONIDO
87	83
PVP. 7.489	

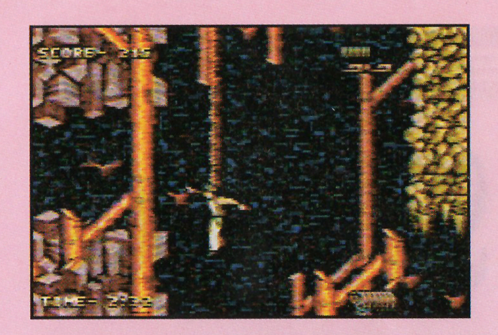
MEGA DRIVE



INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

¿Quién no ha visto todavía esta espléndida película? Por si hay por ahí algún "despistadillo" resumiré el argumento: Indy es informado de que el Santo Grial existe y que tras él van sus más odiados enemigos... los nazis, los cuales han secuestrado a su padre para que les revele el camino que lleva hasta el lugar donde se encuentra el Santo Grial. Indy no va a permitir que los enemigos de toda su vida consigan esa copa, y menos que







maten a su padre, con lo que se lanza a la búsqueda del Santo Grial y de su padre.
El juego consta de cinco fases:

Las cuevas de Vat.
La gran fuga.
Las catacumbas.
El castillo Brunwald.
El Santo Grial.

En este juego, podrás cambiar los controles, escuchar los efectos de sonido, los diferentes temas musicales y el nivel de dificultad.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1	LUCAS FILM GAMES

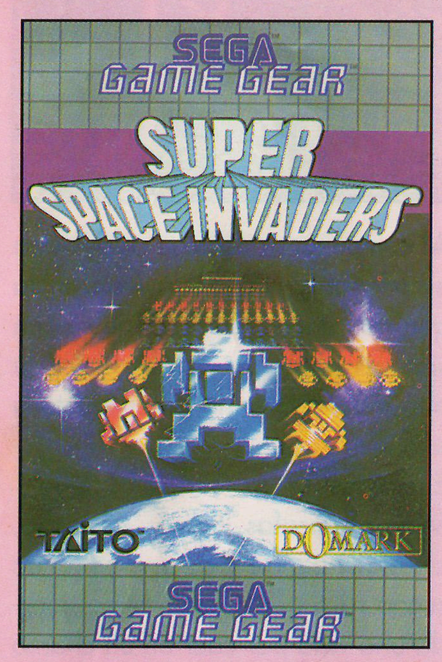
Al comenzar cada fase saldrá una escena animada de la fase en la que nos encontremos. El juego en sí no es una obra de arte, pero su alta dificultad suma algún punto a su favor.
Enemigos:
Mineros, jirafas, leones, el techo, charquitos de agua... ¿No os suena raro que nuestro héroe pierda una vida por caer en un charco de agua o se de un coscorrón con el techo? Menudos golpes.

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
82	86
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
79	83

PVP. 6.990

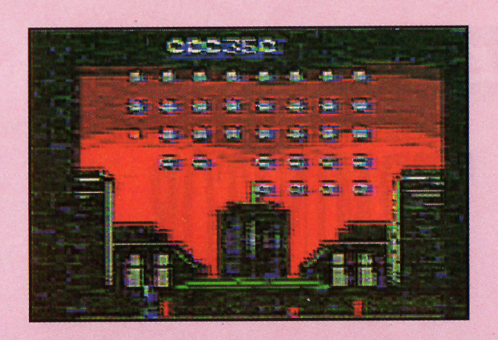
GAME GEAR



SUPER SPACE INVADERS

Llega hasta nuestras manos la conversión del matamarcianos que más éxito ha tenido durante muchos años. Fue el pionero de esta serie de juegos. El juego, en sí, consiste en ir eliminando oleadas de marcianos que intentan aterrizar. Cada vez que llegue alguno sin haberlo destruido, nos eliminará antes de llegar al suelo, intentará destruirnos con sus láser. A medida que pasa el tiempo, en cada una de las fases, los invasores se irán acercando más hacia nosotros hasta llegar a aterrizar. Algunos de los invasores, según vamos subiendo de nivel, necesitarán más disparos para ser eliminados. Durante el juego, en la







parte superior de la pantalla, aparecerá a gran velocidad una navecita que, si conseguimos eliminarla, nos proporcionará un nuevo disparo más rápido y unas naves protectoras que nos resguardarán de los ataques de los invasores.

Además de tener que eliminar a cientos de invasores, al final de cada mundo deberemos enfrentarnos a un giganteco enemigo de final de fase que nos pondrá el camino muy difícil; además, cada tres niveles hay una fase de bonus en la que unas naves que se mueven a gran velocidad intentarán capturar a unas vacas que hay en la parte inferior de la pantalla. Nosotros deberemos ir eliminando el mayor número de naves posible y, al mismo tiempo, tenemos que proteger a las vacas para que no sean capturadas.

En definitiva, nos hallamos ante un juego lleno de acción y disparos hasta el límite que nos hará pasar buenos ratos en nuestra Game Gear.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	TAITO

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
85	80
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
69	77

PVP. 5.190

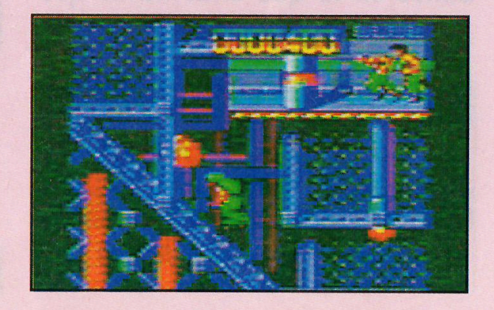
GAME GEAR

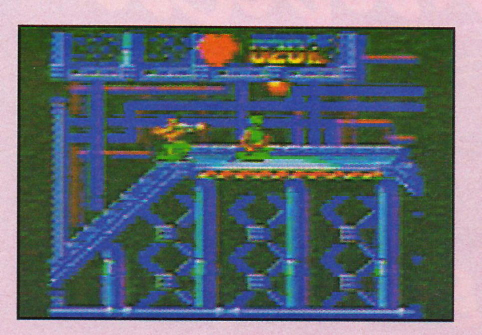


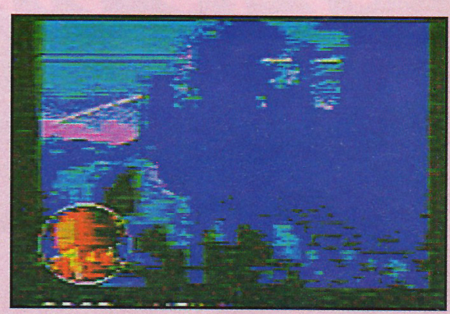
TERMINATOR

Este fabuloso juego sacado de la magnífica, fantástica y grandiosa película The Terminator, tiene un gran parecido con el célebre filme. Tras el holocausto del año de 2029, Skynet, que era como la máquina madre de todas las máquinas, destruyó el mundo entero e hizo perecer a más de la mitad de sus habitantes. Sólo unos pocos sobrevivieron: "la resistencia" dirigida por John Connor, hijo de Sarah Connor.

Un día de ese año que he señalado en el párrafo anterior, Skynet envió un T-800 (una máquina de forma humana con grandes poderes) a destruir a Sarah Connor.
John, hijo de Sarah Connor, envió a Kyle, también poderoso, pero no tanto como T-800, que el único deber que tenía era "acabar con la raza humana" y, sobre todo, con Sarah.
Kyle tenía el deber de proteger a Sarah.







Pero... un error en el cómputo de tiempo de la máquina te enviará a otro año, al 1989.

¿Estás dispuesto a salvar la vida de Sarah Connor? ¡Pues no lo parece!

Cuanto antes empieces, antes acabarás con la pesadilla mecánica, el T-800.

Toda esta aventura recogida en un juego de la Game Gear comienza en los Angeles, una de las ciudades que sobrevivió en el años 2029 y, en esta fase, lo único que tenéis que encontrar es la máquina que os transportará al pasado.

Por supuesto que tenéis que llevar a Terminator al pasado con vosotros, pero... las armas del futuro no pueden viajar en la máquina del tiempo, así que utilizaréis todas las armas que podáis conseguir en el pasado: las pistolas de cañón corto, las granadas, las escopetas, etc.

Así que, ¿sabes cuál es tu objetivo?, ¿no?: Pues consiste en poner a salvo a Sarah Connor y, si además destruyes el T-800, mejor que mejor.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	SEGA

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
90	88
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
83	85

PVP. 5.190

NUEVO *informática* MASTER

La solución global para dominar la informática

Un revolucionario método de aprendizaje por ordenador, donde el usuario marca el ritmo y las materias a aprender. Usted sólo necesita introducir los disquetes y seguir las instrucciones de su ordenador.

- Con cada Curso una versión completa o limitada de un programa para que pueda trabajar o practicar los conocimientos adquiridos
- Los cursos —incluídos los de Windows— se pueden ver en su pantalla con total fidelidad sin necesidad de tener el programa original
- Sólo necesita introducir los discos en su ordenador y seguir las instrucciones
- Los ejercicios se podrán repetir tantas veces como se quiera, pues el curso guía y controla siempre las respuestas



¡Pídala en su quiosco!

Plan de la Obra

Los cursos que componen la obra —de aparición mensual— tratarán sobre los programas de mayor interés y actualidad (siempre las últimas versiones aparecidas), acompañados todos ellos con programas completos o limitados para poder trabajar o practicar.

LOTUS 1-2-3 (hoja de cálculo para MS-DOS), y de regalo el programa LOTUS 1-2-3 PRIMERO completo y con licencia de uso.

WINDOWS 3.1 (entorno operativo), con un programa Lotus Organizer de regalo para que pueda practicar

WORDPERFECT 5.1 (tratamiento de textos para MS-DOS), junto con un ANTIVIRUS VCARE.

dBASE IV (MS-DOS), también con una Versión Especial del programa original para que practiques.

WORD para Windows (tratamiento de textos de Microsoft) con su Versión Limitada para aprender en su entorno real.

MS-DOS (sistema operativo), con un programa de utilidades que le sorprenderá.

QUATTRO PRO (hoja de cálculo). En esta ocasión damos dos cursos en una sóla entrega: para entorno MS-DOS y para Windows. Además regalamos una Versión Especial para practicar.

WORDSTAR (tratamiento de textos). También damos las dos versiones en el mismo curso: MS-DOS y Windows. Asimismo incluimos una versión de este famoso tratamiento de textos para que pueda trabajar con ella.

LOTUS 1-2-3 (hoja de cálculo para Windows). Debido a su extensión, damos un curso exclusivo de la citada hoja de cálculo para Windows. Y regalaremos una versión para practicar.

WORDPERFECT (tratamiento de textos para Windows). El líder en tratamiento de textos en el entorno de más fácil manejo: Windows. Y una versión para practicar.

EXCEL (hoja de cálculo para Windows,de Microsoft). La hoja de cálculo más extendida en el entorno Windows con un programa especial para que practiques.

BLOWOUT

NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
91	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
90	89
PVP. 7.990	

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	8 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	DKEMCO

Es el 50 aniversario de nuestro conejo favorito y su club de admiradores le quiere dar una fiesta. El único problema es que sus amigos, los Looney Tunes, tienen celos de Bugs Bunny y no han sido invitados a la fiesta. Así que, preparaos e intentar llegar a vuestro cumpleaños.

El juego

Coge tus mandos y supera los seis niveles llenos de obstáculos. Pasa por cuevas, bosques, desiertos y todos tus celosos amigos: el pato Lucas, el lindo canario Silvestre, el gallo Claudio y su hijo, el tío Sam y, al final, el más difícil: el monstruo de Tasmania.

Vete con tu martillo y pasa por todos los pasadizos que veas.

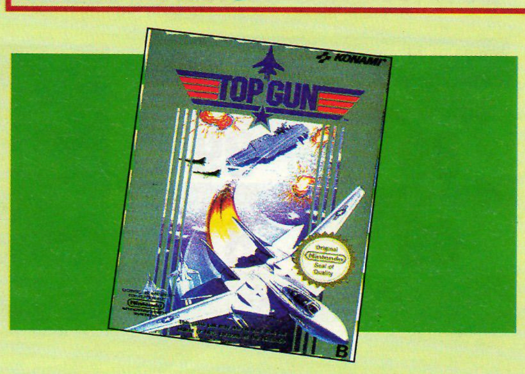
Conclusión

Este juego tiene buenos gráficos, un sonido estupendo y una adicción notable. Es un juego hecho para todos los públicos; y no es difícil, pero tampoco fácil. Aquí, tendrás la posibilidad de enfrentarte a todos tus dibujos preferidos, en uno de los mejores juegos de plataforma que hay para la nintendo de 8 bits.

TOPGUN I

NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	82
ORIGINALIDAD	SONIDO
87	85
PVP. 8.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	8 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	Ljn™

Abrochaos el cinturón y respirad hondo. Está todo listo para convertiros en los mejores pilotos del mundo. El enemigo ha invadido zonas petrolíferas y se está preparando para avanzar contra vuestros aliados. Y una vez en el aire, tomaréis control absoluto de un F-14 cargado de misiles y balas.

Comenzaréis el juego con tres aviones y podréis elegir tres clases de misiles; tendréis que superar las cuatro difíciles fases.

Nivel de combate 1. Resulta fácil y es como una introducción. A falta de sorpresas, no tendréis dificultad. Lo más complicado es el aterrizaje.

Nivel de combate 2. Tendréis que destrozar el portaaviones Miusk para poder pasar esta fase. Cuidado con los barcos y los submarinos.

Nivel de combate 3. Por fin has llegado a la costa, pero cuidado con los helicópteros y los misiles.

Nivel de combate 4. Este nivel es el más dificil y vais a tener que demostrar lo que habéis aprendido.

Los enemigos

Los encontraréis en el aire: misiles, cazas y helicópteros. Para salir de la zona de peligro (cuando tengáis un caza detrás) id a la izquierda y luego a la derecha o a la inversa.

También están los de tierra y los marítimos que lanzarán toda clase de misiles para mataros.

CAPTAIN PLANET

NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
89	89
ORIGINALIDAD	SONIDO
89	87
PVP. 6.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	8 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	MINDSCAPE

El mundo está en peligro. Gaia, el espíritu de la Tierra, ya no puede soportar la terrible destrucción que se está produciendo en nuestro planeta, por lo que tenemos que ayudarle. Desde la Hope Island (Isla de la Esperanza), Gaia lanzó hace tiempo los cinco anillos mágicos al aire y los esparció por todo el mundo. Cada uno de ellos recibió los cinco "Planeteers" con su poder elemental.

Kwame ha visto cómo mataban en Africa a muchos animales y cómo los bosques enormes y selvas se destruían y se convertían en desiertos, así desaparecieron las especies y la vida salvaje: Su poder es la tierra.

Wheeler ha visto la contaminación de las calles norteamericanas, que ya son irrespirables para los niños y se han convertido en lugares insalubres: Su poder es el fuego.

Linka ha visto y comprobado las terribles consecuencias de la energía nuclear en la Unión Soviética: Su poder es el viento.

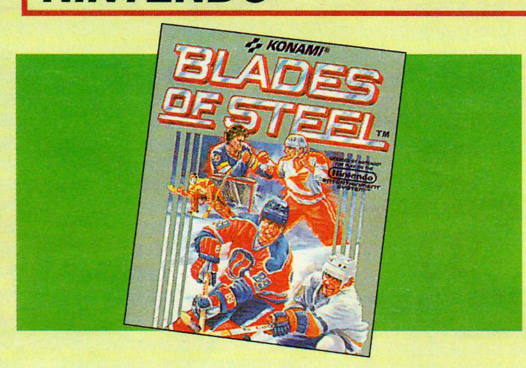
Gi ha sufrido la polución, la contaminación y la porquería que llegaban al agua y destruía el hábitat de los animales en Asia: Su poder es el agua.

Ma-Ti ha visto en Sudamérica el inicio de la destrucción de la selva ecuatorial y quiere salvar los secretos de sus plantas curativas antes de que sea demasiado tarde: Su poder es el corazón.

BLADES OF STEEL

NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
92	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
90	93
PVP. 6.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	8 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	KONAMI

Después de luchar en la NHL, habéis conseguido estar de nuevo entre los primeros. Tendréis que combatir contra los mejores jugadores que hayáis visto jamás, y, con el stick en mano, tendréis que llevaros la copa a casa.

Vuestro campo tendrá el nombre del creador, esto es, "Estadio Konami"; y su capacidad será de 70.000 espectadores, nada menos.

Al empezar el juego os aparecerán las diversas opciones: tendréis la posibilidad de seleccionar 1 ó 2 jugadores, y si elegís uno podréis enfrentaros a un equipo en partido amistoso o bien pasar directamente al campeonato.

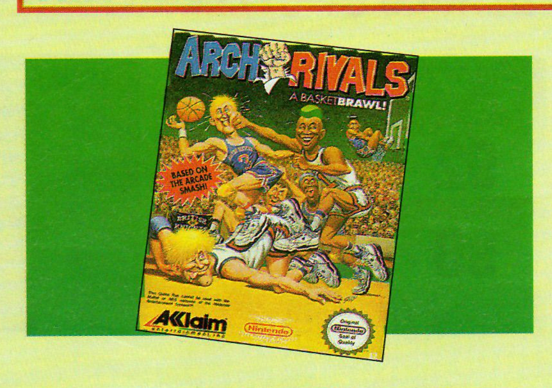
Dentro de Tornament, podréis pasar a la liga que queráis: la junior, la más fácil; la College, intermedia; y también podéis optar por la más dura. Vuestro equipo lo escogeréis al principio, y podreís elegir entre un total de ocho.

Las reglas del juego son similares a las de verdad, exceptuando las peleas que se transforman en verdaderas batallas. Dentro de las peleas utilizarás el boton "B" para atacar y el "A" para proteger; y si mueves arriba o abajo le das a tu contricante en la barbilla o en el estómago. Para defenderos actuaréis igual. Si el árbitro os ve a tiempo, cuando os estáis pegando en el área de un contricante, pitará penalti.

ARCH RIVALS

NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	88
ORIGINALIDAD	SONIDO
93	82
PVP. 6.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	8 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	ACCLAIM

Había salido al campo de juego con mi compañero . El público gritaba enardecido. Al empezar el partido me hice con la pelota. Iba a tirar a canasta, pero mi rival me dio un puñetazo. ¿Que no había sido falta? Esto es increíble, aquí no hay faltas, todo está permitido: ¡esto es baloncesto!

Aquí todo es bien sencillo: marcar y no dejar que te marquen. Para que no te marquen hará falta algo más que suerte. Tendrás que dar puñetazos y bajarle los pantalones a los enemigos. El partido se compone de 4 cuartos, como el normal, y en cada descanso un hombre te informará sobre las tácticas especiales. Después de dos cuartos del partido, las animadoras deleitarán nuestra vista con sus espectáculos.

Acclaim nos trae de nuevo una versión para la máquina que respeta plenamente el original: unos gráficos notables que van acompañados por buenos movimientos.

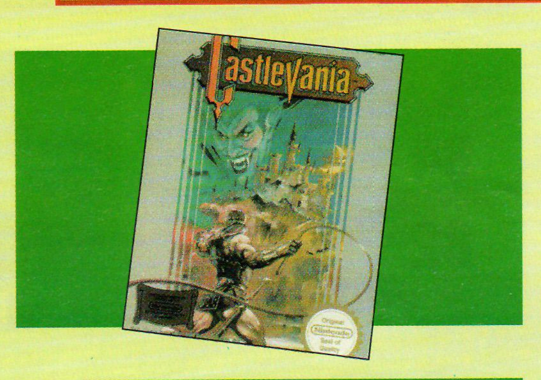
El sonido viene siendo en estas conversiones al soporte máquina un aspecto que ha de cuidarse, ya que la música es repetitiva, aunque no mala. Algo que debe resaltarse es que sólo se puede jugar un partido, y no un campeonato entero.

En definitiva, un gran juego en el que hay muchos partidos garantizados. Diversión a tope.

CASTLEVANIA

NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	89
ORIGINALIDAD	SONIDO
87	88
PVP. 6.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	8 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	KONAMI

Te encuentras en el sitio más terrorífico que jamás hayas visto, y te propones destruir la maldición del Conde Drácula. Para ello, sólo contarás con la ayuda de tu látigo y de algunos objetos que irás encontrando a lo largo del camino. Tendrás que atravesar seis monstruosos pisos antes de llegar a la torre, en la que tendrás el duelo con el malvado Conde.

A lo largo del camino encontrarás toda clase de monstruos, desde el zombie (el más fácil), que te dará 100 puntos, hasta el Conde (monstruo final), que te dará 50.000 puntos. En total hay 21 criaturas malignas que tendrás que destruir con el látigo mágico.

Hay ciertos objetos que os servirán de ayuda, con algunos destruirás todos los enemigos que aparezcan en la pantalla y, por ejemplo, el hacha te ayudará a destrozar a tus enemigos. En total hay 15 objetos, todos diferentes.

Descubre este clásico de Nintendo que, seguramente, ya conocerás, y disfruta de su sonido y gráficos.

No es un juego para novatos, y os resultará difícil si no tenéis ni idea, pero adicción no le falta a este juegazo.

En fin, si quieres un juego de acción este es el tuyo.

SONIC II

MASTER SYSTEM II

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	79
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	70
PVP. 6.096	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	8 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

Sonic, nuestro amigo el Erizo, después de matar o, mejor dicho, de echar al Dr. Robotnik, y destruirle sus planes, salió a buscar nuevas aventuras. Pero cuando llegó se encontró como la primera vez, habían desaparecido todos los animales; Sonic, rápidamente, pensó en el Dr. Robotnik y fue a casa de su amigo "Tails", el zorro de dos colas, que también vivía en South Island, y encontró una nota que le explicaba que el Dr. Robotnik había vuelto a capturar a todos los animalitos y que a él le tenía secuestrado en un sitio llamado "Huevo de Cristal". Y así es como Sonic, empezó esta nueva aventura.

En esta nueva aventura deberás coger 6 esmeraldas de Laos para poder rescatar a Tails y ver el verdadero final.

Hay 7 fases de dificultad:

Fase subterránea

Fase aérea

Fase del lago

Fase de las colinas verdes

Fase de huevos revueltos

Fase del huevo de cristal

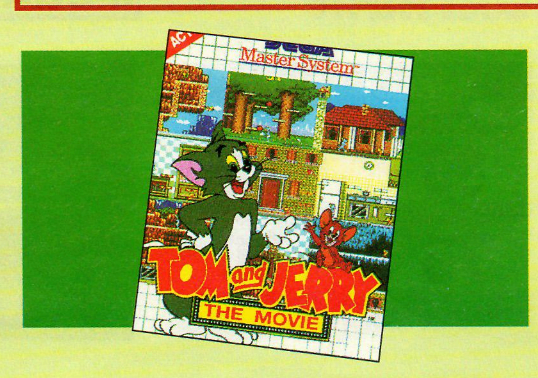
En cada una de estas fases deberás ir cogiendo anillos, que te darán puntos y un toque de protección. Si consigues 100 anillos tendrás una vida extra.

TOM AND JERRY

MASTER SYSTEM II

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	79
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	70

PVP. 6.096



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	SEGA

Tom ya se ha cansado de ver a ese pequeño ratón, Jerry, corriendo por la casa y pitorreándose de él. Tom siempre procura coger a Jerry, pero la velocidad y la astucia de éste se lo impiden.

Tom, aparte de ser rápido y astuto, se ayuda de sus minas y sus bombas de mano para hacerle la vida imposible al gato.

Pero Tom, en esta aventura, va a ir a por todas, "le será muy difícil escapar al ratón".

El juego

El juego transcurre en 6 escenarios o niveles diferentes, en los que tú, manejando a Tom, deberás capturar a Jerry. Es necesario atrapar al ratón para poder pasar al siguiente nivel.

Podrás atraparlo, entre medias de la fase, con mucha habilidad y velocidad o bien llegando al final del nivel y superando todas las trampas y dificultades que tiene este juego.

Ahora voy a hablar un poquito de las fases o niveles que tiene este conseguido juego.

Las fases

Fase 1. La cocina

Fase 2. El jardín.

Fase 3. La ciudad.

Fase 4. El bosque.

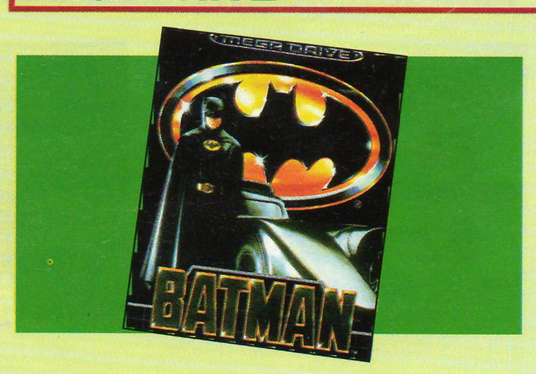
Fase 5. La montaña

Fase 6. La habitación del bebé

BATMAN

MEGADRIVE

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
80	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
75	90
PVP. 7.113	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	SUNSOFT

La ciudad de Gotham City se está preparando para su 200º aniversario. Detrás de todo esto está el maléfico Joker, que intentará conquistarla. Por ello, los ciudadanos piden ayuda a...¡Batman!

Durante el juego, tú guiarás a Batman a través de seis emocionantes fases. En las tres primeras fases, las calles de Gotham, la fábrica de productos químicos Axi y el museo Flugelheim, manejarás a Batman batiendo a todos los enemigos con sus puños y sus "bat-boomerangs". En las dos siguientes fases, las calles de Gotham 2 y sobre el cielo de Gotham, utilizarás el "batmóvil" y el "bat-wing", respectivamente. Por último, tras escalar la catedral de Gotham prepárate para vencer al temible Joker.

Durante las fases irás encontrando diferentes ítem que darás a Batman, desde "bat-boomerangs" hasta energía para su resistencia frente a los golpes de sus enemigos. En la tercera y cuarta fase podrás encontrar, aparte de esto, metralletas y misiles.

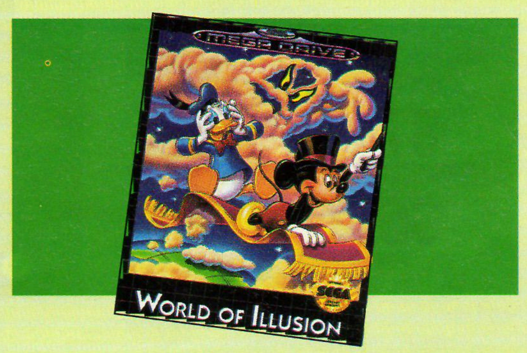
Por fin, cuando acabes con el Joker, habrás terminado por completo tu trabajo... ¿O no?

Por último, Batman es un estupendo juego para nuestra Megadrive, con unos sensacionales gráficos, incluidas algunas digitalizaciones de la película, una estupenda banda sonora y una dificultad media.

WORLD OF ILLUSION

MEGADRIVE

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
82	91
ORIGINALIDAD	SONIDO
90	81
PVP. 7.113	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITS
JUGADORES	CREADOR
1 ó 2	DISNEY SOFTWARE

Mickey y Donald parece que ahora se han decidido por la magia; pero ha sucedido algo horrible. Un día, mientras ensayaban su número, Mickey decidió hacer un truco con el sombrero y, ¡zas!, aparecieron los dos en el mundo de la magia. Ahora, deben abandonar ese mundo y regresar a su dimensión.

¡Parece mentira!, ¡en qué lío se han metido MIckey y Donald! Bueno, ahora están atrapados en otro mundo. Un mundo pleno de bellos paisajes y sorprendentes seres, pero lleno también de malvados enemigos que intentarán dejar atrapados a nuestro amigo.

Afortunadamente, Mickey y Donald cuentan con una mágica manta para poder comvertir a las libélulas en mariposas, a los soldados en flores, etc., y con grandes conocimientos en el campo de la magia: ¡son grandes magos!

En el "World of ilusion" no solo podrás disfrutar de cada uno de los personajes por separado sino que también podrás vivir todas las aventuras que corren juntos.

Si a todo esto le añadimos unos gráficos llenos de color, sombras y formas fantásticas, y un sonido estéereo cargado de melodías muy marchosas, tendremos como resultado un combinado explosivo llamado "World of ilusion", que te hará divertirdo cualquier rato que dediques a tu Sega Mega-drive.

SUPER MARIO WORLD

SUPER NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	85
ORIGINALIDAD	SONIDO
95	90
PVP. 7.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE	16 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	NINTENDO

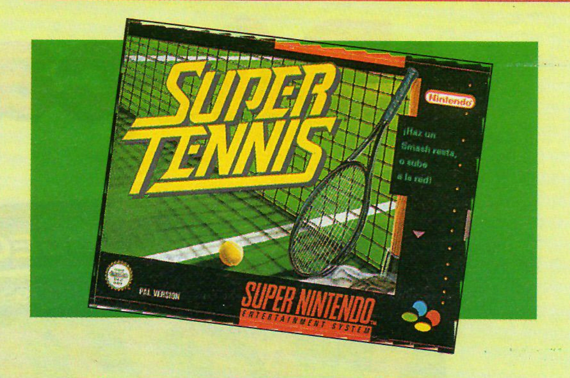
¿Quién no conoce al legendario Súper Mario Bros?

Este personaje ya ha aparecido anteriormente en otras aventuras para la Nintendo, pero la aventura que se lleva la palma es su cuarta entrega, es decir, Super Mario World. Este juego se puede considerar la cuarta parte, o la primera, para la Super Nintendo; aunque esto depende de la opinión de cada uno. De lo que estamos seguros es de que Nintendo no ha escatimado recursos para realizar este fantástico juego. El desarrollo del juego es parecido a las típicas historias de aventuras, y el objetivo último no es otro más que el de rescatar a la preciosa princesa Toadstool, que ha sido raptada, ¡cómo no!, por el malvado Bowser, el cual está escondido por algún lugar del mapa. A esta interesante historia se le ha querido añadir un nuevo aliciente, que es el de ayudar a un especie de canguro con zapatos llamado Yoshi, que también está en contra de Bowser porque éste ha raptado a sus amigos y los ha encerrado en unos huevos que están dispersos por todo el país. Juntos, Mario Yoshi y Luigi (si se escoge el modo de 2 jugadores), irán en busca de Bowser para darle la lección que se merece.

SUPER TENNIS

SUPER NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	87
ORIGINALIDAD	SONIDO
92	84
PVP. 6.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE	16 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	NINTENDO

Seguro que eres un tenista profesional o que no te pierdes un solo partido por la tele; pues... ahora puedes tener tu propio tenis en casa.

En esta modalidad de tenis tendrás la posibilidad de jugar individuales o por parejas, simples o dobles, y elegir a los nuevos campeones; así que prepárate para jugar con los más difíciles.

¿Qué pasa? ¿Eres una chica? Pues también puedes jugar con una chica, y podrás demostrar que las chicas saben jugar perfectamente al tenis.

Tienes muchos jugadores donde elegir, chicos y chicas. No te creas que esto acaba aquí. ¿Qué quieres jugar en un campo especial? Pues eliges campo especial: desde campo de amigos hasta césped o tierra batida, con una especialidad cada una.

Para más o menos diversión juega 1, 3 ó 5 partidos con toda clase de toques, saques, etc.

¿Quieres ser el mejor del mundo? Pues juega en circuito, tendrás que hacerlo contra los mejores si quieres ser campeón.

Como ya he dicho antes, tienes muchas opciones y toda clase de toques: bolas con efecto, normal, bola rápida, fuerte, mate... También podrás dirigir dónde quieres que vaya la bola.

HYPER ZONE

SUPER NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
92	92
ORIGINALIDAD	SONIDO
94	91
PVP. 7.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	16 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	NINTENDO

La raza humana nunca ha sido capaz de aprender las lecciones más obvias, y ha ignorado las advertencias sobre el crecimiento de la población, la conservación de los recursos naturales y los peligros de los desechos químicos, hasta un punto en el que la vida de los seres humanos y animales estuvo en un grave peligro. Las luchas por el control de las zonas productoras de alimentos, en casi toda la superficie de la tierra, han hecho que por doquier reine el caos.

El consejo de la Tierra ha decidido que sólo existe una solución: la colonización de las zonas vírgenes. Las áreas de asteroides situadas en Marte y Júpiter, donde se crean las vidas de los humanoides, se encuentran bajo estudio. Esas zonas proporcionan radiaciones y son tratadas como basureros por la mayoría de la gente del sistema solar; la combinación de residuos tóxicos, mezcla de productos químicos y cabezas nucleares, ha hecho surgir una civilización de seres, mitad mecánicos, mitad orgánicos. Tendrán que ser destruidos por la humanidad si ésta quiere salvarse. Es la última esperanza del hombre...

Poseen 6 espectaculares vehículos o naves:

BM 4, H WING, P-7, RW 91, X 003 y BM 4 REFORM.

SUPER R-TYPE

SUPER NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
91	93
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	90
PVP. 6.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE	16 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	NINTENDO

¡Comienza una batalla galáctica! El imperio del malvado Bydo, compuesto por mutantes extraterrestres ha vuelto con malignas intenciones, y un terrible poder.

Ahora, el malvado imperio se dispone a lanzar un temible ataque contra la tierra. Sólo queda el revolucionario R-9 entre estos monstruos y la destrucción.

No podemos pensar que nuestra pequeña nave R-9, luche con los gigantescos enemigos.

Millones de naves enemigas se empeñarán en convertir a R-9 en polvo galáctico.

R-9 está capacitado con muchas clases de rayos láser y rodeado de escudos protectores. Considero que es uno de los mejores juegos sacados en toda la historia interespacial.

El súper R-type, de "súper nes" consta de 7 fases en las que puedes seleccionar la dificultad deseada:

Novato. para las personas que van a manejar por primera vez

Easy.Será muy fácil

Normal. en este nivel te saldrán más naves

Hard. Será imposible que acabes el juego en este nivel

Si quieres convertirte en un piloto espacial con la misma fama que Luke Skywalker, aquí tienes el juego que estabas esperando.

SUPER ADVENTURE ISLAND

SUPER NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD 87	GRAFICOS 82
ORIGINALIDAD 87	SONIDO 85
PVP. 9.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	16 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1	HUDSON SOFT

El héroe de la isla, Master Higgins, protege a sus habitantes de la gran cantidad de criaturas mortíferas. Ha establecido la paz en la isla en multitud de ocasiones.

Pero, ha ocurrido algo terrible: mientras Master Higgins y Jeannie se encontraban contemplando las estrellas, un peligroso personaje, conocido por el nombre de Dark, convirtió a Jeannie en piedra. Master Higgis tendrá que adentrarse en el Castillo de Dark, situado al pie de la Montaña de Hielo, si quiere rescatarla. Puedes escoger dos poderosas armas, el hacha y el bumerán, que encontrarás por toda la isla y podrás coger una cantidad suficiente. Master Higgins podrá disparar armas de fuego; es un experto montando en monopatín con el que puede efectuar grandes saltos o caminar sobre dos ruedas para ir más despacio.

Master Higgins puede efectuar súper saltos, tanto en monopatín como andando.

Master tendrá que viajar por toda la isla y derrotar a seis monstruos gigantes para deshacer el maleficio que Dark invocó sobre Jeannie.

Master empieza el juego con tres vidas. Cada 50.000 puntos que consigas te darán una vida extra. Como máximo puedes conseguir 6 vidas extra.

DARIUS TWIN

SUPER NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	93
ORIGINALIDAD	SONIDO
96	90
PVP. 9.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	TAITO

Proco y Tiat, dos de los mejores pilotos de la Federación, están poniendo a punto sus naves para la gran batalla contra las tropas de Belser, y no va a ser nada fácil.

El juego tiene los efectos especiales que sólo Super Nintendo te puede ofrecer: las mejores explosiones galácticas con unos colores súper suaves que le dan todavía más realismo al juego.

El control de Super Nintendo te ayudará a ser todavía más hábil, por su forma anatómica, ya que este juego requiere reflejos y reacciones instantáneas.

No te será nada fácil luchar contra las fuerzas alienígenas, aunque empieces el juego hasta con ocho vidas, puedas tener nueve clases diferentes de niveles de disparo principal, ocho niveles de disparo periférico y una gran variedad de escudos que protegerán a tu Silverhawk de los peligros que te acechan.

Hay dieciséis posibles rutas para acabar tu misión en Darius, por lo que no te cansarás fácilmente de este clásico de Super Nintendo.

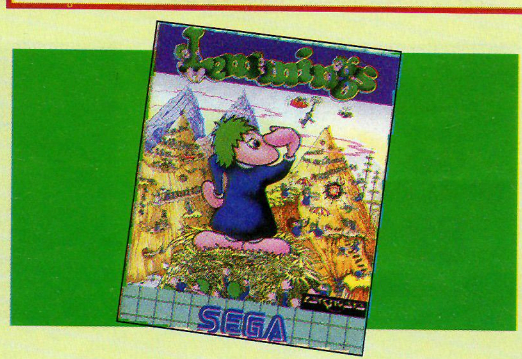
Además, podrás adaptar tu destreza a dos niveles diferentes de dificultad, y, cómo no, contarás con la posibilidad de manejar dos jugadores simultáneamente.

Pilota tu Silverhawk, y conviértete en el héroe galáctico más reconocido.

LEMMINGS

GAME GEAR

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
85	80
ORIGINALIDAD	SONIDO
92	83
PVP. 5.189	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
1 ó 2	SEGA

Llega hasta nosotros el juego más original creado para ordenadores y vídeoconsolas. Tras su aparición para las grandes de 16 bits llega también a la portátil de sega. No va a pasar desapercibido como algunos otros juegos. Su calidad técnica en cuanto música, gráficos y dificultad, hace de él un "plato fuerte" para nuestra consola, el cual debemos degustar por todos los medios.

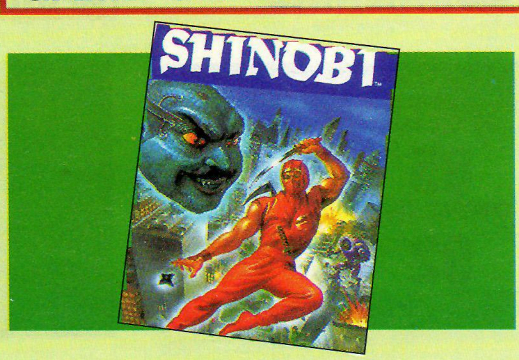
El juego, en sí, consiste en ir atravesando una serie de niveles llenos de obstáculos tales como precipicios, hondonadas, lagos de lava, muros, etc., que debemos ir sorteando gracias a que tenemos entre todos los Lemmings a picadores, excavadores, constructores de puentes, escaladores, guías y hasta paracaidistas. Con la ayuda de todos ellos, deberemos sortear y retirar obstáculos para llegar al final del nivel; aunque, a veces, deberemos sacrificar a algunos Lemmings para salvar a la mayoría.

En cada nivel tendremos que rescatar un tanto por ciento de Lemmings para cumplir nuestra misión. Durante el juego vamos contra el tiempo que, en determinadas ocasiones, será nuestro verdugo. El juego destaca por su gran originalidad, especialmente en lo concerniente al desarrollo del mismo.

THE SECRET OF SHINOBI

GAME GEAR

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
83	86
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	74
PVP. 5.281	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

A mediados del 1990 el programa espacial se estaba desarrollando rápidamente. Casi todos los días se lanzaban naves al espacio, llevando tripulantes y científicos que hacían experimentos.

El gobierno, secretamente, quería encomendar a los tripulantes de la nave "Olympia" la hazaña de probar un armamento bien controlado.

Un grupo de terroristas con el nombre de "Asian Dawn" se enteró de dicha misión y, entonces, se propuso secuestrar la nave y emplear su control de armamento para así amenazar a la Tierra.

Tkashi, el poderoso Ninja, que eres tú, tiene como misión rescatar la nave de las manos de Asian Dawn.

El juego

El juego, se divide en 4 niveles de dificultad:

* Aeropuerto
* Tren de mercancías
* Cloacas alcantarillas
* Plataforma de lanzamiento (última fase)

Para matar a tus contrincantes tendrás que utilizar tus Shurikenes y tu espada ninja.

También podrás llamar a tu fiel amigo, un perro blanco bastante feroz y obediente; éste, en cuanto aparezca, se lanzará sobre el contrincante más cercano que tengas.

OLYMPIC GOLD

GAME GEAR

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
82	92
ORIGINALIDAD	SONIDO
86	90
PVP. 5.281	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

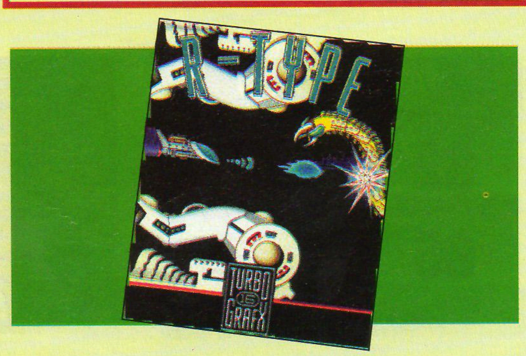
Es una de las mejores ideas creadas para la "game gear", y es también el primer juego de este tipo que sale para esta videoconsola. Es un derroche técnico, en lo que se refiere a gráficos y movimientos. Al conectar la consola y empezar a jugar, podremos elegir en el menú si realizar un enfrentamiento, una miniolimpiada, una olimpiada y hasta revisar una lista con las marcas olímpicas. Pasado este menú podremos elegir entre siete pruebas distintas: tiro con arco, natación, salto de trampolín, lanzamiento de martillo, 100 metros lisos, 110 metros vallas y salto de pértiga.

En el tiro con arco debemos lanzar flechas contra una diana, obteniendo así una cantidad de puntos; podemos tensar y destensar el arco para que adquiera más o menos velocidad y después apuntar. En natación competiremos contra otros dos nadadores que nos lo pondrán muy difícil. El salto de trampolín es el deporte que más trabajado está teniendo en cuenta los movimientos y el número de saltos que podemos realizar. Una opción importante aquí es la posibilidad de ver el salto antes de hacerlo de dos formas, normal o a cámara lenta. El lanzamiento de martillo, posiblemente la segunda prueba más difícil después de la de pértiga.

R. TYPE

TURBOGRAFX

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	95
ORIGINALIDAD	SONIDO
75	80
PVP. 6.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
COMPUDID S.L.	16 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	NEC

Os acordáis de aquel juego de las máquinas que tanto dinero nos hizo gastar, pues ahora podéis disfrutar, los que posean una turbograf, si no del mismo sí de otro similar, me refiero al R. Type.

Esta conversión de la máquina ha sido realizada excelentemente, y reúne todas las cualidades que tenía la máquina original, eso sí, un poco más difícil.

El juego no ha cambiado nada, seguimos siendo el piloto de la nave la cual guiaremos por fases completamente distintas y, al final, nos enfrentará al malo, malísimo, que ocupa toda su pantalla. A lo largo del juego encontraremos una serie de ayudas como son:

Bola energética: Se nos colocan delante o detrás según deseemos. Esta bola nos detendrá los disparos, y puede ser lanzada.

Velocidad: Da más velocidad a los enemigos

Láser rebotante: Dispara varios láser que rebotan por toda la pantalla.

Súper láser: Son láser que salen en forma circular y resulten muy eficaces

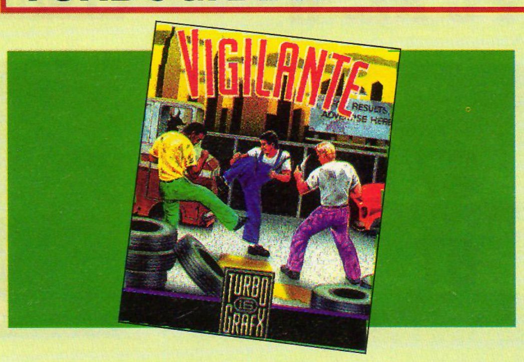
Misiles: Son disparados y siguen a su presa hasta contactar con ella.

El disparo que incorpora nuestra nave desde el principio es un disparo de cañón. La fuerza de este cañón puede ser aumentada si se deja el botón de disparo pulsado.

VIGILANTE

TURBOGRAFX

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	86
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	95
PVP. 6.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
COMPUDID S.L.	16 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	NEC

¿Quién no conoce al Vigilante? Sí, ese personaje que recorre las calles de New York enfrentándose con un sinfín de enemigos de todos los tamaños. ¡Cómo no!, el motivo de estas peleas no es otro que una mujer; tal es el argumento que mueve a este magnífico juego de Turbografx.

El juego

Todo empieza cuando nos enteramos que han raptado a nuestra chica y nos disponemos a rescatarla. A lo largo de cinco fases nos enfrentaremos con una serie de personajes que van desde los típicos chulos de la calle, pistoleros, negros con cadenas y, por supuesto, el malo de final de fase hasta llegar al jefe de la banda que tiene a nuestra chica. Por el camino podremos recoger efectos, pero de entre las armas que siempre tenemos a mano —y nunca mejor dicho— están nuestros puñetazos y patadas con una gran cantidad de combinaciones.

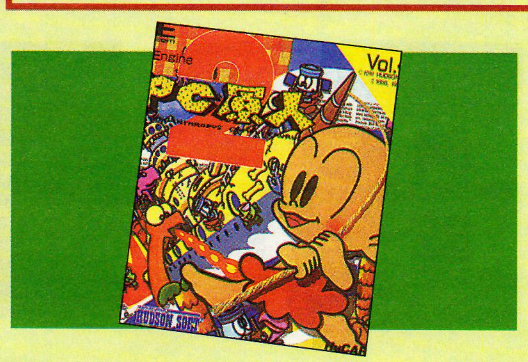
Conclusión

A pesar de lo antiguo que es este juego, esta nueva versión para la Turbografx es francamente excepcional, con unos gráficos calcados a los de la mayoría y un movimiento bueno. El sonido, como siempre, aunque no está mal del todo, es lo peor del juego. Vigilante ha sido uno de los mejores juegos de la Turbografx que he visto.

PC KID II

TURBOGRAFX

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	82
ORIGINALIDAD	SONIDO
87	85
PVP. 6.991	



DISTRIBUIDOR	MODELO
COMPUDID S.L.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	NEC

No podía faltar el típico juego de plataformas que hay en todas las consolas y, en el caso de la Turbografx, es este juego.

Tendremos que recorrer las diferentes fases esquivando obstáculos y matando enemigos de una manera peculiar: dando cabezazos.

El juego.

Cuando empecemos a jugar tendremos que dirigirnos hacia la derecha e ir recogiendo una serie de objetos que nos serán de gran ayuda, como comida, flores, corazones, etc.

También podremos recoger una ayuda que convertirá a nuestro héroe en chica, la cual disparará demoledores corazones amorosos que petrificarán a nuestros enemigos durante unos segundos. El juego tiene algunos puntos bastante graciosos como a la hora de escalar una pared, a la que nos agarraremos a base de mordiscos. La variedad de enemigos es extensa, como es típico en estos juegos.

Los gráficos del juego no están mal, el movimiento de todos los enemigos es bueno, aunque el movimiento de nuestro muñeco no está del todo conseguido. El sonido, como siempre, es lo peor del juego.

VICTORY RUN

TURBOGRAFX

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	82
ORIGINALIDAD	SONIDO
87	85
PVP. 5.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
COMPUDID S.L.	16 BITS
JUGADORES	CREADOR
1	NEC

Este es un juego de un potente coche cuya misión es llegar a la meta intentando no estrellarse, ni que se caliente su motor o alguna cosa por el estilo. Pero no es tan fácil como parece, pues tienes que controlar las ruedas, la caja de cambios, la gasolina, etc. También encontrarás obstáculos por todo el recorrido.

Tendrás que adelantar a veloces corredores, a locos suicidas, lentos motoristas y grandes camiones para así recuperar puestos y poder llegar el primero.

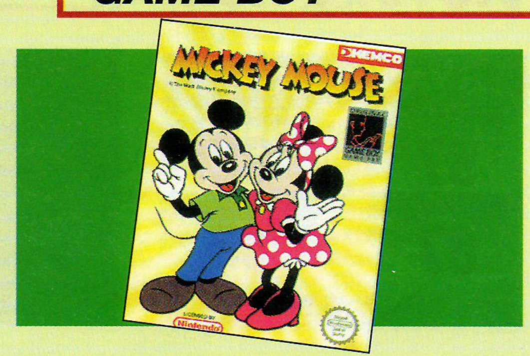
¿Controlas marchas? Bien, porque este juego es de muy difícil conducción, hay que cambiar de marcha en el momento exacto y derraparás mucho en las curvas.

Con este magnífico coche podrás prepararte para un futuro y, practicando mucho, podrás llegar a campeón. También podrás alcanzar la velocidad que deseabas; aunque sea un juego notarás cómo el viento choca en tu luna delantera, y cómo las ruedas resbalan y derrapan y la gran emoción de volar y estrellarte; pero en un futuro no hagas esto, ¡eh!. En el juego conduces un hermoso deportivo y correrás varios lugares del mundo, cada vez más difíciles, con curvas más cerradas más obstáculos y peligrosas pistas.

MICKEY MOUSE

GAME BOY

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
80	79
ORIGINALIDAD	SONIDO
89	82
PVP. 5.390	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
1	KEMCO

Cuando nuestro amigo Michey despertó aquel día fue a buscar a Minnie y no la vió. No imaginó lo que le había pasado. Mickey rastreó toda la casa en busca de pistas y halló una nota que decía: "Querido Mickey, he secuestrado a Minnie, espero que no la vuelvas a ver. Un saludo". ARBARUS.
Mickey, entonces, se fue muy enfadado en busca de Arbarus y, por supuesto, de Minnie. Un campesino le dijo que Arbarus vivía en el centro del bosque encantado, un sitio terrorífico. Después de haber cruzado el bosque, se encontró con el castillo, donde se oía a una joven ratona lloriquear. Era Minnie, sin duda. Arbarus la tenía encerrada en la torre más alta.
Mickey, dispuesto a todo, llamó a la puerta y, como por arte de magia, se abrió. Él sabe que el castillo está lleno de fantasmas y que luego tendrá que luchar contra el espectro sin escrúpulos Arbarus, pero todo sea por Minnie Mouse.
El juego consiste en coger ocho llaves y abrir una puerta, estas llaves se encuentran muchas veces en habitaciones. Se pueden coger determinadas armas, como bombas o flechas. En algunas habitaciones hay protección, vida, etc. El juego, en general, es muy original; no tiene buenos gráficos, su sonido es normal y, en definitiva, resulta adictivo.

TODOS LOS MESES EN TU KIOSCO

POR SOLO 275 PTAS

LA REVISTA CON TODOS LOS TRUCOS Y MAPAS PARA TU CONSOLA



¡FANTASTICO REGALO!
¡EL LIBRO CON TODOS LOS SECRETOS DE «SUPER MARIO WORLD 3»!

NES



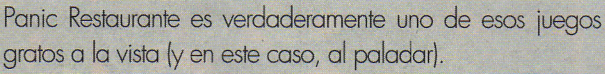
TOM Y JERRY

SPACO, S.A.

En cada fase (larguísimas, por cierto) tendremos que, además de llegar al final, recolectar queso. Cada fase se divide en varios subniveles.

P.V.P. 7.990

PANIC RESTAURANT





SPACO, S.A.

Panic Restaurante es verdaderamente uno de esos juegos gratos a la vista (y en este caso, al paladar).
Panic Restaurant es un juego para antes de la comida; y, si no, pruébelo cuando no hay hambre.

P.V.P. 8.990



MANIAC MANSION

SPACO, S.A.

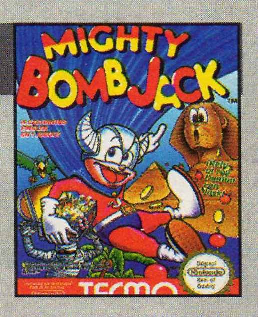
Pero, tranquilos, pues usando la cabeza veréis que sois capaces de dominar la situación.En Maniac Mansion controlaremos a tres personajes durante la búsqueda de Sandy, la novia de Dave. Tendremos que utilizar múltiples objetos para llegar a nuestra meta.

P.V.P. 9.990

NES

SPACO, S.A.

MIGHTY BOMB JACK



En el juego no utilizaremos armas sino poderes, saltos y otras cosa. Las fases son largas y entretenidas, pero..., lo que parecía un buen argumento con buenos enemigos y grandes dosis de habilidad, se queda a medias.

P.V.P. 5.990



MACH RIDER

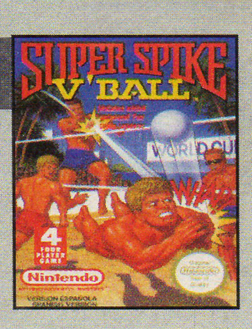
SPACO, S.A.

Este juego, aunque no lo parezca, es mata-marcianos. Es un juego de bastante acción y poco, poco, adictivo. Con tu ametralladora puedes matar a todo el mundo pero, ten cuidado, porque como uses cuarenta tiros se te agotará el cargador y no podrás disparar más.

P.V.P. 3.900

SPACO, S.A.

SUPER SPIKE V'BALL



Asombra bastante la opción para dos jugadores contra la máquina, pero mucho más aún jugar cuatro personas, dos contra dos; eso sí, teniendo adaptador para cuatro jugadores. EL trabajo de equipo en este juego es fundamental.

P.V.P. 6.990



RAD RACER

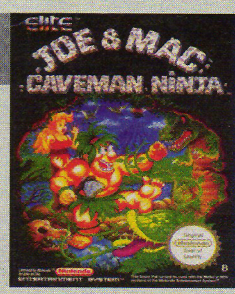
SPACO, S.A.

Al fin uno de los juegos que ha hecho historia en nuestra consola. Es el Rad Racer. En el podrás pilotar un F-1 o un Ferrari, a través de EE.UU., y alcanzar los 255 Km/h.Dispondrás de 8 pistas en donde probar tu habilidad. No hay reglas.

P.V.P. 6.990

JOE & MAC CAVEMAN NINJA

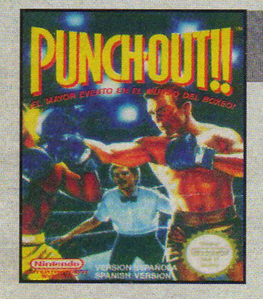
SPACO, S.A.



Este juego, como comprobaréis, está ambientado en la Prehistoria. En él hallaréis a Joe y a Mac, dos simpáticos trogloditas a los que les han raptado sus chicas mientras estaban de caza.

P.V.P. 8.990

PUNCH OUT!!!



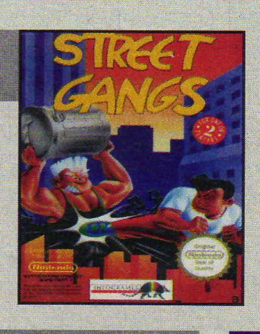
SPACO, S.A.

Little Mac era un boxeador principiante que se pasaba el tiempo entrenando en los gimnasios. En las peleas obtendrás por cada buen puñetazo, una estrella. Estas aumentarán el poder de tu pegada. Los corazones disminuyen cuando te pegan o esquivan tus golpes.

P.V.P. 6.990

STREET GANGS

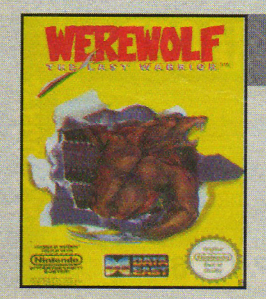
SPACO, S.A.



Es el primer juego de peleas callejeras para nuestra Nintendo. Asimismo, tiene nuevas opciones de Juego y es uno de los pocos juegos para Nintendo en el que se puede jugar a dobles. Posee un tratamiento un poco diferente de los demás.

P.V.P. 7.990

WEREWOLF



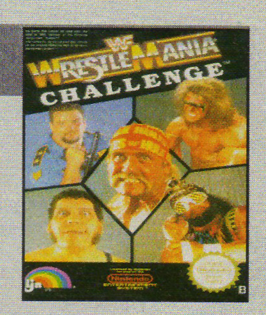
SPACO, S.A.

El juego consta de 5 niveles y 5 vidas, cada una de ellas una gran franja de energía., con su correspondiente "Boss" del final. Es un juego más bien de habilidad que de acción, ya que el número de enemigos que aparecen, exceptuando el de final de fase, es casi nulo.

P.V.P. 6.990

SPACO, S.A.

WRESTLEMANIA CHALLENGE



En este superjuego de lucha libre podrás escoger entre 8 de los mejores luchadores del momento. También podrás adoptar el papel de un luchador novato, al cual se le atribuye tu nombre, para que le hagas ver a todos que eres un auténtico luchador de "wrestling". **P.V.P. 7.990**



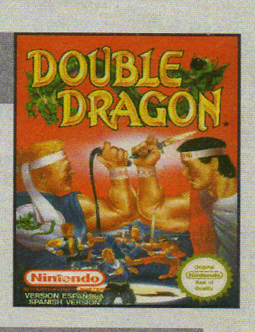
SMASH T.V.

SPACO, S.A.

Es 1999. La violencia está presente en cada momento en la sociedad. En la televisión un programa-consurso, llamado Smash TV, arrasa. En él los concursantes compiten por un gran premio: su vida. Ahora tu eres uno de los concursantes. **P.V.P. 7.990**

SPACO, S.A.

DOUBLE DRAGON



En este juego participan dos jugadores simultáneamente, como en las dos anteriores entregas. La única diferencia es que aquí sólo tienes una vida limitada por una barra o franja de energía, que disminuirá cuando te golpeen los enemigos. **P.V.P. 6.990**



DAYS OF THUNDER

SPACO, S.A.

Eres un corredor novato y sin experiencia. Tendrás que luchar contra 15 pilotos expertos y entre ellos están tus dos peores contrincantes, Rocudy y Russ, ambos, conductores expertos, como los 15 con los que tendrás que verte las caras. **P.V.P. 7.400**

SPACO, S.A.

TORTUGAS MUTANTES



Ya están aquí, las tortugas ninjas vuelven al ataque para rescatar a April de las garras del malvado SHREDDER, el jefe de la banda que pretende acabar con las tortugas e intenta lavar el cerebro de April para que se una a él.

P.V.P. 7.990



DYNABLASTER

SPACO, S.A.

La idea consistió en robar un banco a bomba armada, y después entregársela a nuestro amigo para que pensaran que fue el quien lo robó; y así sucedió, pues le vieron con el dinero entre las manos y le pusieron entre rejas.

P.V.P. 7.100

SPACO, S.A.

TIGER-HELI



Tienes en tus manos el mejor helicóptero jamás construido, y estás a punto de infiltrarte en una base militar de una nación terrorista que, a su vez, está intentando hacerse con el mundo. Tiene la facultad de girar y maniobrar en fracciones de segundo.

P.V.P. 6.990



LUNAR POOL

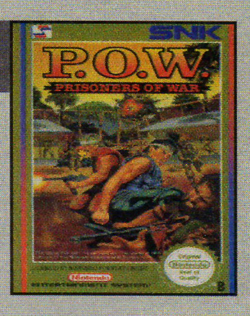
SPACO, S.A.

Por fin un simulador de billar para tu consola Nintendo. Coge el taco, afina la puntería, calcula el efecto, y consigue la mejor carambola del torneo.

P.V.P. 6.990

SPACO, S.A.

P.O.W.



"Prisioners of War" reproduce una espectacular escapada de un campo de concentración. Tu misión es encontrar y destruir a los líderes de la organización GOON, y salir con vida del campo.
¡¡No será nada fácil!!

P.V.P. 7.100



SUPER SPY HUNTER

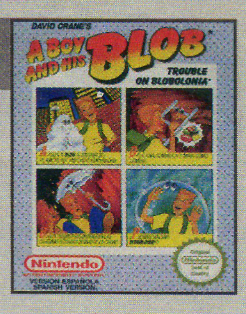
SPACO, S.A.

¿Te imaginas una frenética lucha en un coche armado,a través de las calles transitadas de una gran ciudad? .Esto es Super Spy Hunter, un juego donde la acción y el peligro se sale de lo común.

P.V.P.7.990

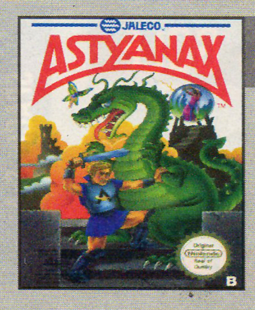
SPACO, S.A.

A BOY AND HIS BLOB



¿Un chico y su burbuja?No encontrarás una aventura original ni dos personajes más enigmáticos que éstos. Alimenta a tu burbuja para convertirla en los sujetos que necesites en cada momento. Como ves, se trata de una mascota muy práctica.

P.V.P. 5.990



ASTYANAX

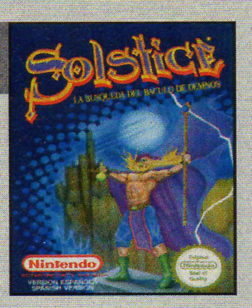
SPACO, S.A.

Ahora tienes la oportunidad de vivir todo el realismo de un trepidante programa de acción. Conduce a tu guerrero a través de un sinfín de laberintos y peligros.

P.V.P. 7.400

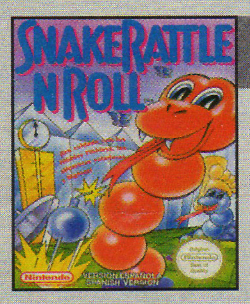
SPACO, S.A.

SOLSTICE



Un juego de desarrollo tridimensional con multitud de habitaciones, corredores, y salones llenos de peligro. Debes encontrar seis piezas de un báculo mágico ocultas en el interior de un mundo mágico y tenebroso.

P.V.P. 7.100



SNAKE RATTLE ´N ROLL

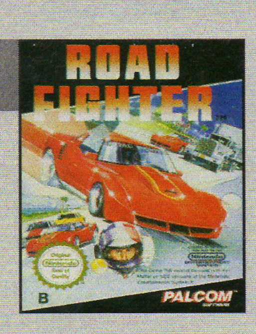
SPACO, S.A.

Juegos de habilidades y estrategia con opción para dos jugadores y sensacionales gráficos tridimensionales. Recorre un complejo mundo lleno de desafios y cómete todos los habitantes que puedas.

P.V.P. 5.990

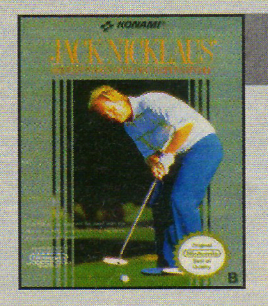
SPACO, S.A.

ROAD FIGHTER



Elige entre un Formula 1 o un Ferrari.
Ponte las gafas tridimensionales y gana la carrera contra el tiempo.

P.V.P. 7.990



JACK NICKLAUS´GOLF

SPACO, S.A.

Descubre el mundo del Golf de la mano de Jack Niklaus, uno de los mejores jugadores del mundo.

P.V.P. 7.100

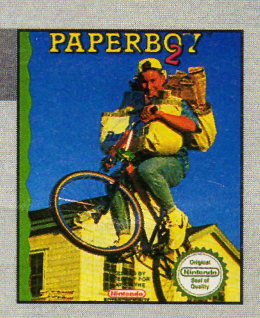
THE SIMPSONS

SPACO, S.A.

La familia Simpson ha ganado un viaje alrededor del mundo; bueno, exactamente fue un montaje del jefe de Homer Simpson, Mr. Montgomery Burns, que es el dueño de una central nuclear de Springfield. **P.V.P. 7.990**

PAPER BOY 2

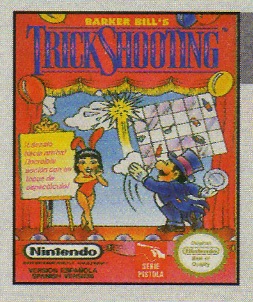
SPACO, S.A.



Puff! Cuando me contrataron para este trabajo no pensé que fuera tan duro. Repartir los periódicos es difícil y encima hay que tener puntería, hay que esquivar. **P.V.P. 7.990**

TRICK SHOOTING

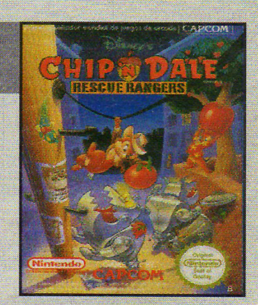
SPACO, S.A.



Juego especialmente diseñado para poner a prueba tu puntería y rapidez.
Demuestra que eres un consumado tirador a través de diversas pruebas diferentes. **P.V.P. 6.690**

CHIP' N DALE

SPACO, S.A.



¡Unete a Chip y Dale y acaba con los malvados planes de Fat Cat para controlar la ciudad!. Chip y Dale, los pequeños pero valientes detectives de Disney, han recibido otra desesperada llamada de ayuda: el malvado Fat Cat ha secuestrado a Gadget... **P.V.P. 7.990**

KICKLE CUBICLE

SPACO, S.A.



¡El reino está convertido en hielo! ¡Y va a seguir estándolo hasta que ki-ckle haga algo al respecto!. El malvado mago llegó al Reino de Fantasmas y cubrió de hielo los cuatro reinos. Unete a Kickle en su intento de rescatar al reino de este invierno perpetuo.

P.V.P. 6.990

BATTLETOADS

SPACO, S.A.



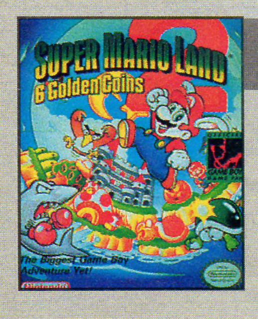
Battletoads es un juego lleno de acción. En él controlarás a unas de las dos Battletoads: Rash o Zitz. A lo largo de multitud de fases, todas ellas superdifíciles, encontrarás muchas clases de enemigos: desde plantas carnívoras hasta ratas gigantes.

P.V.P. 8.990

GAME BOY

SUPER MARIO LAND 2

ERBE S.A.



Empezaréis el juego con cinco vidas que podréis ir ampliando a medida que vais cogiendo corazones que os aparecen durante la partida. Este juego difiere del primero por su esquema, ya no hay mundos, sino zonas, cada cual diferente.

P.V.P. 5.490

SPACO, S.A.

WORLD BEACH VOLLEY



El juego, como podemos deducir por su nombre, es el "voleyball"; en el cual podremos elegir un gran número de jugadores y cambiar sus cualidades a nuestro antojo;podremos quitar puntos de las cualidades que más sobresalgan de nuestro personaje.

P.V.P. 5.490



THE JETSONS ROBOT PANIC

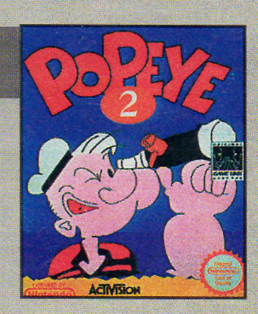
SPACO, S.A.

Tu objetivo es coger cuantos más objetos mejor para que luego George los pueda utilizar; éste podrá tirar pelotas, también tendrá zapatillas y con el propulsor podrá volar. En la última pantalla llevarás a George a recorrerla y te resultará muy fácil.

P.V.P. 5.990

ERBE S.A.

POPEYE 2



Se trata de una gran aventura en la que tendrás que manejar a Popeye por las más emocionantes pantallas de este juego; consigue cuantas más espinacas mejor, y así podrás salvar a tus amigos.

P.V.P. 5.490



PHANTOM AIR MISSION

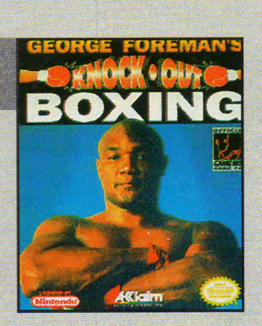
ERBE S.A.

Si nunca has tenido la ocasión de subirte en un F-14, ahora puedes hacerlo. Tu misión será deshacerte de todos los aviones enemigos que detectas con el radar; no podrás fiarte ni de los tuyos.

P.V.P. 5.490

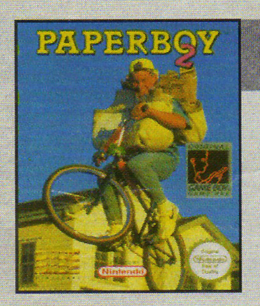
ERBE S.A.

K.O. BOXING



En el juego tu controlarás a Big George durante todos los combates del torneo para, así, conseguir el título de Campeón Mundial. Durante los mismos podrás golpear a tu adversario con tus súper poderosos puños y esquivarlo.

P.V.P. 4.990



PAPERBOY 2

ERBE S.A.

No hay ventana que esté a salvo, ningún bordillo es lo suficientemente alto. Paperboy está decidido a entregar los periódicos a sus suscriptores... Lanzando periódicos a derecha e izquierda, corriendo en tres direcciones, saltando cualquier cosa...

P.V.P. 2.990

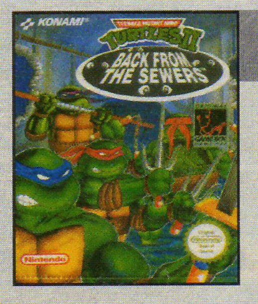
ERBE S.A.

TINY TOON ADVENTURES



Babs sueña con ser una gran estrella en la gran ciudad. Por ello, se ha aventurado a viajar hasta el teatro ACME. Montana Max, el malvado, quiere convertir el teatro en un escenario espectacular donde demostrar su riqueza, y no quiere interferencias.

P.V.P. 4.990



TURTLES II

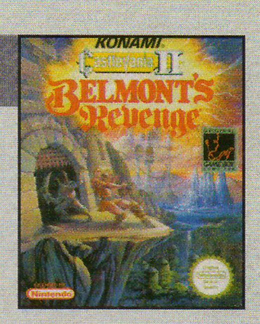
ERBE S.A.

Shredder ha soltado a sus criminales esbirros en las alcantarillas y ha unido sus fuerzas con las del odiado Krang. Han secuestrado a April O'Neill, superperiodista de los noventa, y la utilizarán como señuelo para atraer a las tortugas.

P.V.P. 5.490

CASTLEVANIA II BELMONT'S REVENGE

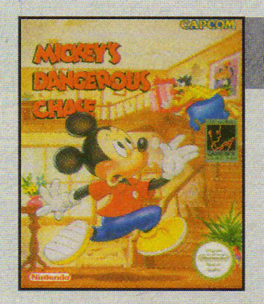
ERBE S.A.



Drácula ha vuelto. Quince años después de vencer al emperador del mal, Christopher Belmont, se enfrenta ahora a la venganza jurada del vampiro. Y ha convertido a su hijo Soleiyu Belmont, en un mortecino demonio para realizar sus sucias hazañas. **P.V.P. 4.990**

MICKEY'S DANGEROUS CHASE

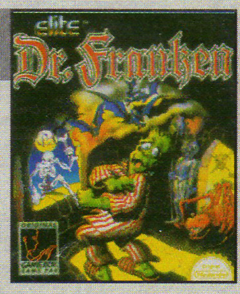
ERBE S.A.



¿Quién tiene el regalo perdido de Minnie?. Big Bad es el culpable. Ahora Mickey va tras él, y la caza le lleva a través de algunos lugares muy peligrosos. Mickey se encuentra con rabiosos perros Bulldogs, comadrejas resbaladizas, tarántulas peludas.... **P.V.P. 5.490**

DR. FRANKEN

ERBE S.A.



El doctor Von Frankenbone dejó tras de sí un legado de incontables experimentos. Franky y su novia Bitsy, dos de sus últimas creaciones, fueron desmontadas por el resto de sus malvadas criaturas. Tu misión, consiste en encontrar las piezas de Bitsy y recomponerla. **P.V.P. 4.490**

SUPER HUNCH BACK

ERBE S.A.



¡Aquí está tu oportunidad!. La fabulosa Esmeralda ha sido capturada por el horroroso Halfenpounder. Tu, Super Hunchback, tienes que arriesgarse a rescatarla de la torre más alta de un castillo repleto de trampas. Tendrás que atravesar el bosque y los calabozos. **P.V.P. 4.990**

ERBE S.A.

TERMINATOR 2



EL DIA DEL JUICIO: Skynet destruyó tres billones de vidas el 29 de Agosto de 1997. Tu puedes cambiar la historia si crees que ¡NO HAY DESTINO! Recupera el endoskeleton oculto y el microchip, o la humanidad solo será un recuerdo. **P.V.P. 4.990**

SUPER MARIO LAND

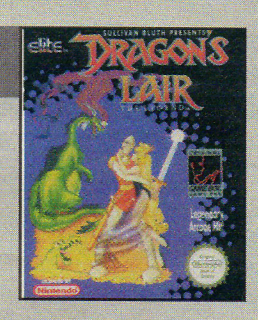


ERBE S.A.

Hace mucho tiempo había un planeta llamado Sasaraland.En este planeta había 4 reinos: En un día tranquilo de Sheran (primavera), el cielo se ennegreció y dejó caer una silueta grandísima: era Tatanga. **P.V.P. 4.490**

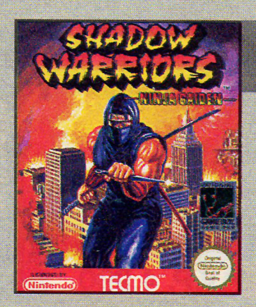
ERBE S.A.

DRAGON'S LAIRS. THE LEGEND



Un traidor había informado al malvado Mordroc que la caravana de la princesa transportaba la "Piedra de la Vida" que otorgaba a su dueño vida eterna. La tomaron prisionera asesinando al resto de la corte pero la doncella pudo destruirla. **P.V.P. 4.490**

SHADOW WARRIORS

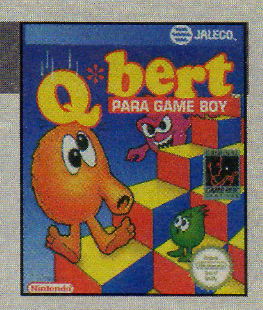


SPACO S.A.

Ahora para Game Boy! ¡Lucha contra los enemigos, con Shadow Warriors, a través de esta emocionante aventura! Es una increible acción para un sólo jugador, con unos gráficos excelentes.El temor y la desesperación de la gente sólo le hace más fuerte. **P.V.P. 6.990**

SPACO S.A.

Q'BERT



Como Q*bert, pondrás a prueba tus reflejos físicos y mentales saltando hacia la zona segura. No pierdas de vista a los enemigos de Q*bert: Ugg, Wrong Way, Slick y Coily. Esquiva los millones de bolas Whammy que se dirigen hacia tí. **P.V.P. 4.990**

ERBE S.A.

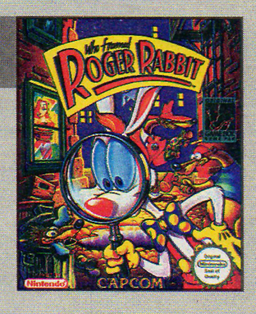
BART VS. THE JUGGERNAUTS



Aquí Bart Simpson, en camino hacia el estadio Springfield para batallar contra los Juggernauts, mis héroes de TV de toda la vida, pero ahora mis contrincantes. No va a ser nada fácil.No hay nadie más duro que ellos; excepto yo, por supuesto. **P.V.P. 4.990**

ERBE S.A.

ROGER RABBIT



El malvado Juez Doom, que odia alos dibujos animados, intenta volver a las andadas.
Ha encontrado a cinco rastreras comadrejas para que le hagan el trabajo sucio por él, y ha secuestrado a Jessica Rabbit. **P.V.P. 5.490**

ERBE S.A.

XENON 2



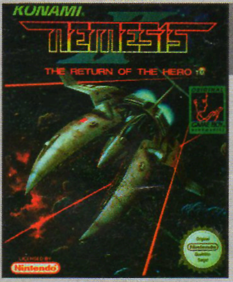
En Gortican Parallax todo va de mal en peor. Montax, el rey de los Xenites, está contra ti y hará cualquier cosa para vengarse. Sobre todo no te dejará hasta que haya logrado tu propia muerte. **P.V.P. 5.490**

ERBE S.A.

SPEEDBALL 2



El juego es una mezcla de fútbol, rugby y hockey. En cada lado del campo hay como una especie de esferas oscuras que se iluminan cuando choca contra ellas la bola, esto te da dos puntos. **P.V.P. 5.490**



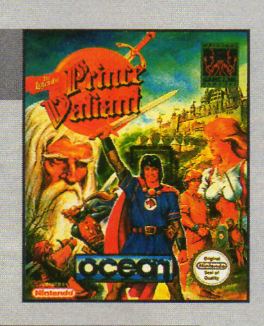
NEMESIS II

ERBE S.A.

Todo estaba tranquilo, y tu nave iba perfectamente hasta que sentiste como era golpeada con persistencia por meteoritos de todos los tamaños. De pronto, viste una nave enorme, siguiéndote de cerca. ¿Quién será? **P.V.P. 5.490**

ERBE S.A.

PRINCE VALIANT



El juego del príncipe valiente trata del enfrentamiento entre dos antiguos reinos medievales, el de la luz contra el de las tinieblas. Elige cualquiera de estos dos reinos, el que te parezca más poderoso, y tendrás a tu disposición un gran ejército. **P.V.P. 4.990**



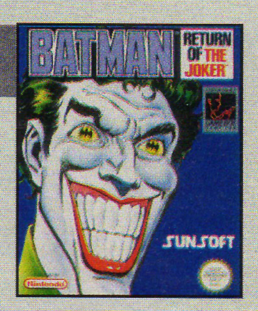
SPIDERMAN 2

SPACO S.A.

Se busca a Spiderman por atraco al banco de Nueva York a plena hora del día, acusado por varios testigos, por el cajero y por las grabaciones recogidas por las cámaras del mismo banco, un inocente ha muerto y dos más han sido heridos. **P.V.P. 4.990**

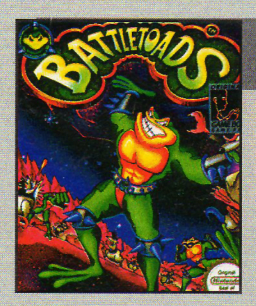
SPACO S.A.

BATMAN : RETURN OF JOCKER



El juego se divide en cuatro niveles y éstos, a su vez, en 2 ó 3 áreas, dependiendo del caso; en cada una tendrás que ir enfrentándote a enemigos tuyos, pero aliados de Jocker, tú tendrás la posibilidad de esquivarles o dispararles con tu arma secreta.

P.V.P. 5.390



BATTLETOADS

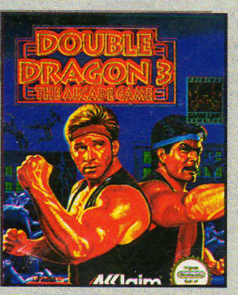
ERBE S.A.

Comenzarás el juego con tres vidas y podrás continuar cuatro veces. El juego se desarrolla entre pantanos, cavernas, cuevas heladas y hasta en el estómago de un hombre. A veces os subiréis a una nave para pasar de alguna fase.

P.V.P. 5.490

ERBE S.A.

DOUBLE DRAGON 3



Billy y Jimmy Lee han vuelto para buscar las tres piedras mágicas Rosetta, pero no parece tan fácil. Al parecer hay algunos asesinos violentos que las quieren también y están dispuestos a eliminar a los hermanos Lee.

P.V.P. 4.990



ADVENTURE ISLAND

SPACO S.A.

En su aventura por las islas, Master Higgins irá encontrando una inmensa variedad de armas que ayudarán a nuestro personaje a rescatar a la princesa Tina. Las habitaciones secretas pueden servirte de gran ayuda, allí te darán la posibilidad de vidas.

P.V.P. 4.990

GAME BOY

SPACO S.A.

GREMLINS 2



En el nivel de bonificación, Gizmo dispone de 10 segundos para golpear el saco que aparece en la pantalla. Si consigues golpearle 100 veces conseguirás una vida. Gizmo podrá utilizar un lápiz como arma para derrotar a los jefes de los niveles 1, 2 y 3.

P.V.P. 4.900

MASTER SYSTEM

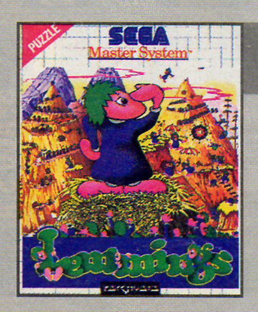
SEGA

RAMPART



Retrocede a la Edad Media, haz tu propia fortaleza donde creas que está el mejor castillo. Bombardea a tu enemigo, igual que él a ti, hasta que acabe el combate, y refuerza la fortaleza costruyendo nuevas zonas para emplazar cañones.

P.V.P. 5.990



LEMMINGS

SEGA

¡Los lemmings están apareciendo! Estas adorables, pero estúpidas criaturas, saltan desde los acantilados, caminan dentro de las llamas y se dejan caer como rocas dentro de charcos de agua. Ellos necesitan que los ayude a excavar, construir.

P.V.P. 5.990

SEGA

SONIC 2



Sonic, nuestro amigo el Erizo, después de matar o, mejor dicho, de echar al Dr. Robotnik, y destruirle sus planes, salió a buscar nuevas aventuras. Pero cuando llegó se encontró como la primera vez, habían desaparecido todos los animales

P.V.P. 6.989

SHADOW OF THE BEAST



SEGA

En su infancia sus padres fueron asesinados y él convertido en una bestia. Ahora, 15 años después, la bestia ha recordado sus crueles orígenes, y aunque los malvados magos de Maletoth se oculten en sus escondrijos, la sombra de la bestia se cernirá sobre ellos.

P.V.P. 7.113

SEGA

SAGAIA (DARIUS II)



Sagaia, uno de los mejores "arcades" del mundo, está listo para la Master System. Viaja en un una heroica misión a través del espacio y lánzate contra el enemigo a la velocidad de la luz. Tiene un increíble parecido a la máquina original.

P.V.P. 5.689

ARCADE SMASH HITS



SEGA

Los "arcade" más famosos de todos los tiempos llegan a tu Master System. Defiende tus ciudades del ataque de los misiles enemigos en Missile Command. Machaca ladrillos sin parar en Breakout. Acaba con la invasión de los ciempiés alienígenas en Centípede.

P.V.P. 6.096

SEGA

SPACE GUN



Desde una nave averiada en el extremo de la galaxia llega un grito de socorro. Monstruos horribles, se han apoderado de ella y tú has sido designado para salvar lo que quede de su tripulación. Seguirás un camino de pasillos oscuros.

P.V.P. 6.096



ASTERIX

SEGA

Ha llegado a la Master System el héroe de las Galias: únete a Asterix y Obelix en una peligrosa y excitante aventura a través de Europa. Siete oleadas de enemigos, trucos y trampas hasta llegar a la gran final en el Coliseum Romano.

P.V.P. 6.096

SEGA

PRINCE OF PERSIA



Tomadas a partir de cientos de "clips" cinematográficos, las secuencias animadas parecen tan increíblemente humanas que en pocos segundos te transformarás en un adicto a este juego. Tu habilidad para luchar será puesta a prueba continuamente.

P.V.P. 6.096



OPERATION WOLF

SEGA

El partido comunista ha dado un golpe de estado en Cherigo y se ha hecho con el poder. El nuevo presidente de Cherigo ha enviado al expresidente, que es pro "carmeano", y al personal de la embajada de Carmes, a un campo de concentración.

P.V.P 6.096



WORLD CLASS LEADER BOARD

SEGA

"World Class" Leaderboard simula el desafío que presentan los campos de golf más difíciles del mundo y ofrece el Gauntlet Country Club, un campo de golf especialmente diseñado que constituye la última prueba de habilidad para el golfista.

P.V.P. 7.113

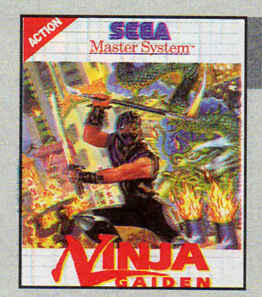
ALIEN 3

SEGA



Todo empezó en una nave que iba en dirección hacia el espacio, y a causa de una avería tuvieron que aterrizar en un planeta, pero no sabían lo que les esperaba allí, todo estaba lleno de Aliens.

P.V.P. 6.096



NINJA GAIDEN

SEGA

¡El pueblo del dragón Ninja ha sido masacrado! ¡El poderoso rollo de Bushio ha sido robado! Tu eres Ryu Hayabusa, el último de los Ninjas Dragones, y...¡tienes que encontrar el Bushio antes de que sea utilizado para realizar maldades en toda la Tierra!

P.V.P. 6.096

GOLDEN AXE

SEGA



El valiente guerrero Tarik ha emprendido un viaje de aventuras acompañado de su poderosa espada y un poder mágico a fin de recuperar el Hacha Dorada. El viaje que acaba de emprender está lleno de peligos y trampas .

P.V.P. 6.096

MASTER SYSTEM

SEGA

SPEEDBALL



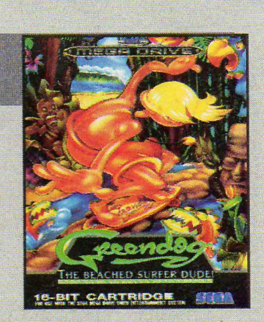
Es el siglo XXI, y uno de los deportes más aclamados y sangrientos es este: Bola rápida o SpeedBall. El juego tiene lugar en un campo de acero, rodeado de paredes.

P.V.P. 6.096

MEGADRIVE

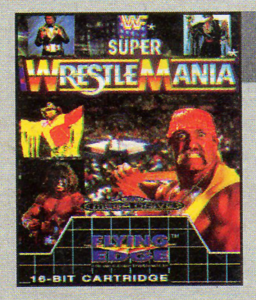
SEGA

GREEN DOG



Este juego se compone de ocho largas fases, donde Greendog debe ir buscando las piezas de esta antigua tabla de surf enfrentándose a innumerables trampas y enemigos. Por ello, Greendog cuenta con una barra se energía.

P.V.P. 7.113

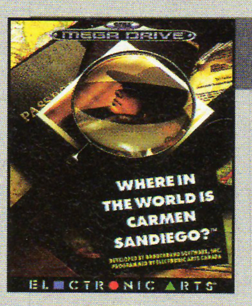


WWF WRESTLEMANIA

SEGA

Cada personaje del juego se mueve libremente por el cuadrilátero de lucha, pudiendo subirse o rebotar en las cuerdas y bajarse de él. Además de todos los golpes típicos de los luchadores, cada uno de ellos tiene uno especial.

P.V.P. 7.990



WHERE IN THE WORLD IS...

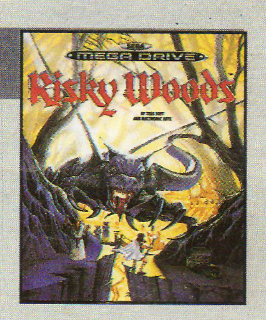
SEGA

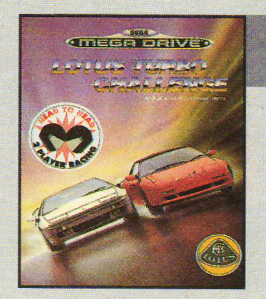
El juego consiste, básicamente, en aprender geografía pero, ¿quién está dispuesto a hacer eso? Bueno, pues todos los que deseen pasar un buen rato haciendo de detectives. ¡Sí, sí, de detectives! El juego comienza con la presentación de una oficina de investigadores. **P.V.P. 7.990**

SEGA

RISKY WOODS

El malvado Draxos ha convertido a todos los frailes en estatuas de piedra. El mal se ha liberado. Ha comenzado el juego; ahí está Rohan, en un bosque lleno de enemigos, bastón en mano y dispuesto a dejar seco a cualquiera que aparezca. **P.V.P. 6.989**





LOTUS TURBO CHALLENGE

SEGA

Acabáis de llegar a Lotus Turbo Challenge, un magnífico juego de carreras con un estupendo par de protagonistas y estrellas de la técnica automovilística: el Lotus Espirit Turbo y Lotus Eban.Ambas joyas de la mecánica cuentan con lo mejor en velocidad. **P.V.P. 6.989**

SEGA

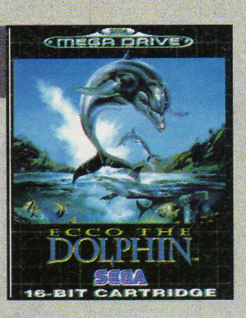
CRÜE BALL

En Crüe Ball encontrarás todo lo que quieres: un juego original, divertido y lleno de color y sorpresas junto a un millón de decibelios cargados de buena música y sonidos de guitarra eléctrica que te pondrán en acción para manejar los mandos de tu "pinball"... **P.V.P. 7.990**



SEGA

ECO THE DOLPHIN



Tú vas a ser Ecco, el delfín, y tendrás que nadar a través del océano hasta encontrar a tu familia. Para ello, Ecco cuenta con una barra de energía y otra de oxígeno (esto es una novedad), ya que los delfines son mamíferos y deben respirar. **P.V.P. 6.989**

THUNDER FORCE IV

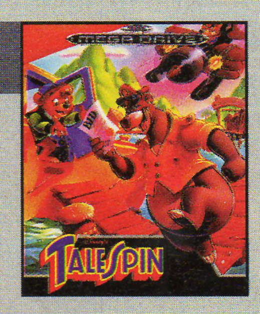


SEGA

Durante el juego dispondrás de 0, 2, 3 ó 4 vidas; todo dependerá de las que elijas, a lo cual acompañarán unas armas "normalitas". Estas armas las podrás ir aumentando a medida que avanzas en el juego destruyendo unas naves rojizas. **P.V.P. 6.989**

SEGA

TALESPIN



El juego Talespin consta de nueve fases a lo largo del mundo y una final donde te enfrentarás a las fuerzas de Don Karnage y a su banda de piratas a bordo de su nave, el Ivon Claw. **P.V.P. 6.989**

BATMAN RETURNS



SEGA

Un sucio villano ha soltado una pandilla de murciélagos a la Princesa del Hielo. Este villano no es otro más que el absurdo Pingüino y ha conseguido hacer creer que las culpas recaigan sobre Batman. **P.V.P. 6.989**



ARIEL (THE LITTLE MERMAID)

SEGA

Para poder desafiar a tu enemigo contarás con un rayo mágico y con otros elementos que podrás elegir en una pantalla a la que entrarás cuando encuentres un cofre. El juego consta de cuatro niveles interesantes y de cuatro enemigos finales.

P.V.P. 6.900

SEGA

HOME ALONE

Cuando estés en el exterior de una casa podrás moverte libremente por la calle y, si tienes suerte, encontrar la furgoneta de los ladrones y "pillarles" con las manos en la masa.

P.V.P. 6.989



SUPER NES



SUPER GHOULS'N AND GHOST

ERBE S.A.

Prepárate para recorrer la más intrépida aventura de tu vida. La tierra está en tus manos y la princesa, tu amada, es un peligro. Durante el recorrido encontrarás unos tesoros que dejarán algunos de tus enemigos: cofres que salen por arte de magia o sacos de oro que te darán puntos extra.

P.V.P. 8.990

ERBE S.A.

THE SIMPSONS BART'S NIGHTMARE



El divertido juego contiene ocho niveles de dificultad, y cuenta con un mundo en donde encontrarás las hojas donde empieza cada nivel. En cada hoja encontrarás dos puertas, que podrás utilizarlas para incorporarte a cada uno de los mundos materiales.

P.V.P. 9.990

SPIDERMAN X-MEN



ERBE S.A.

El juego, obligatoriamente, empieza con el manejo de Spiderman en una pantalla en la que tendrás que estar concentrado al máximo para que, gracias a tus sensores arácnidos, logres que todas las luces rojas se conecten.

P.V.P. 9.990

SPACO S.A.

KING OF THE MONSTERS



En este juego podrás elegir entre cuatro maravillosos, fuertes y grandes monstruos. En cada ciudad hay dos límites señalados por unas cercas de alto voltaje que no podrás traspasar de ninguna manera, ni siquiera lo intentes porque te quita mucha energía.

P.V.P. 10.990

PILOTWINGS



ERBE S.A.

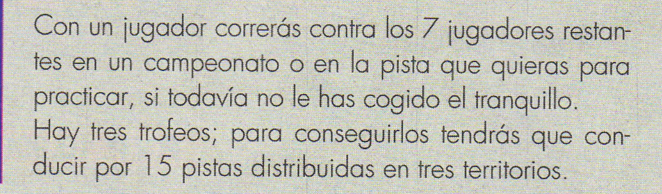
El argumento del juego está bastante claro: nosotros somos los componentes de una escuela de vuelo que queremos aprender el manejo de cualquier aparato capaz de levantarse 100 metros del suelo.

P.V.P. 8.490

SUPER MARIO KART

ERBE S.A.





Con un jugador correrás contra los 7 jugadores restantes en un campeonato o en la pista que quieras para practicar, si todavía no le has cogido el tranquillo.
Hay tres trofeos; para conseguirlos tendrás que conducir por 15 pistas distribuidas en tres territorios.

P.V.P. 8.490

TURTLES IN TIME (TURTLES IV)

ERBE S.A.



Habrás oido alguna vez hablar de ellos, son las tortugas que viven con el Maestro Astilla, en las alcantarillas.
las Tortugas Ninjas se ponen en marcha, en busca del malvado Despedazador, quien les tenderá una trampa, que enviará a las tortugas a otros años.

P.V.P. 9.490

KRUSTY´S SUPER FUN HOUSE

ERBE S.A.



La casa de la diversión de Krusty... ¡Está llena de ratas! Ayuda a tu viejo amigo Krusty el payaso, a limpiar los sesenta niveles de este divertidísimo videojuego. Bart y Homer Simpson te echarán una mano cuando lo necesites, pero la tarea dura será cosa tuya.

P.V.P. 9.490

SPANKY'S QUEST

SPACO S.A.



En cada fase deberás conseguir las llaves necesarias para poder salir de dicha fase. Las llaves tendrás que entregárselas a las frutas, pero no te resultará nada fácil. Una vez que consigas la llave deberás dirigirte a la puerta de la fase e introducirte para aparecer en otra pantalla.

P.V.P. 9.990

ERBE S.A.

MAGIC SWORD



El juego consiste en llegar al límite o a la parte más alta, la que aquí llamaremos el capitolio. Este capitolio está dividido en pisos, y cada piso es un mundo que es lo que nosotros llamamos fase, pues son estas fases las que tendrás que acabar y destruir.

P.V.P. 10.990

AXELAY

ERBE S.A.



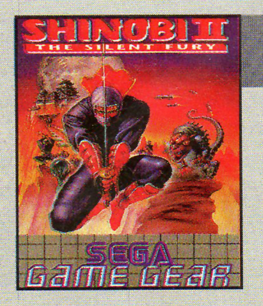
Al comenzar el juego dispones sólo de los tres disparos básicos pero, a medida que avanzas en el juego, se te irán añadiendo diversos tipos de armas aire-aire y aire- tierra, con diferente intensidad destructiva.

P.V.P. 9.990

GAME GEAR

SHINOBI II

SEGA



Un juego lleno de dificultad, de peligrosos enemigos, pero que no por ello pierde atractivo y adicción, ni mucho menos se ve mermada en su aspecto lúdico o de diversión. Escenarios muy diferentes, una industria, unas cataratas, una ciudad de noche, etc.

P.V.P. 5.189

SPACO, S.A.

ALIEN SYNDROME

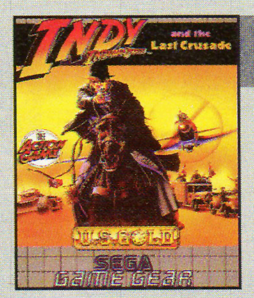


El juego lo comenzamos con cuatro vidas, y podemos elegir entre dos personajes. En cada nivel tenemos cinco minutos. Si pulsamos el botón dos aparecerá un mapa del nivel, y así sabremos en qué lugar estamos situados y dónde se encuentran los prisioneros.

P.V.P. 5.189

SEGA

INDIANA JONES Y LA ULTIMA CRUZADA



El juego lo comenzamos en las cuevas y durante su desarrollo podremos ir recogiendo látigo, y tiempo, ya que las fases se rigen por él y hay que intentar que no se acabe; no nos durará todo el juego y debemos ir recogiendo látigos para aumentar su cantidad.

P.V.P. 5.189

SEGA

KLAX

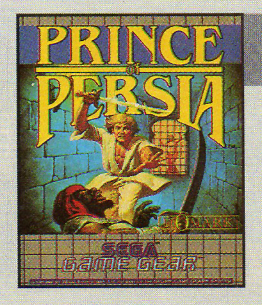


El juego consiste en la acumulación de bloques de piezas del mismo color; a partir de tres, se pueden colocar verticalmente, horizontalmente o en diagonal; dependiendo de los bloques que hagamos nos darán más o menos puntos.

P.V.P. 5.189

SEGA

PRINCE OF PERSIA

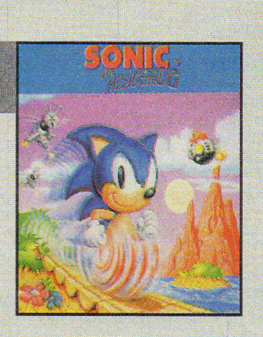


Nuestra arriesgada misión es salvar a la princesa de Persia, para lo que nos dan 60 minutos; durante este tiempo debemos atravesar 12 niveles llenos de trampas, precipicios, pulsadores, puertas secretas...; además de todo esto, tenemos que luchar contra guardianes.

P.V.P. 5.189

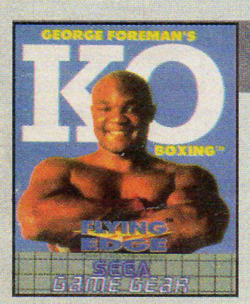
SEGA

SONIC THE HEDGEHOG



Gira por el espacio junto a sonic, el imperturbable erizo. Da vueltas hasta quedar mareado, salva a los animales y ¡conviértete en el superhéroe!

P.V.P. 5.281



GEORGE FOREMAN' KO BOXING

SEGA

Salta al cuadrilátero con George Foreman- el campeón popular- con la acción de boxeo ¡más realista que nunca!. Abrete camino con uno de los extraordinarios Super Golpes del "Gran George".

P.V.P. 4.774

SEGA

OUT RUN EUROPA



En el juego somos un agente secreto llamado Simon Kurtz, que debe ir por numerosas autopistas a lo largo de Europa. Las fases las atravesaremos intentando esquivar a los enemigos que, en este caso, serán la policía y otros conductores.

P.V.P. 5.281

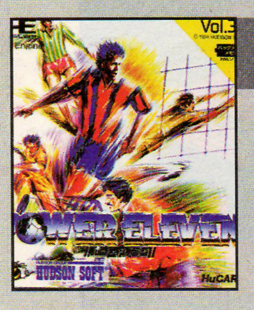
STREETS OF RAGE

SEGA

Un juego basado principalmente en las peleas callejeras y lleno de acción e intriga, donde pondrás a prueba todas tus habilidades. Tus puños y tus piernas son las herramientas con las que cuentas para tus peleas.

P.V.P. 5.189

TURBOGRAFX



POWER ELEVEN

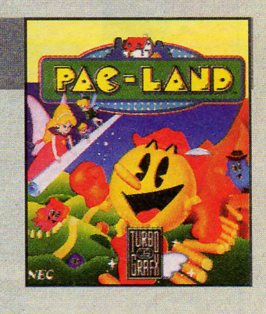
COMPUDID S.L.

El juego cuenta con buenos detalles como, por ejemplo, que a lo largo de la competición se nos unirán nuevos jugadores; de este modo, al final conseguiremos tener un gran equipo.

P.V.P. 4.593

PAC-LAND

COMPUDID S.L.



El juego cuenta con la opción de poder elegir dos modos de controlar a nuestro personaje, uno por medio de los botones y otro por medio de los cursores.

P.V.P. 5.189



NINJA SPIRIT

COMPUDID S.L.

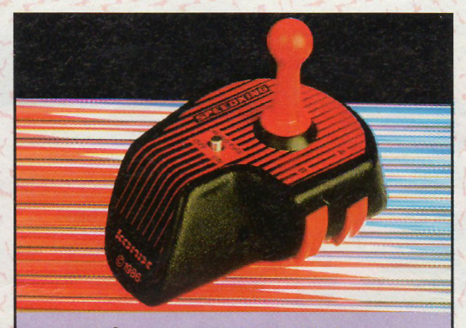
Tu nombre es Moonlight y eres hijo de uno de los mejores maestros ninja de todo el mundo, hasta que una noche tu padre apareció muerto. Moonlight, lleno de ira, busca sin cesar al culpable de la muerte de su padre, y todos los indicios apuntan a Espíritu Ninja

P.V.P. 5.900

MEGA DRIVE

Consola MEGA DRIVE 16 bits de SEGA.
P.V.P. MEGA DRIVE SONIC PACK 21.620
Incluye:
Consola + 1 Pad + 1 juego
P.V.P. MEGA DRIVE MEGAPACK 28.623
Incluye:
Consola + 2 Pad + 4 juegos
Distribuido por SEGA.





Joystick para MEGADRIVE.
P.V.P.: 4.580
Versión para MASTER SYSTEM II.
P.V.P. 2.800
Distribuido por
PROEIN S.A.

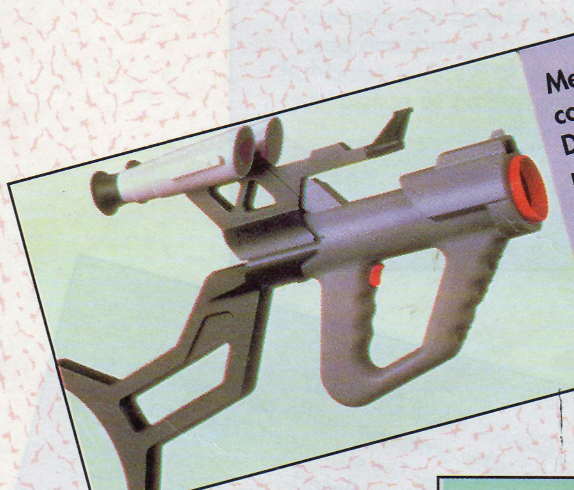


EXTENSION CORD.
Prolongación de cable de 2 metros para los pads de tu MEGADRIVE. Con él podrás jugar de manera más cómoda en el lugar deseado. Muy útil para el televisor de pantalla grande.
P.V.P. 790
Distribuido por SEGA.

MEGA DRIVE



MEGA CD de SEGA
podrás conectarlo a una consola MEGADRIVE. Además de reproducir discos con audio y vídeo, incrementa las prestaciones. Con esta novedad obtendrás una nueva dimensión en el campo de los videojuegos.
Distribuido por SEGA
NOVEDAD



Menacer es el arma más completa para MEGA DRIVE, con este accesorio podrás tener controladas todas las imágenes en movimiento.
P.V.P. 11.900
(se incluyen 6 juegos).
Distribuido por SEGA.

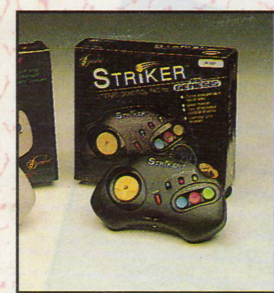


MEGAFIRE Te permite disparar a velocidades supersonicas, obteniendo puntuaciones altísimas con la MEGADRIVE
P.V.P. 2.490
Distribuido por SEGA.

MEGA DRIVE



Gracias al potenciador GAME GENIE, ahora podrás cambiar a tus juegos de MEGADRIVE algunas de sus características.
¡Demasiadas posibilidades para un sólo accesorio!
P.V.P. 9.950
Distribuye: FAMOSA



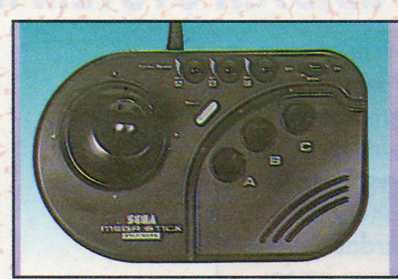
Super control-pad con disparo automático independiente para los botones A, B y C, y velocidad lenta para que no se resista ninguna pantalla.
P.V.P. 3.995
Distribuye:
CONSOLA CENTER, S.A.



CARRY CASE DE NUBY
Estuche protector rígido para guardar o transportar los sistemas SEGA con gran seguridad y facilidad.

P.V.P. 8.495
Distribuido por NUBY

MEGA DRIVE



MEGA STICK, está diseñado para tu consola MEGADRIVE. El dominio de la velocidad en tus manos, 28 disparos por segundo con una sóla pulsación de botón. Además tienes la opción de cámara lenta. Pásalo en grande con la ralentización.
P.V.P. 4.689
Distribuido por SEGA

MASTER SYSTEM II



Consola de vídeo juegos de 8 bits Master System II conectable al televidor.
P.V.P. MASTER SYSTEM II BASICA 10.075
Distribuido por SEGA.

Con el nuevo REMOTE CONTROL para la MASTER SYSTEM II. podrás jugar libre, sin estar pendiente de los cables. Te permite mayor movilidad.
P.V.P. 3.551
Distribuido por SEGA





Con el MASTER SYSTEM CONVERTER puedes utilizar los juegos de la MASTER SYSTEM en la MEGADRIVE.
P.V.P. 6.605
Distribuido por SEGA.

MASTER SYSTEM II



Para que no lleves tu consola en la mano y no pierdas ningun juego, SEGA ha diseñado esta maravillosa mochila.
P.V.P. 2. 990
Distribuido por SEGA.

GAME GEAR

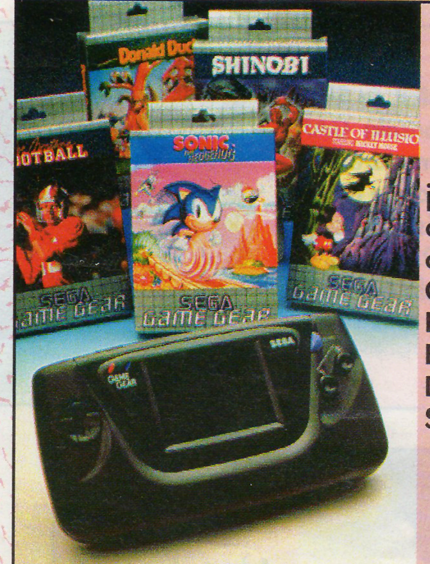


SUPER WIDE GEAR. Lupa original para GAME GEAR. Podrás ampliar el tamaño de la pantalla.
P.V.P. 2.490
Distribuido por SEGA.



PACK de baterías recargables para GAME GEAR.
P.V.P. 8.878
Distribuido por PROEIN S.A.

GAME GEAR



Consola de video-juegos con pantalla en color GAME GEAR.
P.V.P. GAME GEAR BASIC 20.252
Distribuido por SEGA



Bolsa para GAME GEAR.
Podrás llevar tu consola junto con tus juegos en la misma bolsa
P.V.P. 2.490
Distribuido por DROSOFT



GAME GEAR SOFT CASE Bolsa de transporte original de SEGA para la GAME GEAR
P.V.P. 1.989
Distribuido por SEGA

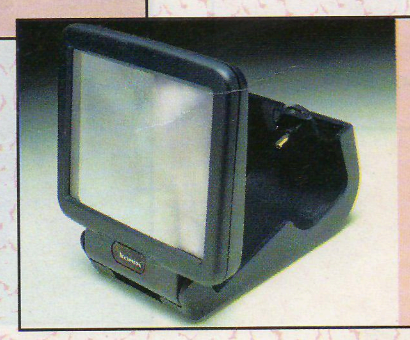
GAME GEAR

T.V. TUNER de SEGA.
Convierte tu consola GAME GEAR en un maravilloso televisor de bolsillo.
Tu televisor personal.
P.V.P. 14.146
Distribuido por SEGA.





Adaptador de corriente para automóvil.
Para GAME BOY o GAME GEAR
P.V.P. 1.774
Distribuido por PROEIN S.A.



Lupa para Game Gear.
P.V.P. 1.330
Distribuido por PROEIN S.A.

GAME GEAR



TURBO TWINS. Baterías recargables que se insertan en el compartimiento de pilas de GAME GEAR de SEGA. 6 horas de autonomía. Se puede jugar mientras se recarga. Fuente de alimentación incluida. ¡¡Olvidate de las pilas para siempre!!!
P.V.P. 8.989
Distribuido por CONSOLA CENTER . S.A.



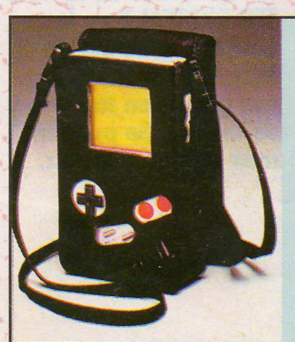
GEAR MASTER & MAGNI GEAR: El Gear Master permite utilizar los cartuchos de la MASTER SYSTEM II en la GAME GEAR. Con la Magni Gear las imágenes ganan en tamaño y definición. Se pueden usar ambos a la vez.

P.V.P.: GEAR MASTWER 2.890
MAGNI GEAR 2.275
Distribuido por
CONSOLA CENTER, S.A.

GAME BOY

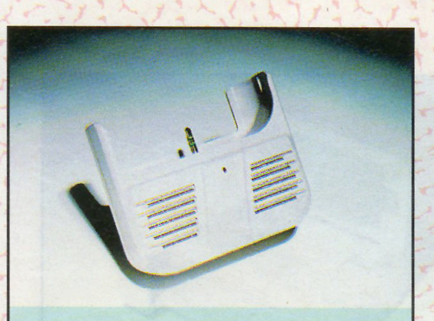


CONSOLA GAME BOY de NINTENDO. Esta es tu consola superportátil, te entra en cualquier sitio. (Incluye 2 juegos: Tetris y Super Mario Land)
P.V.P. 14.995
Distribuido por ERBE S.A.

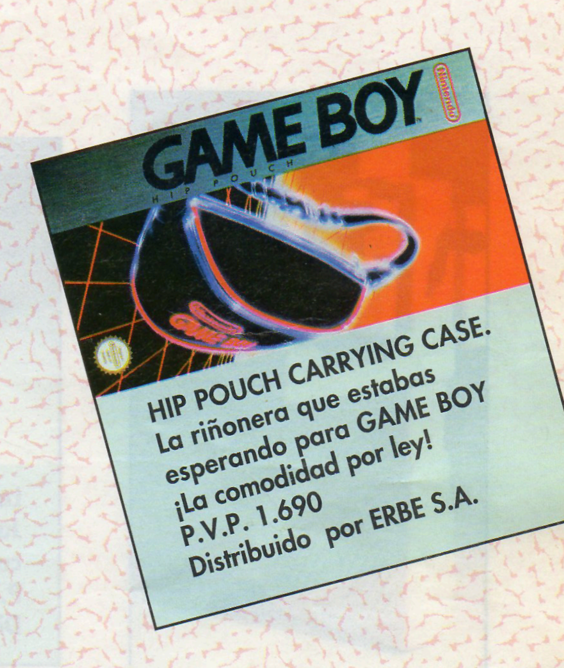


Ahora con el PLAY & CARRY CASE de NUBY puedes jugar plegando hacia arriba la cubierta abatible. Además dentro del estuche caben cuatro cartuchos de juegos.
P.V.P. 2.495
Distribuido por NUBY

GAME BOY



Sound Booster, amplificador con altavoces para GAME BOY.
P.V.P. 2.217
Distribuido por PROEIN S.A.

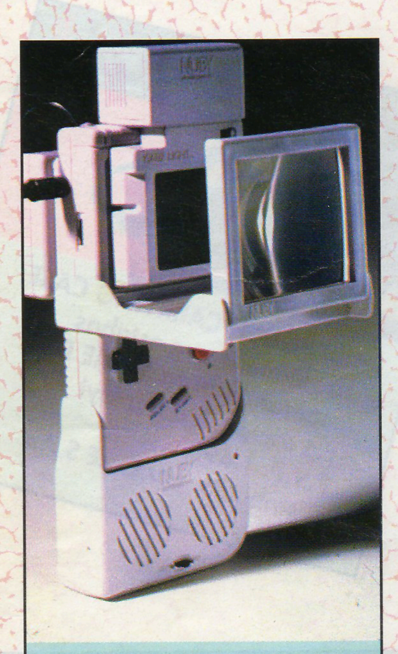


HIP POUCH CARRYING CASE.
La riñonera que estabas esperando para GAME BOY
¡La comodidad por ley!
P.V.P. 1.690
Distribuido por ERBE S.A.



Batería recargable con cargador incorporado, así tu GAME BOY tendrá más autonomía. Puedes jugar con la batería y conectarlo a la red.
P.V.P. 5.900
Distribuido por ERBE S.A.

GAME BOY



GAME BOY
equipada por NUBY.
Contiene:
POWER PACK
(Batería recargable),
P.V.P. 4.495
GAME LIGHT PLUS,
P.V.P. 1.950
Lupa P.V.P. 1.595
Amplificador de sonido
con dos altavoces.
P.V.P. 1.895
Distribuido por NUBY



Lupa con luz para GAME BOY.
Juega sin parar incluso
cuando el sol se esconde.
P.V.P. 1.996
Distribuido por PROEIN S.A.



Funda protectora
G .B. Holster para
GAME BOY.
Si tu consola se cae
al suelo, no te
preocupes porque
con la funda
protectora no
sufrirá daño alguno.

P.V.P. 2.350
Distribuido por
PROEIN S.A.

GAME BOY



Adaptador a la red eléctrica para tu GAME BOY.
P.V.P. 1.774
Distribuido por PROEIN S.A.



Con este Pack de baterías recargable tendrás autonomía durante 10 horas.
P.V.P. 5.103
Distribuido por PROEIN S.A.



Las inclemencias ya no son problema ahora con el LIGHT-BOY; luz y lupa a la vez, podrás echar tus partidas por la noche, sin luz.
P.V.P. 3.690
Distribuido por ERBE S.A.

GAME BOY



ACTION PACK. Batería recargable para GAME BOY de Nintendo que se inserta en el compartimento de pilas. Disponible con 7 ó 12 horas de autonomía y con o sin fuente de alimentación. Se puede jugar mientras se recarga. ¡¡Olvidate de las pilas para siempre!!!

P.V.P. 3.395
Distribuido por
CONSOLA CENTER S.A.



LIGHT MAGNIFIER: Lupa y luz para GAME BOY de NINTENDO.

P.V.P. 3.995
Distribuido por
CONSOLA CENTER S.A.



BRITE BEAM: Lupa y luz para GAME BOY de NINTENDO. Puedes decidir que aumento prefieres sin distorsionar la imagen.

P.V.P. 3.394
Distribuido por
CONSOLA CENTER S.A.

GAME BOY



MASTER PAK: Todos los complementos que GAME BOY de NINTENDO puede requerir. Incluye Brite Beam (lupa con luz) Action Pak (Batería recargable con 7 horas de autonomía), fuente de alimentación, equipo de limpieza para los juegos y la consola, bolsa de transporte y un Cool Screen (recambio del cristal de la pantalla con un superdiseño)

P.V.P. 8.989
Distribuido por
CONSOLA CENTER S.A.



SUPER ACTION: Un Super maletín para GAME BOY de NINTENDO que contiene lupa con luz, batería recargable con 10 horas de autonomía y fuente de alimentación. ¡¡¡Imprescindible!!!

P.V.P. 8.989
Distribuido por
CONSOLA CENTER S.A.



MAGNILIGHT: Lupa y luz para GAME BOY de NINTENDO con altura de la lupa regulable.

P.V.P. 2.860
Distribuido por
CONSOLA CENTER S.A.

NINTENDO



Equipo NES 001, incluye consola NES + dos pads. Un buen conjunto para comenzar.
P.V.P. 10.695
Además de ésta existen las siguientes versiones:

CONTROL DECK
Consola con un solo mando.
P.V.P. 6.900

CONTROL DECK ISOLATER WARRIOR
Incluye consola NES con un mado + ISOLATER WARRIOR
P.V.P. 9.900

CONTROL DECK KABUKI
Incluye consola NES con un mando + Kabuki Quantum Fighter
P.V.P. 9.900

CONTROL DECK MARIO
Incluye consola NES con un mando + Super Mario Bros
P.V.P. 9.900

CONTROL DECK SET
Incluye consola NES con un mando + Super Mario Bros + Tetris + Nintendo World Cup
P.V.P. 12.900

NINTENDO

Zapper, pistola de luz para tu NES, accesorio indispensable para poner a prueba tu puntería.

P.V.P. Incluye pistola + juego 9.100
Distribuido por SPACO S.A.

SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO
La consola de 16 bits de Nintendo.
P.V.P. de la consola con un Pad 20.995
Distribuido por ERBE S.A.
Además, Nintendo ofrece múltiples variantes y combinaciones.

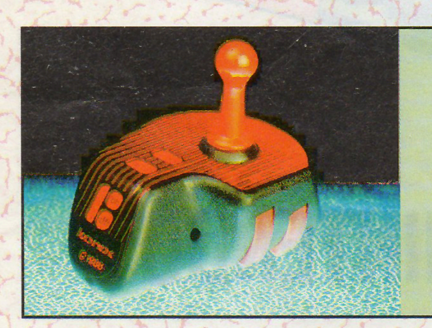


CONSOLAS Y ACCESORIOS

SUPER NINTENDO

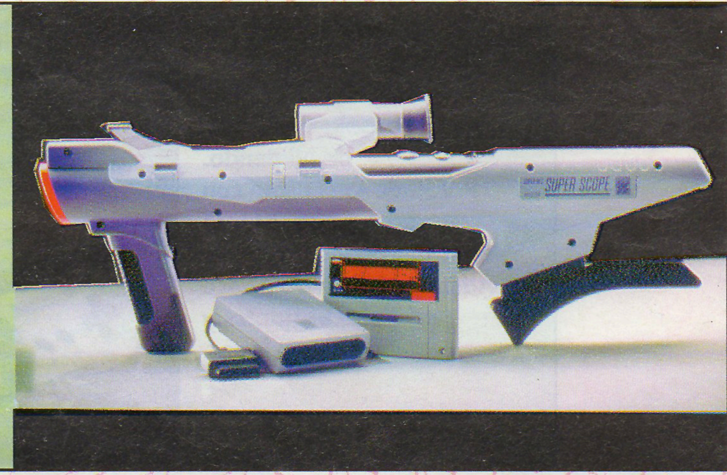


Bolsa para juegos SUPER NINTENDO.
Con esta funda tus cartuchos de SUPER NES estarán siempre protegidos.
P.V.P. 1.925
Distribuido por NUBY



JOYSTICK para tu SUPER NINTENDO.
P.V.P. 2.800
Distribuido por PROEIN S.A.

Con NINTENDO SCOPE tendrás la oportunidad de disparar de la manera más avanzada posible. Dispara desde cualquier posición. Además no lleva cable.
P.V.P. 8.990
Distribuido por ERBE S.A.



SUPER NINTENDO



Adaptador universal DAOU para consolas SUPER NINTENDO, permite utilizar cualquier tipo de cartucho para SUPER NINTENDO, SUPER FAMICON (americano o japonés) en la consola.
P.V.P. 2.990
Distribuido por ABC ANALOGC

ANGLER: Control-pad para SUPERNES de NINTENDO con disparo rápido y disparo automático independientes para cada botón y función de velocidad lenta para no perderse detalle y superar lo imposible.
P.V.P. 3.995
Distribuido por CONSOLA CENTER , S.A.



PRO-CONTROL: Super control-pad para SUPERNES de NINTENDO. Disparo automático o rápido para los botones y Slow-Motion. P.V.P. 3.995
Distribuido por CONSOLA CENTER, S.A.



TURBOGRAFX



Consola
de 16 bits
TURBOGRAFX
de NEC
P.V.P. 13.900
Distribuido por
COMPUDID S.L.

VARIOS

ACTION CASE. Hay cosas que no deben estar al alcance de cualquiera.
Disponible para consolas SEGA y NINTENDO.
Para Game Boy 1.850
Para Game Gear 2.495
Para NES, SUPERNES, MASTERSYSTEM II y MEGAdrive 4.490
Distribuido por
CONSOLA CENTER, S.A.





GUANTES PROFESIONALES. Los guantes de piel que marcan la diferencia.
El pulgar está acolchado para mayor comodidad.
Puedes elegir entre SONIC, BATMAN, SUPERMAN, SOLO EN CASA,...
P.V.P. 2.302
Distribuido por
CONSOLA CENTER, S.A.



PRO-POUCH +: La super Pouch que se adapta a todas las consolas portátiles y que dispone de departamentos para los accesorios y los cartuchos.
P.V.P. 3.995
Distribuido por
CONSOLA CENTER, S.A.

GAME BOY / ERBE S.A. / SPACO S.A. / ABC ANALOG

JUEGO	P.V.P.	PAG.
ADVENTURE ISLAND 2	5.390	54
ALIEN 3	5.390	56
BARBIE GAME GIRL	5.190	46
BATTLESHIP	5.390	42
BART VS THE JUGGERNAUTS	4.900	109
BATTLETOADS	5.490	111
BEST OF THE BEST CHAMPION KARARATE	5.190	36
CASTLEVANIA 2	4.990	107
DOUBLE DRAGON 3	4.990	111
DRAGON'S LAIR	4.990	108
DR. FRANKEN	4.490	107
FERRARI GRAND PRIX CHALLENGE	5.390	30
GEORGE FOREMAN'S K.O. BOXING	4.990	106
HUDSON HAWK	5.390	40
KRUSTY'S FUN HOUSE	5.390	38
KIRBY'S DREAM LAND	3.990	
MARBLE MADNESS	2.990	
MARIO & YOSHI	4.490	110
MCDONALD LAND	4.990	
MEGAMAN III	5.690	52
MICKEY'S DANGEROUS CHASE	5.490	107
MICKEY MOUSE	5.390	94
MISSILE COMMAND	4.990	

GAME BOY / ERBE S.A. / SPACO S.A. / ABC ANALOG

JUEGO	P.V.P.	PAG.
NBA ALL STAR CHALLENGE	2.990	
NEMESIS 2	5.490	110
NINTENDO WORLD CUP	4.490	
PACMAN	4.490	
PAPERBOY 2	2.990	106
PARASOL STARS	4.990	
PHANTOM AIR MISSION	5.490	105
PINBALL: REVENGE OF THE GATOR	2.990	
POPEYE 2	5.490	105
PIPE DREAM	5.390	50
PRINCE VALIANT	4.990	110
R-TYPE	2.990	
ROBIN HOOD	5.390	32
ROBOCOP 2	4.990	
ROGER RABBIT	5.490	109
SPEEDBALL 2	490	26
SPIDERMAN 2	4.990	32
STAR TREK	5.390	48
STAR WARS	5.390	34
SUPER HUNCH BACK	4.990	107
SUPER MARIO LAND	4.490	108
SUPER MARIO LAND 2	5.490	104
SUPER R.C. PRO-AM	2.990	

GAME BOY / ERBE S.A. / SPACO S.A. / ABC ANALOG

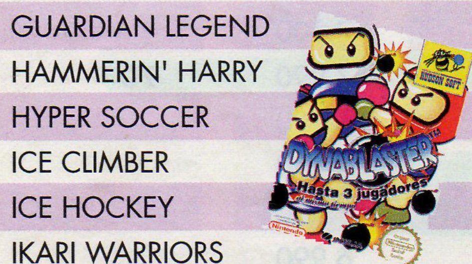
JUEGO	P.V.P.	PAG.
T 2 THE ARADE GAME	5.390	28
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES 2	5.490	
TENNIS	2.990	
TERMINATOR 2	4.990	108
THE ADDAMS FAMILY	5.490	
THE SIMPSONS	5.490	
TINY TOON AVENTURES	4.990	106
TOP GUN	5.490	
TOP GUN GUTS & GLORY	5.390	44
WWF SUPERSTARS	4.990	
WWF SUPERSTARS 2	4.990	110
XENON 2	5.490	109
ADVENTURE ISLAND	4.900	111
BATMAN	4.900	110
BATMAN-RETURN OF JOKER	5.390	111
GREMLINS 2	4.900	112
MICKEY MOUSE	5.390	109
Q'BERT	4.990	109
SHADOW WARRIORS	4.490	108
SNOOPY	4.900	110
SPANKY'S QUEST	9.990	18
THE JETSONS ROBOT PANIC	5.900	105
WORLD BEACH VOLLEY	5.490	105

NES/ SPACO S.A.

JUEGO	P.V.P.	PAG.
A BOY AND HIS BLOB	5.990	101
ADVENTURE ISLAND CLASSIC	4.990	7
ADVENTURE ISLAND II	8.990	
ADVENT. OF LOLO 2	6.990	
ADVENT. OF RAD GRAVITY	6.990	
AD. IN THE MAGIC KINGDOM	8.990	
AIRWOLF	6.990	
ARCH RIVALS	6.990	74
ASTYANAX	7.400	101
BALLON FIGHT	3.900	
BATMAN	7.990	
BATMAN RETURN OF THE JOKER	9.990	16
BATTLETOADS	8.990	104
BIG FOOT	6.990	
BIONIC COMMANDO	7.100	
BLACK MANTA	7.100	
BLADES OF STEEL	6.990	73
BLASTER MASTER	7.100	
BLOWOUT	7.990	70
BOULDER DASH	6.990	
BUBBLE BOBBLE	6.990	
BUGS BUNNY BLOWOUT	7.990	
BURAI FIGHTER	6.990	

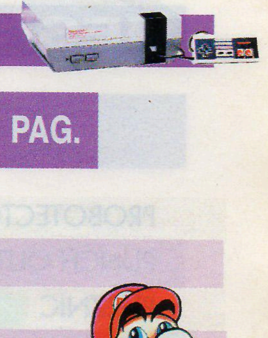
NES/ SPACO S.A.

JUEGO	P.V.P.	PAG.
CAPTAIN PLANET	6.990	72
CASTELIAN	6.990	
CASTLEVANIA	6.990	75
CHIP'N DALE	7.990	103
DAYS OF THUNDER	7.400	99
DONKEY KANOG JR. MATH	5.990	
DOUBLE DRAGON I	6.990	99
DOUBLE DRAGON III	8.990	
DYNABLASTER	7.100	100
EXCITEBIKE	4.990	
FAXADU	6.990	
FIGHTING GOLF	6.990	
FOUR PLAYERS' TENNIS	6.990	
GOLF	3.900	
GOONIES 2	6.990	
GRADIUS	5.990	
GREMLINS II	7.990	
GUARDIAN LEGEND	7.990	
HAMMERIN' HARRY	6.990	6
HYPER SOCCER	6.990	
ICE CLIMBER	4.990	104
ICE HOCKEY	3.900	
IKARI WARRIORS	6.990	



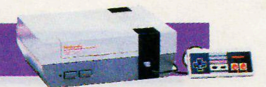


NES/SPACO S.A.



JUEGO	P.V.P.	PAG.
IRON SHORD	7.100	
IRON TANK	7.100	
ISOLATED WARRIOR	6.990	
JACK NICKLAUS'GOLF	7.100	102
JOE & MAC AKA. NINJA	8.990	98
KICKLE CUBICLE	6.990	104
KID ICARUS	6.990	
LITTLE SAMSON	7.990	6
LOW-G-MAN	6.990	
LUNAR POOL	6.990	100
MACH RIDER	3.900	97
MARIO & JOSHI	6.990	6
MANIAC MANSION	9.990	96
MEGAMAN 2	7.990	89
MEGAMAN 3	7.990	
MIGHTY BOMBJACK	5.990	97
MISSION IMPOSIBLE	7.990	
NEW GHOSTBUSTERS II	6.990	
NINTENDO WORLD CUP	6.990	
OPERATION WOLF	6.990	
PANIC RESTURANT	8.990	96
PAPER BOY 2	7.990	103
POWER BLADE	7.990	

NES/SPACO S.A.



JUEGO	P.V.P.	PAG.
PROBOTECTOR	7.100	
PUNCH OUT !!	6.990	98
PUZZNIC	6.990	
P.O.W.	7.100	101
RACKET ATTACK	7.400	
RAD RACER	6.990	97
ROAD BLASTER	7.990	
ROAD FIGHTER	6.990	102
ROKIN' KATS	6.990	18
ROLLER GAMES	7.990	
RUSH AND ATTACK	6.990	
SOLOMON'S KEY 2	6.990	20
SNOW BROTHERS	6.990	12
SHADOW WARRIORS II	7.990	
SIMON'S QUEST	6.990	
SMASH T.V.	7.990	99
SNAKE RATTLE'N ROLL	5.990	102
SOLOMON'S REY	6.990	20
SOLSTICE	7.990	102
STREET GANGS	6.990	98
SUPER MARIO BROS	5.990	
SUPER MARIO BROS 2	7.990	
SUPER MARIO BROS 3	8.990	87

LISTA GENERAL

NES/SPACO S.A.

JUEGO	P.V.P.	PAG.
SUPER SPY HUNTER	7.990	101
SUPER SPIKE V'BALL	6.990	97
TECMO CUP	6.990	14
TERMINATOR 2	8.990	
THE BATTLE OF OLYMPUS	6.990	
THE CHESSMASTER	6.990	
THE FLINTSTONES	8.990	
THE H. FOR RED OCTOBER	7.100	22
THE SIMPSONS	7.990	103
THE SIMPSONS II	8.990	
TIGER-HELI	6.990	100
TOM & JERRY	7.990	96
TOP GUN I	8.990	71
TOP GUN 2-2ND MISSION	7.990	
TORTUGAS MUTANTES	7.990	100
TRACK & FIELD BARCEL.	6.990	
TRICK SHOOTING	6.990	103
WERE WOLF	6.990	98
WRESTLEMANIA CHALLENGE	7.990	99
ZELDA 2	8.990	
ROAD BLASTER	7.990	
ROAD FIGHTER	6.990	102
RYGAR	5.990	

SUPER NES / ERBE S.A. / SPACO S.A. / ABC ANALOG



JUEGO	P.V.P.	PAG.
AXELAY	9.990	121
BART'S NIGHTMARE	9.990	120
BATTLECLASH	7.290	26
BEST OF THE BEST	9.990	
DARIUS TWIN	9.900	86
EARTH DEFENSE FORCE	9.900	
EURO FOOTBALL CHAMP	8.990	
GRAGON'S LAIR	9.990	
HERO TURTLES IV	9.990	121
HOLE IN 1 GOLF	8.990	
HYPER ZONE	7.900	83
JACK NICKLAUS GOLF	NOV.	8
JOE & MAC CAVEMAN NINJA	9.990	121
KING OF THE MONSTERS	10.990	120
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE	9.490	121
LEMMINGS	9.900	
LETHAL WEAPON	10.490	24
MAGIC SWORD	10.990	121
PARODIUS	9.990	
PILOTWINGS	8.490	120
PRINCE OF PERSIA	9.990	
RIVAL TURF!	9.900	
ROBOCOP 3	9.490	122

SUPER NES / ERBE S.A. / SPACO S.A. / ABC ANALOG

JUEGO	P.V.P.	PAG.
SPANKY'S QUEST	9.990	121
SPIDERMAN X-MEN	9.990	120
STREET FIGHTER 2	12.490	
SONIC BLAST MAN	NOV.	7
SUPER ADVENTURE ISLAND	9.990	85
SUPER CASTLEVANIA IV	9.490	
SUPER GHOULS'N GHOSTS	8.990	119
SUPER OFF ROAD	NOV.	8
SUPER MARIO KART	8.490	121
SUPER MARIO WORLD	7.990	80
SUPER R-TYPE	6.990	84
SUPER SMASH T.V.	8.990	
SUPER SOCCER	7.490	122
SUPER STRIKE GUNNER	9.990	
SUPER TENNIS	6.990	82
SUPER WWF WRESTLEMANIA	9.490	
TERMINATOR 2	10.490	
THE ADDAMS FAMILY	9.490	
THE CHESSMASTER	8.990	
THE HUNT FOR RED OCTOBER	10.490	22
TOP GEAR	9.900	
TURTLES IN TIME (IV)	9.490	121
WORLD LEAGUE BASKETBALL	8.490	

MEGA DRIVE/SEGA



JUEGO	P.V.P.	PAG.
ACUATIC GAMES (WITH JAMES POND)	9.149	
ALIEN STORM	7.113	
ALIEN 3	9.149	
APT GOLF	4.013	
ARIEL (THE LITTLE MERMAID)	6.900	118
ARCH RIVALS	6.989	50
ATTACK SUB	7.113	
BACK TO THE FUTURE III	9.149	
BATMAN	7.113	78
BATMAN RETURNS	6.989	118
BONANZA BROTHERS	7.113	
CHAKAN	6.989	44
COLUMNS	5.587	
CORPORATION	7.990	
CRUE BALL	7.990	117
DESERT STRIKE	8.639	
DJ BOY	7.113	
ECO THE DOLPHIN	6.989	118
EUROPEAN CLUB FOOTBALL	9.149	
F-22 INTERCEPTER	8.131	
FERRARY GRAND PRIX	7.990	
GALAHAD	7.990	
GHOULTS'N GHOST	8.639	

MEGA DRIVE/SEGA

JUEGO	P.V.P.	PAG.
G-LOC AIR BATTLE	NOV.	13
GOLDEN AXE	4.013	
GRANDSLAM TENNIS	6.989	
GREEN DOG	7.113	116
HOCKEY	8.639	
HOCKEY'S 93	7.990	
HOME ALONE	6.989	40
INDIANA INT LAST CUSADE	6.078	62
JAMES POND	8.639	
JOE MONTANA FOOTBALL II	8.131	
JORDAN VS BIRD	8.639	
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE	7.490	48
KLAX	7.113	
LEMMINGS	6.989	
LHX ATTACK CHOPPER	7.990	119
LOTUS TURBO CHALLENGE	6.989	117
MICKEY AND DONALD	6.989	
MICKEY MOUSE	8.639	
MONSTER LAIR (WONDERBOY III)	7.113	
OLYMPIC GOLD	8.639	103
OUT RUN	8.131	
PGA TOUR GOLF II	6.513	60
PREDATOR II	6.989	119

MEGA DRIVE/SEGA



JUEGO	P.V.P.	PAG.
RISKY WOODS	6.989	117
ROAD RUSH	8.639	
ROBOCCO (JAMES POND II)	8.639	
ROLO TO THE RESCUE	6.989	46
SHADOW OF THE BEAST 2	7.990	
SIMPSONS	9.149	
SMASH TV	8.989	
SONIC	7.133	
SPACE HARRIER II	4.013	
SPEEDBALL	7.990	
SPLATTERHOUSE II	7.113	
SUPER MONACO G.P. II	9.149	
TALESPIN	6.989	118
TEAM U.S.A. BASKETBALL	7.990	58
TERMINATOR 2	6.989	
GRANDSLAM	7.990	42
THUNDER FORCE IV	7.133	118
WHERE IN THE WORLD IS CSD?	7.990	117
WHERE IN TIME IS CARMEN SANDIEGO	9.149	
WORLD CLASS LEADER BOARD	NOV.	13
WORLD OF ILLUSION	7.113	79
WWF WRESTLEMANIA	7.990	116
XENON 2	8.989	

MASTER SYSTEM II/SEGA

JUEGO	P.V.P.	PAG.
AFTER BURNER	6.096	
AIR RESCCUE	6.096	
ALEX KIDD IN S. WORLD	5.689	
ALIEN 3	5.990	115
AMASH TV	5.990	
ARCADE SMASH HITS	6.096	113
AXTERIX	6.096	114
AZTEC ADVENTURE	2.025	
BACK TO THE FUTURE II	6.096	
BACK TO THE FUTURE III	7.113	
BANK PANIC	2.025	
BATTLE OUT RUN	5.689	
BLACK BELT	2.025	
CASINO GAMES	5.689	
CHAMPIONS OF EUROPE	7.113	
CHOPLIFTER	5.078	
CHUCK ROCK	6.096	
F-16 FIGHTER	3.551	
FANTASY ZONE	2.025	
FIRE & FORGET II	7.113	
GALAXY FORCE	6.096	
GAUNTLET	7.113	
GHOST HOUSE	3.551	



MASTER SYSTEM II/SEGA

JUEGO	P.V.P.	PAG.
GOLDEN AXE	6.096	115
GOLFMANIA	6.706	
HANG ON	3.042	
HEAVYWEIGHT CHAMP	6.096	
HEROES OF THE LANCE	7.113	
IMPOSSIBLE MISSION	7.113	
INDIANA JONES	7.113	
KLAX	6.096	
LEMMINGS	5.990	112
LOS PICAPIEDRA	6.096	
MARBLE MADNESS	6.096	
MASTER CHESS	6.706	
MICKEY MOUSE	6.096	
MS. PACMAN	6.096	
NEW ZEALAND STORY	5.990	
NINJA GAIDEN	6.096	115
OLYMPIC GOLD	7.113	
OUT RUN EUROPA	7.113	
OPERATION WOLF	6.096	114
PAPER BOY	7.113	
PATO DONALD	5.689	
POPULOUS	7.113	
PREDATOR	6.989	

MASTER SYSTEM II/SEGA

JUEGO	P.V.P.	PAG.
PRINCE OF PERSIA	6.096	114
PRO WRESTLING	5.078	
PSYCHO FOX	5.689	
RAMPART	7.113	112
RASTAN	5.689	
RESCUE MISSION	2.025	
SAGAIA (DARIUS II)	5.689	113
SENNA SUPER MONACO II	6.706	
SHADOW OF THE BEAST	7.113	113
SIMPSONS	6.096	
SONIC	6.096	113
SONIC 2	6.096	76
SPACE GUN	6.096	114
SPEEDBALL	6.096	116
SPIDERMAN	5.689	
SPY VS SPY	3.551	
SUPER KICK OFF	6.604	
SUPER MONACO G.P.	5.689	
SUPER SPACE INVADERS	6.096	
SUPER TENNIS	2.025	
SUPER TENNIS	2.025	
S.C.I.	6.096	66
TEDDY BOY	2.025	

MASTER SYSTEM II/SEGA

JUEGO	P.V.P.	PAG.
TEDDY BOY	2.025	
TERMINATOR	6.096	
THE NINJA	2.025	
TOM & JERRY	6.096	77
TRANSBOT	2.025	
TRANSBOT	2.025	
TRIVIAL PURSUIT	7.113	
VIGILANTE	5.689	
WIMBLEDON	5.689	
WONDERBOY	2.025	
ENDURO RACER	2.025	
WONDERBOY III	5.689	
WORLD CALSS LEADERBOARD	7.113	115
WORLD GAMES	5.689	
WORLD GRAN PRIX	2.025	
XENON 2	6.096	

GAME GEAR/SEGA

JUEGO	P.V.P.	PAG.
AERIAL ASSAULT	5.281	
ALIEN SYNDROME	5.189	123
BATMAN RETURNS	5.189	
CHUCK ROCK	5.281	
COLUMNS	2.990	
DEVESILSH	5.281	
FACTORY PANIC	4.671	
G-LOC	5.281	124
G. FOREMAN BOXING	5.490	124
INDIANA JONES AND T.L.C.	5.281	123
KLAX	5.189	123
LEMMINGS	5.189	87
MARBLE MADNESS	5.281	
MICKEY MOUSE	5.281	
NINJA GAIDEN	4.671	
OLYMPIC GOLD	5.281	89
OUT RUN	5.281	
OUT RUN EUROPA	5.281	124
PAPERBOY	5.281	
PATO DONALD	5.281	
PENGO	3.561	
POPILS	5.189	125
PRINCE OF PERSIA	5.281	123

GAME GEAR/SEGA

JUEGO	P.V.P.	PAG.
PSYCHIC WORLD	4.671	
SENNA SUPER MONACO G.P. II	5.281	
SHINOBI	5.281	88
SHINOBI II	5.189	122
SMASH T.V.	5.490	
SONIC	5.281	124
SONIC 2	5.490	
SPIDERMAN	4.671	
SUPER KICK OFF	5.586	
SUPER MONACO G.P.	5.281	
STREETS OF RAGE	5.189	124
TERMINATOR 2	5.190	66
WIMBLEDON TENNIS	5.281	
WONDERBOY	4.671	
WONDERBOY DRAGONS TRAP	5.281	
WORLD CLASS LEADERBOARD	5.281	
YAZMANIA	5.189	







TURBOGRAFX / COMPUDID S.L./NEC

JUEGO	P.V.P.	PAG.
ALIEN CRUSH	5.900	
BLAZING LAZERS	6.900	
BLOODY WOLF	6.900	
BOBBERMAN	6.900	
BONK'S ADVENTURE	6.900	
BONK'S REVENGE	5.900	
BOXY BOY	6.900	
BRAVO MAN	6.900	
CHE MAN FU	5.900	
CHINA WARRIORS	5.900	10
CREATER MAZE	6.900	9
CYBER CORE	6.900	
DARIUS PLUS	6.900	
DAVID CUP TENNIS	5.900	
DEEP BLUE	6.900	
DEVIL CRUSH	5.900	
DOUBLE DUNGEON	6.900	
DRAGON SPIRIT	5.900	9
DRAGON'S CURSE	5.900	
DROP OFF	6.900	
DUNGEON EXPLORER	6.900	
EGG	5.900	
FANTASY ZONE	6.900	

TURBOGRAFX / COMPUDID S.L./NEC

JUEGO	P.V.P.	PAG.
FINAL LAP TWIN	6.900	
FINAL SOLDIER	6.900	
FINAL ZONE 2	5.900	
GALAGA 88	6.900	
GALAGA 90	6.900	
GRADIUS	6.900	
IMAGE FIGHT	5.900	
IMPOSAMOLE	6.900	
JJ AND JEFF	6.900	10
KEITH CURAGE	6.900	
KING OF CASIMO	6.900	
KNIGTH RIDER SPECIAL	6.900	
MILITARY MADNESS	6.900	
MOTO ROADER	6.900	
NEUTOPIA	6.900	
NINJA SPIRIT	5.900	82
OPERATIOM WOLF	6.900	
PAC LAND	5.189	125
PC KID 2	6.991	92
POWER ELEVEN	6.900	125
POWER GOLF	6.900	9
PSYCHOSIS	6.900	
R-TYPE	6.900	90

TURBOGRAFX / COMPUDID S.L./NEC

JUEGO	P.V.P.	PAG.
SPACE HARRIER	6.900	
SPLATTER HOUSE	6.900	
SUPER VOLLEYBALL	6.900	
THE NEWZELAND STORY	6.900	
TIGER ROAD	6.900	
TIMEBALL	6.900	
TOY SHOP BOYS	6.900	
VEIGUES TACTICAL GLAD ATOR	6.900	8
VICTORY RUN	5.900	93
VIGILANTE	6.900	91
WORLD CLASS BASEBALL	6.900	
WORLD COURT TENNIS	5.900	
YO'BRO	6.900	





COMPRO VENDO CAMBIO

COMPRO

Quisiera comprar el control remoto para la consola Master System II básica y juegos para la misma.
David Alvarez Godino
C/ Manuel Machado 17.
Los Cortijillos - Los Barrios (Cádiz)
CP: 11370 . Teléfono: 677465

Compro prolongación de cable 2 metros SEGA MEGA DRIVE
Francisco Javier Mengual Mata
Carretera MAS 99,
Roquetas (Tarragona)
CP: 43529. Teléfono: 502054

Compro prolongación de cable 2 metros
Francisco Javier Mengual Mata
Carretera MAS 99
Roquetas (Tarragona) C.P.: 43529
Teléfono: 502054

Quisiera comprar el control remoto para la consola Master System II básica y juegos para la misma.
David Alvarez Godino
C/ Manuel Macahado 17
Los Cortijillos - Los Barrios (Cádiz)
CP: 11370. Teléfono: 677465

Compro el juego Rival Turf de Super Nes.
Iran Olid Solís
C/ Nracis Monturiol nº 12 bis
Sant Vicente de Castellet (Barcelona)
Tf. 8550108

Compro el juego WonderBoy para la Master System II
José Manuel Sanchez Prieto
C/ Magistrado Eguilaz s/n 2ºA 3
Baena (Córdoba) C.P. 14850
Tf. 690639

Compro juego Willow para NES por 2.500 pesetas más gastos de envío. Llamar a partir de las 21 horas.
Ramón Minguez Blasco
C/ Ignacio Marín nº 94
Altura (Castelón) C.P. 12410
Tf. 146114

Compro Master Chess, los picapiedra de la consola Master System II.
Sara Plensa Martínez
C/ Carretera s/n Bar Abel
Algerri (Lérida) C.P. 25130
Tf. 426124

Compro el juego Wonder boy para la Master System II
Oscar Sanchez Ruiz
Urb. María de los Angeles bloque 4 3ºA
Guadix (Granada) C.P. 18500

Compro Super NES y juego Street Fighter II.
Celestino Mirallés Benito
C/ Joanot Martonell nº 11
Granollers (Barcelona) C.P. 08400
Tf. 8497230

COMPRO

Compro Aztec Adventure
Miguel Segura Sanchez
C/ Vileta de Mar nº 7 3ª Travesía
La Ravassada (Tarragona) C.P. 43007
Tf. 235956 (977)

Compro Super Hunchback de la Game Boy.
Robert Agramunt Castells
C/ Fernando el Católico nº 24
Deiterre (Tarragona) C.P. 43580
Tf. (977) 481427

Compro contra reembolso el juego Terminator II para la Super NES, con la caja e instruciones.
Jorge Hernández Santamaria
Avda. Pirineos 13, 6ºB
Huesca C.P. 22004
Tf. 221791

Compro el juego Teddy boy para la Master System II.
Gaspar Poveda Haro
C/ Salamanca nº 10
Barrax (Albacete) C.P. 20639

Compro el juego Kunfu para la Nintendo.
David Almagra Gago
C/ Sta. Trinidad 108 nº3
Alcócer (Valencia)
C.P. 46290
Tf. 1234508

Me interesa comprar la consola Game boy. Precio a convenir.
Sergio César Bioque Vidal
Paseo de la estación s/n
El Carpio (Córdoba) C.P. 14620
Tf. 180661

Compro el juego Blue Shadow de la NES por 7.100 pesetas.
David Coll Pol
Plaza de San Berna
Concell (Baleares) C.P. 0733
Tf. 622526

Compro el juego Grandsdlam Tennis para la Megadrive por 6.989 pts.
Jesus Astorga Herrera
C/ Olivo nº 4
Medina Sidonia (Cádiz) C.P. 11170
Tf. 412218

Compro el arma definitiva para la Megadrive: Menacer por 11.900 pts.
Joaquín Cañete Alcaide
C/ Rejanas nº 2 1ºB
La Rambla (Córdoba) C.P. 14540

Compro el juego Las tortugas Ninja para la NES por 6.500 pts.
Guillermo Pérez García
Inca Garcilaso nº 9 3ºB
Huelva C.P. 21005

CAMBIO

Tengo la mega con 15 juegos y me gustaría intercambiar juegos
Isaac OrTtiz Quesada
Ronda Ginardo 42 5º 2. CP: 0825
Barcelona. Teléfono: 3479362

Me gustaría cambiar el My Hero por el Hang On, si puede ser posible. Muchas gracias.
Mario Contreras Gallego
C/ Salmón 7 2º F. CP: 18015. Granada.
Teléfono: (958) 209880

Quiero cambiar el Sonic por el Tazmania.
Antonio Serrano García.
C/ Llana de San Nicolás 14 1º C. CP: 23400. Ubeda (Jaen).
Teléfono: 753438

Cambio los juegos Golden Axe y Sonic por otros para Megadrive.
Javier Morales Lázaro
C/ Jaume I, nº2
Almoinés (Valencia) C.P. 46723

Cambio Master System con juegos Asterix y Sonic por un juego de estos para la Super Nes: Axeal, Street Fighter II o Rival Turf.
Daniel Abad Yglesias
C/ Montcada P. 16,18/ S.A/3º 2ª
Montcada y Reixac (Barcelona) C.P. 08080
Tf. 5646847

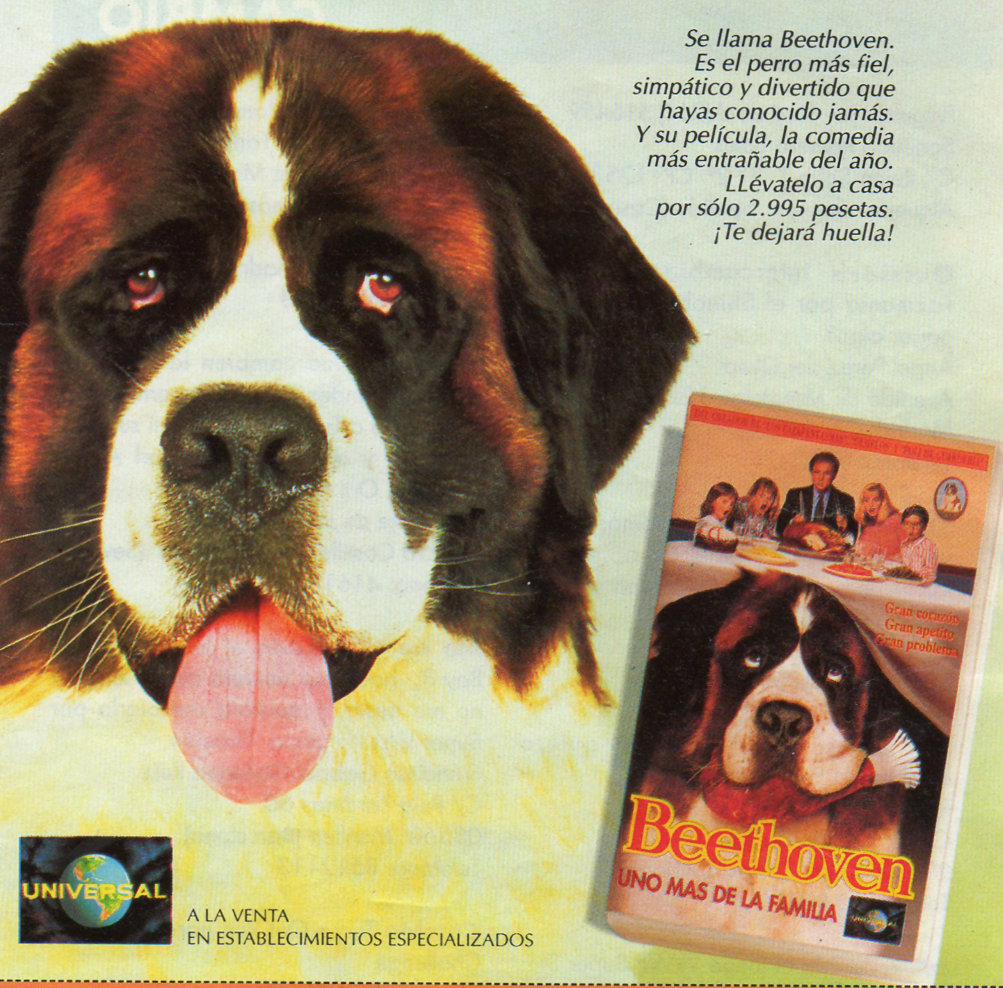
Intercambio juego de Solstice por uno de estos juegos: P.O.W., Astyanax, The Simpsons, o Topgun 2 de Nintendo.
David Villegas Bernal
C/ Selva Bloque D Esc. 1ª
6º 1ª
Rafalnou C.P. 07008
(Palma de Mallorca)
Tf. 249179

Cambio el juego The Ninja para la Master System por algún otro de acción o de tenis que se pueda jugar a dobles. También lo vendo. Está nuevo.
Oscar Fernández Salmerón
Paseo 22 de Julio nº 776 3º 1ª
Terrasa (Barcelona)
C.P. 08222

Cambio el juego "Tom y Jerry" por el que pido el juego Price of Persia en buenas condiciones.
Juan Javier Jimenez Moreno
C/ Fernando IV nº 28 1º izquierda
Sevilla
C.P. 41011
Tf. 9455379

Tengo una Master System II casi nueva y una N.E.S. sin uso (me tocó en sorteo), y las cambiaría por un Megadrive o Supernintendo. También vendo o cambio por juegos alguna de ellas. Posibles combinaciones.

Presentamos lo último en alta fidelidad.



FORMA DE PAGO

- ☐ VISA
- ☐ AMERICAN EXPRESS
- ☐ TARJETA DE CREDITO Nº ____________

GASTOS DE ENVIO
*Precios península

- ☐ CONTRA REEMBOLSO
- ☐ CHEQUE ADJUNTO
- ☐ CORREO
- ☐ URGENTE (AGENCIA)

PRECIO UNIDAD 2.995 PTAS. MAS 400 PTAS gastos envio.

Recorte este cupón y envíelo hoy mismo a:

MOVIERECORD DIRECT
Mártires de Alcala, 4.-1º. 28015 Madrid,
o bien llamando a los teléfonos (91) 542 25 20 / 547 21 21.

Ruego me envíen la(s) película(s) que a continuación se indican en sistema VHS y al precio señalado más gastos de envío.

BEETHOVEN, UNO MAS DE LA FAMILIA ...... ☐ UNIDADES

DATOS PERSONALES

Nombre ____________
Apellidos ____________
Dirección ____________ Ciudad ____________
C.P. ____________ Provincia ____________
Teléfono ____________ NIF ____________ Edad ____________ Firma

REF.

Si desea recibir rápidamente su pedido llame al (91) 542 25 20 / 547 21 21

CAMBIO

Preguntar por Santi en el (964) 516459
Santiago Romero Sales
C/ Reina Sofía 7 1º 2ª. CP: 12539
Alquerías del niño perdido (Castellón).

Quisiera intercambiar el juego Tazmania por el Shinobi 2 ¿Hay que pagar algo?
Angel Perez del Olmo
Avenida de Moratalaz 122 Bajo B.
Madrid. CP: 28030.
Teléfono: 9397879

Somos unos chicos que hemos hecho un club para intercambiar opiniones, trucos, etc... si os gusta la idea escribid a: Club Consolegas Benicarló
C/ Partida Salaes 440
12580 Benicarló (Castellón)

Del Sonic a los Simpsons quiero cambiar. El mío es Sonic.
Ramón Pérez Rojas
C/ Rio Guadalete 33
29650 Mijas Costas (Málaga)
Teléfono: 2469161

Intercambio el juego WWF Super Star II (Game boy) a cambio de juego Terminator II para Game Boy.
Jose Manuel López Gómez
Avenida Fernando III
32770 San Juan de Río (Orense)

Quiero cambiar el Soltice por cualquiera de los juegos: Arch Rivals, Batman, Captain Planet, Dyno Blaster, Hiper Soccer y/o Tom & Jerry, Panic Restaurant y Maniac Mansion.
Javier Sanchez Buenosdías
C/ Miguel Angel 10 1º D
23089 Móstoles (Madrid)
Teléfono: 6185363

Deseo que me cambien la Nintendo mas dos mandos por una Supernintendo, Megadrive o Turbo Grafx, es mi sueño.
Nombre y apellidos: Miguel Angel Carmona Ortiz
C/ Pasaje de Jaen F5 5º p1
41950 Castilleja de la Cuesta (Sevilla)
Teléfono: 4161864

Me he comprado el juego Wonder Boy 3, hace una semana que lo tengo y no me gusta, y quisiera cambiarlo por Super Wrestlemania. Gracias
Francisco Gabriel Gutierrez Ruiz
C/ Puig Pardinas 60
08560 Manllen (Barcelona)
Teléfono: 8512113

Cambio Turbo Out Run por Lotus Turbo Challenge
Manuel Montañés García
C/ Sobrarbe 25-31 7º A
50015 Zaragoza
Teléfono: (976) 521619

Me gustaría intercambiar juegos Super Nes con chicos/as de Valladolid
Oscar Carbajo Farto

CAMBIO

C/ Gamazo 6 6º D
47004 Valladolid
Teléfono: 308558

Deseo cambiar tres juegos de Sega Naster System que son: Moonwalker, Bonanza Bros y Donald Duck por una Nintendo básica o venderlos por 10.000 pts. Están en buen estado.
Jose María Gonzalez Arjona
C/ Torre Cabra 2
41016 Torreblanca (Sevilla)
Teléfono: 4258651

Me gustaría intercambiar la consola Nasa porque no la tiene nadie y no puedo cambiar juegos. Soy un seguidor de Games Consolas.
Isaac López del Amo
C/ Hermanos de Pablo 42 Bajo A 7
28027 Madrid
Teléfono: 4072478

Si estás harto de que te maten, ¡Alto! No tires el juego por la ventana, llámame y te responderé cualquier truco.
Sergio de Benito Infante
C/ San Francisco de Sales 6 2º 3ª
25001 Lérida
Teléfono: (973) 202425

Quiero tener el juego Doctor Mario durante una semana pero lo que pasa es que mi prima tiene la Game boy y no querrá intercambiarla.
Laura Carrió Tent
Paseo Saladar nº 13 piso 5 puerta 9 izq.
Denia (Alicante) C.P. 03700
Tf. (93) 5787037

Cambio el Moonwalker por el real basketball o por el Hang Gon.
Francisco Consuegra Ruiz
C/ Isla Córcega nº 53
Sagunto (Valencia) C.P. 46520

Intercambio el juego Green Dog por el Streets of Range II ó I. Daré 600 pts de regalo. Saldrás ganando.
Marcos Mendoza Gonzalez
Avda. de la Paz nº 56 1º 4ª
Sant Celoni (Barcelona) C.P. 08470
Tf. 8673019

Intercambio Buble Buble para Master System II
Enrique Oses Colchero
Avda. Navarra nº 7 2ºC
Pamplona (Navarra) C.P. 31012
Tf 268094

Cambio el juego Action Fighter de la Master System II por el Fantasy Zone porque tienen el mismo precio.
Luis Salvador Medina
C/ Cazorla nº 5
Pozo Alcón (Jaen) C.P. 23485

Os cambio Duck Tales por Bart ws Juggevnatus para Gama Boy
José Zarracayo García de Guindos
C/ Basilea nº 6

CAMBIO

Pozuelo Estación (Madrid) C.P. 28224
Tf. 7152734

Cambio el Terminator II de la consola Game boy. Este juego me lo compraron por el precio de 4990 no 5490. Ya me he aburrido y quiero cambiarlo.
Jesus Medina Oliva.
C/ Fontiveros nº 46, 10ºF
Granada C.P. 18008
Tf. 125240

Intercambio los juegos Quackshot y Splatter House II por: Fighting Master o Green Dog.
Jordi LLussá Pascual
C/ Catalunya s/n
Aiguafreda (Barcelona) C.P. 08591
Tf. 8440993

Intercambio la consola NASA, dos mandos y pistola, abonando la diferencia por la consola Master System II (mandar información). Si no se puede cambiar, la vendo por 9.000 pesetas.
Raquel Aparici Marco
C/ Reig Genovés nº 40 puerta 76
Valencia C.P. 46019
Tf. 3653698

Cambio Bionic Commando de la consola Nintendo por Maniac Mansion.
Pablo Díaz Urgoiti
C/ Castilla nº 8 3ºE
Haro (La Rioja) C.P. 26200
Tf. 312785

Cambio el juego del Ax Battler por el Super Kick Off de la Game Gear.
Jose Carlos del Castillo Cuadros
Plaza Mayor nº 8 2º
V. del Arzobispo (Jaen) C.P. 23330
Tf. 451963

Tengo una Super Nintendo y deseo cambiar: R. Type, Casttlevania IV, Turtles in time por Robocop III, Addams Family o Super Ghowsn and Ghost. Uno por uno.
Nuria Estany Elías
Avda. Garriga y Gasó nº 17 3º 1ª
Seo de Urgel (Lérida) C.P. 25700
Tf. (973) 353848

Intercambio Remote control por control Pad y el juego Terminator por Asterix.
Jorge Vidal Real
C/ Casayo Sobradelo de Baldeorras nº 60
Casayo (Orense) C.P. 3-2337
Tf. 324605

Quisiera cambiar Terminator II de Gamr Boy por Super Mario Land de Game Boy
Guillermo Ruiz Ruiz
C/ Salzillo nº 7 1º 4
Málaga C.P. 29004
Tf. (95) 2234862

Cambio Danan, Indiana Jones, Italia 90, Bonanza Bros, y Strider de la consola Master System II / cartuchos por si os aburrís de los vuestros. Llamar a partir de las 15:30.



CAMBIO

Pablo Pastor Vicent
Urbanización El Albero Edificio Fragata
Bloque 3 6ºA
Nijas Costa (Málaga) C.P. 29650
Tf (95) 2582598

Cambio Super Mario World de la Super Nes y Nes. Tengo más de la Nes.
Javier Herreruela Ayuso
C/ Madrid nº 3
Rosalejo (Cáceres) C.P. 10391
Tf. 550508

Desearía cambiar el juego Bank Panic de la Master System II por otro similar, por ejemplo: Aztec Adventure, Teddy boy, The Ninja Wonderboy o Emduro Racer.
Yolanda Rozas Ontalvilla
Plaza Porticada nº 2 3ºD
Castro - Urdiales (Cantabria) C.P. 39700
Tf. (942) 863561

Cambio Dr Mario - Smash Tv. Los juegos son de NES.
Francisco Javier Alonso Sempere
Avda. Constitución nº 161 puerta 1
Valencia C.P. 46019 Tf. 3661418

Cambio Twin Hawk y Super Hang on; World Cup, Itlia 90 de Megadrive, si puede ser entre consoleros de Orense por Super Monaco Gp y otros.
Luis Francisco Gomez Prado
C/ Doctor Flemig nº 39 4ºA
Orense C.P. 32003 Tf. 225564

Cambio o vendo consola Masrter System II con seis juegos y dos mandos por Mega Drive con un juego o 30.000 pts (Precio estimado del conjunto es de 40.000 pts. Llamar a partir de las nueve de la noche.
David Pérez Alvarez
C/ Rio Deva nº 9 4ºD
Oviedo (Asturias) C.P. 33010
Tf. (98) 5289684

Cambio el juego Vigilante por Wonderboy de la consola Master System II.
David Martinez Vera y Baltasar Martinez Vera
C/ 25 de Septiembre nº 1 1º 1ª
Rubi (Barcelona) C.P. 08191
Tf. 6992580

Cambio la consola NASA con muchísimos juegos por la Megadrive y varios juegos.
Francisco Javier Martín Herrera
C/ Venezuela nº 9 5º-3
Coslada (Madrid) C.P. 28820
Tf. 6724692

Cambio la Master System II con los juegos Sonic Dos, Castle of Ilusion, Wonder boy, Asterix y Psycho Fox por Super Nintendo con Mario World y Street Fighter II.
David Domenech Monso
Arpella 54 casa
Villassar de mar (Barcelona) C.P. 08340
Tf. 7594434

VENDO

Vendo consola Nintendo con 2 mandos y los juegos Nintendo World Cup, Tennis y Excite Bike por 15.000 pts.
Francisco Javier Frutos Marcos
C/ Caamaño 49 4º C
CP: 47013
Valladolid
Teléfono: 276259

Vendo Master System II con los juegos: Alex kid, Sonic y Sonic II y un Control Pad y adaptador a la red. Los juegos con instrucciones.
Joaquín Puyol Sánchez
C/ Domingo de Orbeta 17 6º 1
CP: 29002
Málaga
Teléfono: 2329880

Vendo Game Gear, Sonic, Columns. Incluye adaptador a la red, adaptador para juegos de Master System todo en perfecto estado valorado en más de 25.000 pts. por sólo 12.000
Francisco José Mingorance Rivilla
C/ Arcos del Jalón 60
CP: 28037
Madrid
Teléfono: 3241023

Vendo dos pad de Megadrive por 4.000 y un Joystick para Megadrive con seis botones con lo que se puede jugar al Street Fighter 2, autofire con escala de hasta 10 disparos por segundo y cámara lenta.
Eduardo Escribano Segovia
C/ Río Jarama 15 7º C
CP: 28934, Móstoles
Madrid
Teléfono: 6137074

Vendo Master System II nueva con control pad y Alex Kidd a 5.000 pts.
Isaac Reverté Mar
C/ Enrique Granados 26, 7, 2
CP: 25008
Lérida
Teléfono: 243971

Vendo Pack de cuatro juegos de pistola: Macross, Hogan's Alley, Duck Hunt y Wild Gunman
Sergio Polo Martín
C/ Primavera 6 2º A
CP: 18008
Granada
Teléfono: 129842

Vendo los juegos Casino Games y Operation Wolf. Están nuevos con sus instrucciones.
Francisco Manuel Pérez Márquez
C/ Plaza La Taranta 91 4º B
CP: 21006. Huelva
Teléfono: 231429

Vendo caja Game Gear en regular estado y la del Sonic También. Instrucciones de todo nuevas y caja master gear converter y transformador nuevos.